



RÁMCOVÁ DOHODA O DÍLO A O POSKYTOVÁNÍ SLUŽEB S JEDNÍM ÚČASTNÍKEM

Český rozhlas

zřízený zákonem č. 484/1991 Sb. o Českém rozhlasu
nezapíše se do obchodního rejstříku
se sídlem Vinohradská 12, 120 99 Praha 2
zastoupený: Mgr. Reném Zavoralem, generálním ředitelem
IČO 45245053, DIČ CZ45245053
bankovní spojení: Raiffeisenbank a.s., č. ú. [redacted]
zástupce pro věcná jednání: Mgr. Jiří Špaček

(dále jen jako „objednatel“)

a

Futured apps a.s.

zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Brně, spisová značka C 70585.
IČO: 29280192, DIČ CZ29280192
se sídlem Veselá 238/39, 602 00 Brno
zastoupená: Lukášem Strnadlem, jednatelem
bankovní spojení: Raiffeisenbank a.s., č. ú. [redacted]
zástupce pro věcná jednání: Lukáš Strnadl

(dále jen jako „zhotovitel“)

(objednatel a zhotovitel dále společně jen jako „smluvní strany“)

uzavírají v souladu s ustanovením § 2506 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „OZ“) a dále v souladu s ustanoveními § 131 a násl. zákona č. 134/2016 Sb., o zadávání veřejných zakázek, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZZVZ“) tuto rámcovou dohodu o dílo a o poskytování služeb s jedním účastníkem (dále jen jako „dohoda“ nebo „rámcová dohoda“)

Preambule

Tato dohoda upravuje podmínky týkající se zadání veřejné zakázky, č. j. VZ53/2020 (dále jen „veřejná zakázka“) s názvem „Mobilní aplikace IROZHLAS 2021“ a rámcově upravuje vzájemná práva a povinnosti mezi objednatel a zhotovitelem při provádění díla a poskytování služeb za podmínek níže uvedených.

I. Předmět a účel dohody

1. Účelem této dohody je zajistit po dobu **48 měsíců ode dne účinnosti této dohody** provádění plnění za podmínek stanovených touto dohodou a dílčími smlouvami až do výše předpokládaného finančního limitu **4.000.000,- Kč** (slovy: čtyři miliony korun českých) **bez DPH**.
2. Předmětem této dohody je vymezení podmínek, které budou podkladem pro uzavírání dílčích smluv (dále jen „**dílčí smlouvy**“ a každá z nich samostatně jen „**dílčí smlouva**“) na:
 - a) **vývoj hybridní mobilní aplikace zpravodajského serveru IROZHLAS včetně UX a grafických prací a to zvláště pro platformy s IOS a Android (dále jen „dílo“ nebo též „aplikace“), a to včetně testování a publikace aplikace v e-storech, které představují fázi I. plnění (dále jen jako „fáze I.“);**
 - b) **další vývoj a podpora mobilní aplikace (dále jen „služby“ nebo též „vývoj a podpora“), které představují fázi II. plnění (dále jen jako „fáze II.“).**
3. Veškeré plnění prováděné v rámci fáze I. a II. je pro účely této dohody nadále společně označováno jako „**plnění**“.
4. Součástí fáze I. bude i provedení těchto činností:
 - a) Design a UX stránek ve spolupráci objednatelům;
 - b) Vytvoření díla - naprogramování aplikace dle technické specifikace a v designu odsouhlaseném objednatelům;
 - c) Průběžné poskytování díla ve stupních vývoje ke kontrole a testování;
 - d) Testování aplikace a odstranění závad;
 - e) Nasazení díla, v jak testovací, tak finální verzi do vývojářských účtů ČRo a posléze do Google Play a Apple App Store, přičemž zhotovitel neodpovídá za neuvěřitelní díla v Google Play a Apple App Store v případě, že k neuvěřitelní dojde z důvodů neležících na straně zhotovitele.
5. Blíže specifikace a parametry plnění jsou uvedeny v této dohodě a jejich přílohách.
6. V případě, že je zhotovitel povinen jako součást své povinnosti poskytnout objednateli řádné plnění dodat objednateli jakékoliv zboží, je toto dodání zboží součástí díla, resp. služeb (a je zahrnuto v ceně díla) a bez jeho dodání není dílo řádně splněno, resp. služby řádně poskytnuty.
7. Zhotovitel je povinen objednateli plnění odevzdat včetně veškeré dokumentace, která je nezbytná k tomu, aby plnění mohlo sloužit svému účelu. Zhotovitel poskytne zejména zdrojové kódy aplikace a všechny související soubory a informace potřebné ke zkompilování, spuštění a vypublikování aplikace (zejména certifikáty a hesla k nim) pro každou verzi aplikace dle mobilních zařízení, na nichž by měla aplikace fungovat, publikovanou do kteréhokoli z obchodů Google Play a Apple App Store, a to prostřednictvím sdíleného vývojářského účtu zhotovitele, kam se zavazuje ukládat veškeré testovací i finální verze díla.

II. Dílčí plnění a postup při jeho realizaci

1. Jednotlivá dílčí plnění budou poptávána a dílčí smlouvy uzavírány v souladu s touto dohodou a v souladu se ZZVZ následujícím způsobem:

- a) objednatel bude vyzývat zhotovitele k dílčímu plnění za účelem poskytnutí plnění v souladu s touto dohodou a v rozsahu jejich příloh.
- b) objednatel zašle zhotoviteli:
- písemně na adresu jeho sídla (popř. jinou předem určenou kontaktní adresu) nebo
 - datovou zprávu nebo
 - e-mailem na e-mailovou adresu uvedenou v této dohodě (popř. jinou předem určenou kontaktní e-mailovou adresu)
- výzvu k poskytnutí plnění. Ve výzvě budou uvedeny konkrétní požadavky na realizaci plnění a veškeré podmínky plnění, vč. doby plnění.
- c) celková cena, kterou objednatel doplní do výzvy, bude vycházet z cen uvedených v přílohách této dohody.
- d) při plnění do částky, která nepřesahuje 50.000,- Kč bez DPH, bude mít výzva podobu objednávky, příp. dílčí smlouvy.
- e) při plnění, jehož částka se rovná nebo přesahuje 50.000,- Kč bez DPH, bude mít výzva podobu dílčí smlouvy.
- f) bude-li mít výzva podobu objednávky, je zhotovitel povinen potvrdit objednateli její akceptaci, a to nejpozději následující pracovní den po doručení výzvy;
- g) bude-li plnění poskytováno na základě objednávky, vzniká zhotoviteli povinnost k poskytnutí plnění přijetím nabídky, tj. doručením oznámení o jejím přijetí objednateli; to vše ve lhůtách stanovených touto dohodou nebo objednávkou.
- h) bude-li mít výzva podobu dílčí smlouvy, je zhotovitel povinen písemně doručit podepsanou dílčí smlouvu (ve fyzické podobě s vlastnoručním podpisem oprávněného zástupce zhotovitele) na adresu sídla objednatele (nebo na jinou předem určenou kontaktní adresu), a to nejpozději do **3 pracovních dnů** ode dne doručení návrhu dílčí smlouvy ze strany objednatele. Objednatel následně bez zbytečného odkladu zajistí podpis dílčí smlouvy a doručí příslušný počet vyhotovení dílčích smluv podepsaných oběma smluvními stranami zpět zhotoviteli;
- i) bude-li plnění poskytováno na základě dílčí smlouvy, vzniká zhotoviteli povinnost k poskytnutí plnění účinnosti dílčí smlouvy, tj. jejím uveřejněním v registru smluv; to vše ve lhůtách stanovených touto dohodou nebo dílčí smlouvou;
- j) případné změny v rozsahu a četnosti plnění vztahující se k dílčí smlouvě budou možné na základě vzájemné dohody smluvních stran, a to v podobě jejího dodatku. Taková dohoda musí být vždy písemná a podepsána oprávněnými osobami smluvních stran. Její součástí musí být stanovení aktualizované ceny, která nesmí být vyšší, než cena (resp. dílčí cena u jednotlivých položek, jde-li o změnu těchto položek) uvedená v cenové nabídce zhotovitele, která je součástí této dohody jako její příloha.
2. Výzva objednatele bude obsahovat alespoň tyto náležitosti:
- a) identifikační údaje objednatele,
- b) název a číslo jednací veřejné zakázky;

- c) vymezení předmětu a rozsahu plnění, (způsob) určení ceny bez DPH a s DPH, časový harmonogram plnění;
 - d) lhůtu a místo (způsob) dílčího plnění;
 - e) další požadavky na obsah dílčího plnění.
3. Nestanoví-li tato dohoda jinak a připouští-li to povaha věci, použijí se veškerá ustanovení týkající se dílčích smluv přiměřeně i na objednávky.
4. Objednatel uvádí, že první uzavřená dílčí smlouva bude podkladem pro realizaci části plnění odpovídající fázi I. a bude se zhotovitelem uzavřena neprodleně po účinnosti této dohody.

III. Místo a doba plnění

1. Místem poskytnutí plnění objednateli je sídlo Českého rozhlasu, Vinohradská 12, 120 99 Praha 2.
2. Místem provádění díla je sídlo či provozovna zhotovitele nacházející se na adrese **Moravské náměstí 14, 602 00 Brno**.
3. Zhotovitel se zavazuje objednateli odevzdat fázi I. v termínu dle dílčí smlouvy. Zhotovitel se zavazuje poskytovat objednateli vývoj a podporu díla ode dne řádného odevzdání fáze I. objednateli po celou dobu účinnosti dohody.
4. Podrobný harmonogram plnění je uveden v příloze této dohody (dále jen „harmonogram“).
5. Odevzdání díla objednateli proběhne v elektronické formě, kdy bude objednateli umožněno si dílo, resp. jeho zdrojový kód, stáhnout z dohodnutého úložiště nebo mu bude zaslán způsobem, na němž se smluvní strany písemně dohodnou, či mu bude předán na vhodném nosiči dat.
6. Zhotovitel podpisem této dohody stvrzuje, že se dostatečným způsobem seznámil s technickými podmínkami a jinými parametry podstatnými pro řádné provádění, fungování a provádění díla v prostředí objednatele, a že je plně způsobilý k řádnému plnění svých povinností dle této dohody.
7. Objednatel po účinnosti této dohody dodá zhotoviteli všechny informace a technická data, dokumenty, grafiky a wireframy nezbytné k řádnému provádění díla dle této dohody. Umožňují-li zhotoviteli objednatelům poskytnuté informace, technická data, dokumenty, grafiky a wireframy provedení jakýchkoli jiných činností, jež nejsou potřeba k řádnému provádění díla dle této dohody, není zhotovitel k provádění takových činností oprávněn.
8. Bude-li se zhotovitel při poskytování plnění dle této dohody pohybovat v objektech objednatele, je povinen při tom dodržovat pravidla bezpečnosti a ochrany zdraví při práci, pravidla požární bezpečnosti a vnitřní předpisy objednatele, se kterými byl seznámen. Přílohou této dohody jsou Podmínky provádění činnosti externích osob v objektech ČRo, které je zhotovitel povinen dodržovat.
9. Zhotovitel se zavazuje uvést místo poskytování plnění do původního stavu a na vlastní náklady odstranit v souladu s platnými právními předpisy odpad vzniklý při poskytování plnění a to nejpozději ukončení poskytování plnění objednateli dle příslušné dílčí smlouvy.
10. Zhotovitel podpisem této dohody stvrzuje, že se dostatečným způsobem seznámil s místem poskytování plnění a je plně způsobilý k řádnému plnění svých povinností dle této dohody.

IV. Cena plnění a platební podmínky

1. Cena plnění dle této dohody za dobu její účinnosti nepřesáhne částku ve výši **4.000.000,- Kč** (slovy: čtyři miliony korun českých) **bez DPH**. Cena za fázi I. dle této dohody činí **1 900 000,- Kč** (slovy: jeden milion devět set tisíc korun českých) **bez DPH**. Cena za fázi II. dle této dohody nepřesáhne částku ve výši **2 100 000,- Kč** (slovy: dva miliony sto tisíc korun českých) **bez DPH**, přičemž cena za 1 člověkodenní činí **7 992,- Kč** **bez DPH**.
2. Objednatel je povinen hradit zhotoviteli ceny v souladu s jeho nabídkou v zadávacím řízení k veřejné zakázce, a to za plnění po něm požadovaná jednotlivými dílčími smlouvami či objednávkami. K ceně plnění bude přičtena DPH v sazbě platné v den uskutečnění zdanitelného plnění.
3. Veškeré ceny uvedené v této dohodě vč. jejich příloh jsou konečné a zahrnují veškeré náklady zhotovitele související s poskytováním plnění dle této dohody (např. doprava atd.).
4. Úhrada ceny za fázi I. bude probíhat v souladu s následujícím odstavcem tohoto článku dohody, vždy na základě daňového dokladu (dále jen „faktura“) vystaveného zhotovitelem po řádném dokončení plnění, za něž faktura přísluší objednateli. Součástí každé faktury dle tohoto odstavce dohody musí být kopie protokolu o odevzdání plnění podepsaného oběma smluvními stranami.
5. Úhrada ceny za fázi I. bude provedena po částech následujícím způsobem:
 - a) 40% ceny fáze I. dle odst. 1 tohoto článku dohody bude uhrazeno po řádném dokončení plnění provedeného zhotovitelem v rámci částí 1, 2 a 3, písm. a), bod i) dle kapitoly 6 (Harmonogram) přílohy této dohody „Specifikace díla“;
 - b) 20% ceny fáze I. dle odst. 1 tohoto článku dohody bude uhrazeno po řádném dokončení plnění provedeného zhotovitelem v rámci části 3, písm. a), bod ii) dle kapitoly 6 (Harmonogram) přílohy této dohody „Specifikace díla“;
 - c) 20% ceny fáze I. dle odst. 1 tohoto článku dohody bude uhrazeno po řádném dokončení plnění provedeného zhotovitelem v rámci části 3, písm. a), bod iii) dle kapitoly 6 (Harmonogram) přílohy této dohody „Specifikace díla“;
 - d) 20% ceny fáze I. dle odst. 1 tohoto článku dohody bude uhrazeno po řádném dokončení plnění provedeného zhotovitelem v rámci částí 4 až 6 dle kapitoly 6 (Harmonogram) přílohy této dohody „Specifikace díla“ a podpisu protokolu o poskytnutí plnění.
6. Pro účely fakturace se plnění v rámci dané části dle kapitoly 6 (Harmonogram) přílohy této dohody „Specifikace díla“ považuje za dokončené v okamžiku, kdy bude objednateli předána příslušná verze aplikace v příslušném termínu dle kapitoly 6 (Harmonogram) přílohy této dohody „Specifikace díla“ včetně poskytnutí veškerých s tím souvisejících služeb. Pro stvrzení řádného dokončení plnění v dané se smluvní strany zavazují podepsat protokol o poskytnutí plnění, přičemž čl. VI. této dohody se užije příměně.
7. Úhrada ceny za fázi II. bude probíhat měsíčně, vždy po poskytnutí služeb za dané období dle výkazu hodin, jenž je zhotovitel povinen vést způsobem určeným objednatelům, a to ve výši odpovídající součinu ceny za 1 člověkodenní služeb a počtu člověkodenních služeb poskytnutých zhotovitelem v daném měsíci.
8. Smluvní strany uvádí, že pro účely této dohody platí, že 1 člověkodenní čítá 8 člověkohodin a cena za 1 člověkohodinu tedy činí 1/8 ceny za 1 člověkodenní dle odst. 1 tohoto článku dohody.

9. Zhotovitel je oprávněn fakturovat každou započatou člověkohodinu poskytování služeb.
10. Zhotovitel má právo na zaplacení ceny okamžikem řádného splnění svého závazku dle této dohody, tedy okamžikem řádného odevzdání díla nebo poskytnutím služeb objednateli dle této dohody a příslušné části smlouvy.
11. Splatnost faktur je stanovena na 24 dnů od data vystavení každé faktury zhotovitelem, a to za předpokladu jejího doručení na fakturační adresu, kterou je sídlo objednatele, do 3 dnů od data vystavení. V případě pozdějšího doručení faktury činí splatnost 21 dnů od data jejího skutečného doručení objednateli.
12. Nebude-li faktura obsahovat veškeré náležitosti podle zákona č. 235/2004 Sb., o dani z přidané hodnoty, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZodPH“) nebo podle jiných obecně platných právních předpisů nebo bude-li v rozporu s podmínkami vyúčtování podle dohody a části smlouvy, je objednatel oprávněn fakturu zhotoviteli vrátit s pokyny k její opravě. V takovém případě splatnost faktury nezačala běžet a splatnost nové opravné faktury počne běžet od samého počátku až prvním dnem po jejím doručení objednateli.
13. Poskytovatel zdanitelného plnění prohlašuje, že není v souladu s § 106a ZoDPH tzv. nespolehlivým plátcem. Smluvní strany se dohodly, že v případě, že Český rozhlas jako příjemce zdanitelného plnění bude ručit v souladu s § 109 ZoDPH za nezaplacenou DPH (zejména v případě, že bude poskytovatel zdanitelného plnění prohlášen za nespolehlivého plátce), je Český rozhlas oprávněn odvést DPH přímo na účet příslušného správce daně. Odvedením DPH na účet příslušného správce daně v případech dle předchozí věty se považuje tato část ceny zdanitelného plnění za řádně uhrazenou. Český rozhlas je povinen o provedení úhrady DPH dle tohoto odstavce vydat poskytovateli zdanitelného plnění písemný doklad. Český rozhlas má právo odstoupit od této dohody v případě, že poskytovatel zdanitelného plnění bude v průběhu trvání této dohody prohlášen za nespolehlivého plátce.

V. Licenční ujednání

1. V případě, že v rámci plnění dle této dohody dojde ze strany zhotovitele nebo jeho poddávatelů k vytvoření autorského díla (nebo ke vzniku práv souvisejících s právem autorským), je zhotovitel povinen poskytnout objednateli veškerá práva k užití takového plnění ve smyslu ust. § 12 odst. 4 zákona č. 121/2000 Sb., autorský zákon, ve znění pozdějších předpisů, formou licence či podlicence k výkonu práv ke všem autorským dílům, která jsou součástí plnění dle této dohody (dále jen „autorská díla“), to vše dle podmínek této dohody.
2. V případě, že se smluvní strany nedohodnou jinak, zhotovitel výslovně prohlašuje a zaručuje, že je a/nebo nejpozději v okamžiku odevzdání autorského díla objednateli bude oprávněn k výkonu majetkových práv k autorskému dílu a je a/nebo bude nejpozději v okamžiku realizace či odevzdání autorského díla objednateli oprávněn k poskytnutí licence či podlicence dle této dohody. Zhotovitel dále prohlašuje, že udělením licenci či podlicence dle této dohody a/nebo užitím takového licenci či podlicence dle této dohody nepůsobí neoprávněný zásah do práv třetích osob.
3. V případě, že se smluvní strany nedohodnou jinak, uděluje zhotovitel objednateli s účinností ke dni odevzdání autorského díla objednateli licenci či podlicence (u autorských děl, u nichž má zhotovitel sám pouze licenci) ke zveřejnění autorského díla, spojení autorského díla s jinými autorskými díly, k zařazení do souboru děl nebo výkonů, k libovolné úpravě, změně, kopírování či editaci k užití v celku či po částech. Licence či podlicence se poskytuje ke všem způsobům užití, všemi formami a všemi technickými prostředky. Licence či podlicence je poskytnuta jako nevýhradní, celosvětová a neomezená co do rozsahu a poskytuje se na celou dobu trvání právní ochrany příslušných autorských děl. Objednatel je oprávněn udělit

podlicenci třetí osobě, případně převést licenci na třetí osobu, a to bez nutnosti dalšího souhlasu zhotovitele. Objednatel není povinen licenci či podlicenci užívat.

4. Licence či podlicence dle tohoto článku dohody se vztahuje jak na dílo odevzdávané v rámci fáze I. dle této dohody, tak na veškeré jeho vývojové vyšší verze, změny či úpravy, aktualizace apod. prováděné zhotovitelem v rámci fáze II. dle této dohody.
5. Ceny za poskytnutí uživatelských práv dle tohoto článku dohody jsou v plné výši obsaženy v ceně díla a z tohoto titulu nebude zhotovitel či jiná osoba po objednateli požadované jakékoli finanční nároky.

VI. Odevzdání plnění a jeho převzetí

1. Smluvní strany se dohodly, že zhotovitel umožní objednateli po celou dobu provádění díla kontrolu stavu díla, a to alespoň jednou měsíčně, v termínu, na němž se spolu předem dohodnou.
2. Odevzdáním fáze I. objednateli je současné splnění následujících podmínek:
 - a) umožnění ověření způsobilosti plnění sloužit svému účelu zhotovitelem objednateli a umožnění objednateli nakládat s funkčním dílem v místě odevzdání plnění podle této dohody;
 - b) předání kompletní dokumentace k fázi I. objednateli;
 - c) zahájení plnění v rámci fáze II. dle této dohody;
 - d) podpis protokolu o poskytnutí plnění bez vad a nedodělků oběma smluvními stranami
3. Smluvní strany se dále dohodly na tom, že nebezpečí škody na díle přechází na objednatele odevzdáním fáze I. objednateli dle této dohody.
4. Smluvní strany potvrdí odevzdání fáze I. a jejího převzetí, jakož i zahájení poskytování podpory v ujednaném rozsahu a kvalitě podpisem protokolu o poskytnutí plnění, který jako příloha tvoří nedílnou součást této dohody a jehož kopie musí být součástí faktury za fázi I. (dále jen jako „protokol o poskytnutí plnění“).
5. Objednatel je oprávněn odmítnout převzetí fáze I. (či jednotlivé části), které není v souladu s touto dohodou a příslušnou dílčí smlouvou nebo pokud zjistí, že fáze I. vykazuje vady či nedodělky. V takovém případě smluvní strany sepiší protokol o poskytnutí plnění s výhradami, a to v rozsahu, v jakém došlo ke skutečnému převzetí fáze I. objednatelem, a ohledně vadné části uvedou do protokolu skutečnosti, které bránily převzetí a další důležité okolnosti. Smluvní strany dále uvedou, jaké vady či nedodělky fáze I. vykazuje a určí lhůtu k odstranění těchto vad či nedodělků, která však nesmí být delší než 5 dní.
6. Pro případ, že fáze I. vykazuje pouze drobné vady a nedodělky a objednatel i přes tuto skutečnost projeví vůli plnění převzít, sepiší smluvní strany protokol o odevzdání s výhradami, a to v rozsahu, v jakém došlo ke skutečnému převzetí plnění objednatelem, a ohledně vadné části uvedou do protokolu o poskytnutí plnění skutečnosti, pro které není plnění považováno za prosté vady a nedodělky. Protokol o poskytnutí plnění s těmito drobnými výhradami nebrání úhradě ceny. Smluvní strany do protokolu o poskytnutí plnění dále uvedou, jaké vady či nedodělky fáze I. vykazovala, či jak se tyto projevovaly, a s ohledem na jejich povahu určí přiměřenou lhůtu k jejich odstranění.

7. Objednatel je oprávněn požadovat před podpisem protokolu o poskytnutí plnění provedení zkoušky funkčnosti plnění zhotovitelem.
8. Zhotovitel splnil řádně svou povinnost z této dohody a příslušné dílčí smlouvy až okamžikem odevzdání kompletního plnění bez vad a nedodělků objednateli, pokud si strany písemně nedohodnou něco jiného.
9. Pro odevzdávání plnění v rámci fáze II. na základě dílčích smluv a objednávek se přiměřeně užitje odst. 2 a 3 tohoto článku dohody a odst. 4 až 8 obdobně.
10. Smluvní strany jsou oprávněny protokolem o poskytnutí plnění stvrdit i výskyt jiných skutečností, jež se vyskytnou ve smluvním vztahu za doby účinnosti této dohody – zejm. odstranění vad, vyřešení požadavků objednatel na úpravy díla aj.

VII. Kvalita plnění

1. Zhotovitel prohlašuje, že plnění je bez faktických a právních vad a odpovídá platným právním předpisům a této dohodě. Zhotovitel je povinen při poskytování plnění postupovat v souladu s platnými právními předpisy.
2. Zhotovitel přebírá odpovědnost za to, že plnění bude po dobu účinnosti této dohody způsobilé ke svému účel, jeho kvalita bude odpovídat této dohodě a zachová si vlastnosti touto dohodou vymezené, popř. obvyklé.
3. Zhotovitel je povinen po dobu účinnosti této dohody bezplatně odstranit jakoukoli vadu plnění, která se na plnění objeví, a to nejpozději do 3 dnů od jejího oznámení objednatel. V případě, že bude zhotovitel v prodlení s odstraněním vady, je objednatel oprávněn vadu odstranit sám na náklady zhotovitele, který se mu je zavazuje neproděně uhradit.
4. Ustanovení tohoto článku dohody se přiměřeně použijí i na vady dokumentace plnění.

VIII. Další vývoj a podpora

1. Zhotovitel se zavazuje poskytovat objednateli podporu fungování díla po dobu trvající **ode dne řádného odevzdání díla objednateli až do uplynutí účinnosti této dohody**. Tato podpora zahrnuje jednak provádění aktualizací díla pro nové verze operačních systémů mobilních zařízení, jakož i odstraňování vad ve fungování aplikace a její změny či úpravy dle požadavků objednatel. Podpora rovněž zahrnuje supportní činnost zhotovitele vůči objednateli související s rozvojem aplikace, jakož i spolupráci s dalšími dodavateli objednatel, kteří budou integrovat služby pro mobilní aplikaci.
2. Zhotovitel se zavazuje poskytovat objednateli podporu na tel. čísle +420 605 312 459 a na e-mailové adrese ops@futured.app v rozsahu 8x5 a dále v komunikačních kanálech dle vzájemné dohody. Komunikačními kanály jsou míněny systémy pro správu zadaných úkolů (Favro, Trello, Basecamp apod.) včetně platformy jako Slack.
3. Zhotovitel je povinen po dobu trvání podpory po oznámení vady či požadavku ze strany objednatel do 24 hodin od obdržení takového oznámení písemně potvrdit jeho přijetí a zároveň sdělit objednateli odhad doby potřebné k vyřešení požadavku a jedná-li se o vadu fungování díla, tak i analýzu vady díla. Zhotovitel je povinen požadavek v jím stanovené době vyřešit.
4. Objednatel pro vyloučení pochybnosti uvádí, že do doby pro vyřešení požadavku se započítávají veškeré činnosti zhotovitele prováděné na díle až do okamžiku nahrání díla po

řádném provedení požadovaných či potřebných úprav či změn do appstorů. Do lhůt se nezapočítává se doba zveřejňování opraveného díla v appstorech.

IX. Práva a povinnosti smluvních stran

1. Práva a povinnosti objednatele:

- a) objednatel je povinen předávat zhotoviteli všechny potřebné informace a údaje, které má objednatel a které jsou nutné k tomu, aby zhotovitel mohl poskytovat plnění podle této dohody a konkrétní dílčí smlouvy;
- b) objednatel se zavazuje zodpovídat dotazy zhotovitele ve vztahu k předmětu plnění podle této dohody a konkrétní dílčí smlouvy, a to do 2 dnů od obdržení dotazu, nedohodnou-li se smluvní strany jinak;
- c) bude-li třeba, vyvine objednatel přiměřené úsilí poskytnout zhotoviteli všechny potřebné informace a údaje od třetích stran, které jsou nutné, k zajištění řádného plnění zhotovitele, podle této dohody a dílčí smlouvy;
- d) v případě, že objednatel nebude schopen získat informace od třetích stran nebo nezodpoví dotazy ve stanoveném termínu, nebude jakýkoliv dopad nedostatku informací chápán jako porušení této dohody nebo dílčí smlouvy ze strany zhotovitele. Bude-li však mít nedostatek informací vliv na termíny plnění zhotovitele, nebude nedodržení termínů posuzováno jako porušení zhotovitele.

2. Práva a povinnosti zhotovitele:

- a) zhotovitel není oprávněn dílo poskytnout jakékoli třetí osobě před okamžikem odevzdání díla objednateli, a po tomto odevzdání pouze s předchozím písemným souhlasem objednatele. Ustanovení předchozí věty se vztahují rovněž na dílo zhotovitelem upravené, bude-li i po provedených úpravách zřejmé, že se jedná o dílo vytvářené pro objednatele na základě této smlouvy;
- b) zhotovitel je povinen při poskytování plnění počínat si s náležitou odbornou péčí, v souladu s obecně závaznými právními předpisy, v souladu s touto dohodou a každou dílčí smlouvou. Dále je povinen nejednat v rozporu s oprávněnými zájmy objednatele a zdržet se veškerého jednání, které by mohlo objednatela jakýmkoliv způsobem poškodit;
- c) zhotovitel je povinen zajistit, aby všechny osoby podílející se na plnění pro objednatele, které jsou v pracovním nebo jiném obdobném poměru k zhotoviteli nebo jsou k zhotoviteli ve smluvním vztahu, se řídily vždy touto dohodou a konkrétní dílčí smlouvou. Poruší-li taková osoba jakékoliv ustanovení této dohody nebo konkrétní dílčí smlouvy, bude se na to hledět, jako by porušení způsobil sám zhotovitel;

X. Změny dohody a komunikace smluvních stran

1. Tato dohoda může být změněna pouze písemným oboustranně potvrzeným ujednáním nazvaným „Dodatek k rámcové dohodě“ Dodatky k dohodě musí být číslovány vzestupně počínaje číslem 1 a podepsány oprávněnými osobami obou smluvních stran.
2. Jakékoliv jiné dokumenty zejména zápisy, protokoly, přejímky apod. se za změnu dohody nepovažují.
3. Smluvní strany v rámci zachování jistoty sjednávají, že jakákoli jejich vzájemná komunikace (konkretizace plnění, potvrzování si podmínek plnění, upozorňování na podstatné skutečnosti

týkající se vzájemně spolupráce apod.) bude probíhat výhradně písemnou formou, a to vždy minimálně formou e-mailové korespondence mezi zástupci pro věcná jednání smluvních stran uvedenými v této dohodě.

4. Pro právní jednání směřující ke vzniku, změně nebo zániku dohody nebo dílčí smlouvy nebo pro uplatňování sankcí však není e-mailová forma komunikace dostačující.
5. Pokud by některá ze smluvních stran změnila svého zástupce pro věcná jednání a/nebo jeho kontaktní údaje, je povinna písemně vyrozumět druhou smluvní stranu do 5 dnů po takové změně. Řádným doručením tohoto oznámení dojde ke změně osoby zástupce a/nebo jeho kontaktních údajů bez nutnosti uzavření dodatku k této dohodě.

XI. Mlčenlivost

1. Smluvní strany se zavazují považovat tuto dohodu a všechny dílčí smlouvy uzavřené na jejím základě, jakož i všechny doklady, informace a údaje, bez ohledu na jejich fyzické nosiče, které si vyměnily při přípravě jednání o této dohodě nebo které si vymění při její realizaci, za důvěrné (dále jen „**důvěrné informace**“). Smluvní strany se zavazují je nesdělovat nebo nerozšiřovat třetím stranám z jakéhokoli důvodu bez předchozího písemného souhlasu druhé smluvní strany, přičemž tato povinnost se však neuplatní:
 - a) v rozsahu nezbytném pro plnění povinností smluvních stran dle této dohody;
 - b) při sdělení či zpřístupnění důvěrné informace osobě, která je vázána povinností mlčenlivosti minimálně ve stejném rozsahu, jako příslušná smluvní strana;
 - c) pokud má smluvní strana opačnou povinnost stanovenou zákonem,
 - d) pro splnění povinností smluvní strany podle zákona č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv v platném znění, zejména povinnosti zveřejnit tuto smlouvu nebo její část v registru smluv (dále jen „**zákon o registru smluv**“).
 - e) pokud se takové důvěrné informace stanou veřejně známými či dostupnými jinak než porušením povinností vyplývajících z tohoto článku dohody.
2. Za porušení povinností týkajících se mlčenlivosti dle odstavce 1 tohoto článku dohody má smluvní strana právo uplatnit u druhé smluvní nárok na zaplacení smluvní pokuty. Výše smluvní pokuty je stanovena na 50.000,- Kč za každý jednotlivý prokázaný případ porušení jakékoli ze stanovených povinností.

XII. Sankce

1. V případě, že bude uplatněn postup dle čl. II., odst. 1 této dohody a zhotovitel ve stanovené lhůtě neakceptuje výzvu k poskytnutí plnění nebo tuto výzvu odmítne, je povinen uhradit objednateli smluvní pokutu ve výši 10.000,- Kč.
2. Bude-li zhotovitel v prodlení s odevzdáním díla v termínu určeném příslušnou dílčí smlouvou, je povinen zaplatit objednateli smluvní pokutu ve výši 1.000,- Kč za každý jednotlivý případ a každý započatý den prodlení.
3. Bude-li zhotovitel v prodlení s vyřízením reklamace díla ve lhůtě dle této dohody, je povinen zaplatit objednateli smluvní pokutu ve výši 1.000,- Kč za každý jednotlivý případ a každý započatý den prodlení.

4. Bude-li zhotovitel v prodlení s reakcí na oznámení o výskytu vady díla dle čl. VIII., odst. 3. této smlouvy, zavazuje se zaplatit objednateli smluvní pokutu ve výši 500,- Kč za každý započatý den prodlení.
5. Bude-li zhotovitel v prodlení s odstraněním vad díla či s vyřešením jiného požadavku objednatele v rámci poskytování podpory dle této smlouvy, a to dle doby stanovené zhotovitelem pro vyřešení požadavku dle čl. VIII., odst. 3 této smlouvy, zavazuje se zaplatit objednateli smluvní pokutu ve výši 1.000,- Kč za každý započatý den prodlení.
6. Bude-li objednatel v prodlení s úhradou ceny díla nebo její části, je zhotovitel oprávněn požadovat na objednateli úhradu smluvní pokuty ve výši 0,05 % z dlužné částky za každý započatý den prodlení.
7. Smluvní pokuty jsou splatné ve lhůtě 15 dnů ode dne odeslání výzvy k úhradě smluvní pokuty.
8. Smluvní pokutou není dotčen nárok objednatele na náhradu případné škody v plné výši vzniklé z téhož důvodu, pro který je uplatňován nárok na zaplacení smluvní pokuty.

XIII. Ukončení rámcové dohody a dílčí smlouvy

Ukončení rámcové dohody

1. Dohoda zaniká buď (1) řádným a včasným splněním nebo uplynutím doby, (2) dohodou smluvních stran, (3) písemnou výpovědí, (4) odstoupením, anebo (5) vyčerpáním finančního limitu dle této dohody.
2. K ukončení rámcové dohody dohodou se vyžaduje písemný konsensus smluvních stran učiněný na teze listině osobami oprávněnými je zastupovat. Součástí dohody o ukončení musí být vypořádání vzájemných pohledávek a dluhů vč. pohledávek a dluhů vyplývajících z této dohody a všech dílčích smluv.
3. Tato dohoda může být písemně vypovězena objednatelem i bez uvedení důvodu s výpovědní dobou v délce 3 měsíců. Výpovědní doba začíná běžet prvním dnem měsíce následujícího po měsíci, ve kterém byla výpověď doručena druhé smluvní straně.
4. Pokud zhotovitel odmítne převzít výpověď nebo neposkytne součinnost potřebnou k jejímu řádnému doručení, považuje se výpověď za doručenou dnem, kdy došlo k neúspěšnému pokusu o doručení.
5. Kterákoli smluvní strana má právo od této dohody odstoupit, pokud došlo k odstoupení od dílčí smlouvy nebo pokud s druhou smluvní stranou probíhá insolvenční řízení, v němž bylo vydáno rozhodnutí o úpadku, nebo byl-li konkurs zrušen pro nedostatek majetku nebo vstoupil-li druhá smluvní strana do likvidace za předpokladu, že je právnickou osobou.
6. Objednatel má dále právo odstoupit:
 - a) je-li zhotovitel prohlášen za nespolehlivého plátce DPH,
 - b) pokud se zhotovitel nejméně dvakrát za dobu účinnosti této dohody ocitl v prodlení s uzavřením dílčí smlouvy nebo potvrzením objednávky,
 - c) pokud se zhotovitel nejméně dvakrát za dobu účinnosti této dohody ocitl v prodlení s dodáním díla dle dílčí smlouvy,

- d) pokud se zhotovitel nejméně dvakrát za dobu účinnosti této dohody ocitl v prodlení s odstraněním vady díla.
7. Zhotovitel má právo dále odstoupit, pokud se objednatel nejméně dvakrát za dobu účinnosti této dohody ocitl v prodlení s úhradou dlužné částky po dobu delší než 15 dnů pro každý jednotlivý případ prodlení.

Ukončení dílčí smlouvy

8. Dílčí smlouvy zanikají buď řádným a včasným splněním nebo písemnou dohodou smluvních stran nebo písemným odstoupením.
9. K ukončení dílčí smlouvy dohodou se vyžaduje písemný konsensus smluvních stran učiněný osobami oprávněnými je zastupovat na téže listině. Součástí dohody o ukončení musí být vypořádání vzájemných pohledávek a dluhů vč. pohledávek a dluhů vyplývajících z dílčí smlouvy.
10. Každá ze smluvních stran má právo od dílčí smlouvy písemně odstoupit, pokud s druhou smluvní stranou probíhá insolvenční řízení, v němž bylo vydáno rozhodnutí o úpadku, nebo byl-li konkurs zrušen pro nedostatek majetku nebo vstoupil-li druhá smluvní strana do likvidace za předpokladu, že je právnickou osobou.
11. Objednatel má dále právo odstoupit:
- a) je – li zhotovitel prohlášen za nespolehlivého plátce DPH;
 - b) pokud se zhotovitel ocitl v prodlení s odevzdáním plnění dle dílčí smlouvy a toto prodlení neodstranil ani po marném uplynutí dodatečně lhůty k plnění dle písemné výzvy objednatele;
 - c) pokud se zhotovitel ocitl v prodlení s vyřízením reklamace plnění a toto prodlení neodstranil ani po marném uplynutí dodatečně lhůty k plnění dle písemné výzvy objednatele;
 - d) pokud se zhotovitel opakovaně ocitl v prodlení s vyřešení požadavků objednatele dle čl. VIII. oproti lhůtě zhotovitelem stanovené postupem dle čl. VIII., odst. 3 této smlouvy o déle než 10 dní;
 - e) je-li to stanovenou touto dohodou.

12. Zhotovitel má dále právo odstoupit, pokud se objednatel ocitl v prodlení s úhradou dlužné částky a toto prodlení neodstranil ani po marném uplynutí dodatečně lhůty k plnění dle písemné výzvy zhotovitele.

Obecné podmínky odstoupení od rámcové dohody a dílčí smlouvy:

13. Tuto dohodu ani kteroukoliv dílčí smlouvu není žádná ze smluvních stran oprávněna jednostranně ukončit z žádných jiných důvodů stanovených dispozitivními ustanoveními obecně závazných právních předpisů, výjma důvodů uvedených v této dohodě.
14. Účinky odstoupení od dohody nebo od dílčí smlouvy nastávají dnem doručení písemného oznámení o odstoupení druhé smluvní straně. Odstoupení se považuje za doručené nejpozději 10. den po jeho odeslání.

15. Odstoupením od dohody nebo od dílčí smlouvy nejsou dotčena ustanovení dohody nebo příslušné dílčí smlouvy, která se týkají zejména nároků z uplatněných sankcí, náhrady škody a dalších ustanovení, z jejichž povahy vyplývá, že mají platit i po zániku účinnosti této dohody či dílčí smlouvy.
16. Při předčasném ukončení této dohody nebo dílčí smlouvy jsou smluvní strany povinny si vzájemně vypořádat vzájemné pohledávky a dluhy, vydat si bezdůvodně obohacení a vypořádat si další majetková práva a povinnosti plynoucích z této dohody a/nebo z konkrétních dílčích smluv.

XIV. Doba účinnosti dohody

1. Tato dohoda se uzavírá na dobu **48 měsíců**, počínaje dnem její účinnosti.
2. Po uplynutí doby účinnosti dohody již nelze na jejím poptávat dílčí plnění a činit objednávky nebo uzavírat dílčí smlouvy. Platnost a účinnost dílčích smluv uzavřených do okamžiku uplynutí doby účinnosti dohody a všechny jejich podmínky a odkazy na dohodu nejsou uplynutím doby účinnosti dohody dotčeny.

XV. Závěrečná ustanovení

1. Tato dohoda nabývá platnosti dnem jejího podpisu oběma smluvními stranami a účinnosti dnem jejího uveřejnění v registru smluv v souladu se zákonem o registru smluv.
2. Práva a povinnosti z této dohody vzniklé se řídí příslušnými ustanoveními OZ, ZZVZ a dalšími v České republice obecně platnými právními předpisy.
3. Objednatel má právo nevyčerpat celý rozsah plnění v souladu se zadávacím řízením a podle této dohody.
4. Pro případ sporu vzniklého mezi smluvními stranami z této dohody nebo kterékoli dílčí smlouvy uzavřené na jejím základě se v souladu s ustanovením § 89a zákona č. 99/1963 Sb., občanský soudní řád, ve znění pozdějších předpisů, sjednává jako místně příslušný obecný soud podle sídla objednatele.
5. Tato dohoda je vyhotovena ve dvou stejnopisech s platností originálu, z nichž každá smluvní strana obdrží po jednom stejnopise.
6. Smluvní strany uvádí, že nastane-li zcela mimořádná nepředvídatelná okolnost, která plnění z této dohody podstatně ztěžuje, není kterákoli smluvní strana oprávněna požádat soud, aby podle svého uvážení rozhodl o spravedlivé úpravě ceny za plnění dle této dohody, anebo o zrušení dohody a o tom, jak se strany vypořádají. Tímto smluvní strany přebírají ve smyslu ustanovení § 1765 a násl. OZ nebezpečí změny okolností.
7. Smluvní strany tímto výslovně uvádí, že tato dohoda je závazná až okamžikem jejího podepsání oběma smluvními stranami. Zhotovitel tímto bere na vědomí, že v důsledku specifického organizačního uspořádání objednatele smluvní strany vylučují pravidla dle ustanovení § 1728 a 1729 OZ o předmluvní odpovědnosti a zhotovitel nemá právo ve smyslu § 2910 OZ po objednateli požadovat při neuzavření dohody náhradu škody.
8. Zhotovitel bere na vědomí, že objednatel je jako zadavatel veřejné zakázky povinen v souladu s § 219 ZZVZ uveřejnit na profilu zadavatele tuto dohodu včetně všech jejích změn a dodatků a výši skutečně uhrazené ceny za plnění veřejné zakázky.

9. Tato dohoda včetně jejích příloh a případných změn bude uveřejněna objednatelům v registru smluv v souladu se zákonem registru smluv. Tento odstavce je samostatnou dohodou smluvních stran oddělitelnou od ostatních ustanovení rámcové dohody.

10. Smluvní strany prohlašují, že se seznámily s obsahem této dohody, kterou uzavírají na základě své pravé, vážné a svobodné vůle, nikoliv v tísní anebo za nápadně nevýhodných podmínek, což stvrzují svými podpisy.


11. Nedílnou součástí této dohody jsou její přílohy:


Příloha č. 1 – Specifikace plnění;

Příloha č. 2 – Nabídková cena zhotovitele;

Příloha č. 3 – Dílčí smlouva č. 1 vč. protokolu o odevzdání;

Příloha č. 4 – Podmínky provádění činností externích osob v objektech ČRo.

v Praze 17. 03. 2021

Za objednatele
Mgr. René Zavoral
generální ředitel

v Praze dne 17/3/2021

Za zhotovitele
Lukáš Štrmadel
jednatel

PŘÍLOHA č. 1 – SPECIFIKACE PLNĚNÍ

- *Přiloženo na elektronickém nosiči (CD)*

PŘÍLOHA č. 2 – TABULKA PRO VÝPOČET NABÍDKOVÉ CENY

Cena stanovena zadavatelem za celý předmět plnění - fáze I. a II. (tato cena musí být rovna 4.000.000,-Kč bez DPH)	Fáze I. Cena díla (tato cena nesmí přesáhnout částku 2.800.000,-Kč bez DPH)	Fáze II. Cena dodavatele za 2. část plnění - Podpora (bez DPH)	Cena za 1 člověkohoden (bez DPH)	Celkový počet člověkohodnů	Celkový počet člověkohodin (1 člověkohoden = 8 člověkohodin)
4 000 000,00 Kč	1 900 000,00 Kč	2 100 000,00 Kč	7 992,00 Kč	262,76	2 102,10

DÍLČÍ SMLOUVA č. 1

k rámcové dohodě o dílo a o poskytování služeb s jedním účastníkem ze dne [DOPLNIT]

Český rozhlas

zřízený zákonem č. 484/1991 Sb., o Českém rozhlasu

nezapíše se do obchodního rejstříku

se sídlem Vínohradská 12, 120 99 Praha 2

zastoupený: [DOPLNIT]

IČO 45245053, DIČ CZ45245053

bankovní spojení: Raiffeisenbank a.s., č. ú: 1001040797/5500

zástupce pro věcná jednání [DOPLNIT]

tel.: +420 [DOPLNIT]

e-mail: [DOPLNIT]

(dále jen jako „objednatel“)

a

[DOPLNIT JMÉNO A PŘÍJMENÍ NEBO NÁZEV ZHOTOVITELE]

[DOPLNIT ZÁPIS DO OBCHODNÍHO REJSTŘÍKU ČI JINÉHO REJSTŘÍKU]

[DOPLNIT MÍSTO PODNIKÁNÍ/BYDLIŠTĚ/SÍDLO]

[V PŘÍPADĚ PRÁVNICKÉ OSOBY DOPLNIT ZÁSTUPCE]

[DOPLNIT RČ nebo IČO, DOPLNIT DIČ]

bankovní spojení [DOPLNIT], č. ú. [DOPLNIT]

zástupce pro věcná jednání [DOPLNIT]

tel.: +420 [DOPLNIT]

e-mail: [DOPLNIT]

(dále jen jako „zhotovitel“)

uzavírají v souladu s ustanovením § 1746 odst. 2, §2586 a násl. a § 2631 a násl. zákona č. 59/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „OZ“) a v souladu s článkem II. rámcové dohody o dílo a o poskytování služeb s jedním účastníkem ze dne [DOPLNIT] (dále jen „rámcová dohoda“) tuto dílčí smlouvu (dále jen jako „smlouva“)

I. Předmět smlouvy

1. Předmětem této smlouvy je povinnost zhotovitele odevzdat objednateli následující plnění: [DOPLNIT], to vše dle podmínek stanovených v této smlouvě (dále také jako „plnění“) a umožnit objednateli nabytí odpovídající uživatelského práva k plnění na straně jedné a povinnost objednatelů plnění převzít a zaplatit zhotoviteli cenu na straně druhé.
2. Zhotovitel je povinen objednateli plnění odevzdat včetně veškeré dokumentace, která je nezbytná k tomu, aby plnění mohlo sloužit svému účelu.

II. Místo a doba plnění

1. Místem odevzdání plnění objednateli je sídlo Českého rozhlasu, Vínohradská 12, 120 99 Praha 2.
2. Místem provádění plnění je [DOPLNIT].

3. Zhotovitel se zavazuje odevzdat plnění v místě plnění na vlastní náklad nejpozději do **[DOPLNIT] ode dne účinnosti této smlouvy**. Podrobný harmonogram plnění je uveden v příloze této smlouvy.

III. Cena a platební podmínky

1. Cena plnění je určena v souladu s rámcovou dohodou a činí **[DOPLNIT] Kč** (slovy: **[DOPLNIT]** korun českých) bez DPH. K ceně bude přičtena DPH dle platných právních předpisů. Platební podmínky jsou sjednány v souladu s rámcovou dohodou. Způsob výpočtu ceny služeb je stanoven přílohou této smlouvy.
2. Celková cena dle předchozího odstavce je konečná a zahrnuje veškeré náklady zhotovitele související s poskytováním plnění dle této smlouvy.

IV. Závěrečná ustanovení

1. Tato smlouva nabývá platnosti dnem jejího podpisu oběma smluvními stranami a účinnosti dnem jejího uveřejnění v registru smluv v souladu se zákonem č. 310/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv (zákon o registru smluv), ve znění pozdějších předpisů. Uveřejnění smlouvy v registru smluv zajistí objednatel.
2. Práva a povinnosti smluvních stran touto smlouvou nupravená se řídí rámcovou dohodou a právním řádem České republiky, zejm. pak příslušnými ustanoveními OZ.
3. Bude-li v této smlouvě použit jakýkoli pojem, aniž by byl smlouvou zvlášť definován, potom bude mít význam, který mu dává rámcová dohoda.
4. Tato smlouva je vyhotovena ve dvou stejnopisech s platností originálu, z nichž každá smluvní strana obdrží po jednom stejnopise.
5. Nedílnou součástí této smlouvy je její:

Příloha č. XX – Specifikace plnění a ceny;

Příloha č. XX – Protokol o odevzdání.

V **[DOPLNIT]** dne **[DOPLNIT]**

V **[DOPLNIT]** dne **[DOPLNIT]**

Za objednatele
[DOPLNIT JMÉNO A PŘÍJMENÍ]
[DOPLNIT FUNKCI]

Za zhotovitele
[DOPLNIT JMÉNO A PŘÍJMENÍ]
[DOPLNIT FUNKCI]

PŘÍLOHA č. XX – PROTOKOL O ODEVZDÁNÍ**Český rozhlas**

IČO 45245053, DIČ CZ45245053

zástupce pro věcná jednání [DOPLNIT]

tel.: +420[DOPLNIT]

e-mail: [DOPLNIT]

(dále jen jako „přebírající“)

a

Název

IČO [DOPLNIT], DIČ CZ[DOPLNIT]

zástupce pro věcná jednání [DOPLNIT]

tel.: +420[DOPLNIT]

e-mail: [DOPLNIT]

(dále jen jako „předávající“)

I.

1. Smluvní strany uvádí, že na základě dílčí smlouvy č. [DOPLNIT] ze dne [DOPLNIT] odevzdal níže uvedeného dne předávající (jako zhotovitel) přebírajícímu (jako objednateli) následující plnění:

.....
.....

II.

1. **Přebírající po prohlídce plnění potvrzuje odevzdání plnění v ujednaném množství, jakosti a provedení.**
2. *Pro případ, že plnění nebylo dodáno v ujednaném množství, jakosti a provedení a přebírající z tohoto důvodu odmítá převzetí plnění, strany níže uvedou skutečnosti, které bránily převzetí, popíši vady či nedodávky plnění či jejich projevy, termín dodání bezvadného plnění a další důležité okolnosti:*

.....
.....
.....

3. Tento protokol je vyhotoven ve dvou vyhotoveních s platností originálu, z nichž každá smluvní strana obdrží po jednom vyhotovení.

V [DOPLNIT] dne [DOPLNIT]

V [DOPLNIT] dne [DOPLNIT]

Za přebírajícího
[DOPLNIT JMÉNO A PŘÍJMENÍ]
[DOPLNIT FUNKCI]

Za předávajícího
[DOPLNIT JMÉNO A PŘÍJMENÍ]
[DOPLNIT FUNKCI]

**PŘÍLOHA č. 4 - PODMÍNKY PROVÁDĚNÍ ČINNOSTÍ EXTERNÍCH OSOB V OBJEKTECH ČRO
Z HLEDISKA BEZPEČNOSTI A OCHRANY ZDRAVÍ PŘI PRÁCI, POŽÁRNÍ OCHRANY A
OCHRANY ŽIVOTNÍHO PROSTŘEDÍ**

I. Úvodní ustanovení

1. Tyto podmínky platí pro výkon veškerých smluvených činností externích osob a jejich poddodavatelů v objektech Českého rozhlasu (dále jen jako „ČRo“) a jsou přílohou smlouvy, na základě které externí osoba provádí činnosti či poskytuje služby pro ČRo.
2. Externí osoby jsou povinny si počínat tak, aby neohrožovaly zdraví, životy zaměstnanců a dalších osob v objektech ČRo nebo životní prostředí provozováním nebezpečných činností.
3. Externí osoby jsou povinny si počínat tak, aby nedocházelo k pracovním úrazům a byly dodržovány zásady BOZP, PO, ochrany ŽP a další níže uvedené zásady práce v objektech ČRo. Externí osoby odpovídají za dodržování těchto zásad svými poddodavateli.
4. Odpovědní zaměstnanci ČRo jsou oprávněni kontrolovat, zda externí osoby plní povinnosti uložené v oblasti BOZP, PO a ochrany ŽP nebo těmito podmínkami a tyto osoby jsou povinny takovou kontrolu strpět.

II. Povinnosti externích osob v oblasti BOZP a PO

1. Odpovědný zástupce externí osoby je povinen předat na výzvu ČRo seznam osob, které budou vykonávat činnosti v objektu ČRo a předem hlásit případné změny těchto osob.
2. Veškeré povinnosti stanovené těmito podmínkami vůči zaměstnancům externí osoby, je externí osoba povinna plnit i ve vztahu ke svým poddodavatelům a jejich zaměstnancům.
3. Externí osoby jsou povinny si počínat v souladu s obecnými zásadami BOZP, PO a ochrany ŽP a interními předpisy ČRo, které tyto zásady konkretizují a jsou povinny přijmout opatření k prevenci rizik ve vztahu k vlastním zaměstnancům a dalším osobám.
4. Externí osoby jsou povinny respektovat kontrolní činnost osob odborných organizačních útvarů ČRo z oblasti BOZP a PO a jiných odpovědných osob např. pracovník recepce, vrátný, zaměstnanci oddělení podpůrných služeb (dále jen jako „odpovědný zaměstnanec“).
5. Externí osoba je povinna se seznámit s interními předpisy a riziky BOZP a PO prostřednictvím školení provedeného odpovědným zaměstnancem ČRo a za tímto účelem vyslat odpovědného zástupce, který je povinen také vyškolit i ostatní zaměstnance externí osoby včetně poddodavatelů. Zároveň se odpovědný zástupce externí osoby seznámí se zněním tzv. „Dohody o plnění úkolů v oblasti BOZP a PO na pracovišti“, kterou potom potvrdí svým podpisem. Tento zástupce externí osoby je odpovědný za dodržování předpisů BOZP a PO ze strany externí osoby, pokud není písemně stanoveno jinak.
6. Externí osoby odpovídají za odbornou a zdravotní způsobilost svých zaměstnanců včetně svých poddodavatelů.
7. Externí osoby jsou zejména povinny:
 - a) seznámit se s riziky, jež mohou při jejich činnostech v ČRo vzniknout a provést bezpečnostní opatření k eliminaci těchto rizik a písemně o tom informovat odpovědného zaměstnance ČRo podle § 101 odst. 3 zákona č. 262/2006 Sb., zákoník práce. Externí osoba není oprávněna zahájit činnost, pokud neprovedla školení BOZP a PO u všech zaměstnanců externí osoby včetně poddodavatelů, kteří budou pracovat v objektech ČRo.

Externí osoba je povinna na vyžádání odpovědného zaměstnance předložit doklad o provedení školení dle předchozí věty.

- b) zajistit, aby jejich zaměstnanci nevstupovali do prostor, které nejsou určeny k jejich činnosti,
- c) zajistit označení svých zaměstnanců na pracovních či ochranných oděvech tak, aby bylo zřejmé, že se jedná o externí osoby,
- d) dbát pokynů příslušného odpovědného zaměstnance a jím stanovených bezpečnostních opatření a poskytovat mu potřebnou součinnost,
- e) upozornit příslušného zaměstnance útvaru ČRo, pro který jsou činnosti prováděny, na všechny okolnosti, které by mohly vést k ohrožení provozu nebo k ohrožení bezpečného stavu technických zařízení,
- f) oznámit okamžité odpovědnému zaměstnanci existenci nebezpečí, které by mohlo ohrozit životy či zdraví osob nebo způsobit provozní nehodu nebo poruchu technických zařízení. V takovém případě je externí osoba povinna ihned přerušit práci a podle možnosti upozornit všechny osoby, které by mohly být tímto nebezpečím ohroženy,
- g) zajistit, aby stroje, zařízení, nářadí používané externí osobou nebyla používána v rozporu s bezpečnostními předpisy, čímž se zvyšuje riziko úrazu,
- h) zaměstnanci externích osob jsou povinni se podrobit zkouškám na přítomnost alkoholu či jiných návykových látek prováděnými odpovědným zaměstnancem ČRo,
- i) v případě mimořádné události (havarijního stavu, evakuace apod.) je externí osoba povinna uposlechnout příkazu odpovědného zaměstnance ČRo,
- j) trvale udržovat volné a nezatarasené únikové cesty a komunikace včetně vymezených prostorů před elektrickými rozvaděči,
- k) zajistit, aby zaměstnanci externí osoby používali ochranné pracovní prostředky a ochranné zařízení strojů zabráňujících či snižujících nebezpečí vzniku úrazu,
- l) zajistit, aby činnosti prováděné externí osobou byly prováděny v souladu se zásadami BOZP a PO a všemi obecně závaznými právními předpisy platnými pro činnosti, které externí osoby provádějí,
- m) počínat si tak, aby svým jednáním nezavdaly příčinu ke vzniku požáru, výbuchu, ohrožení života nebo škody na majetku,
- n) dodržovat zákaz kouření v objektech ČRo s výjimkou k tomu určených prostorů,
- o) dbát na to, aby všechny věcné prostředky PO a požárně bezpečnostní zařízení byly neporušené, nepoškozené a byly udržovány vždy v provozuschopném stavu a přístupné a v případě jejich poškození či ztráty nahlásit tuto skutečnost odpovědnému zaměstnanci,
- p) zajistit evidenci pracovních úrazů a neprodleně maximálně do 24 hodin od vzniku pracovního úrazu informovat o okolnostech, příčinách a následcích pracovního úrazu odpovědného zaměstnance ČRo a společně přijmout opatření proti opakování pracovních úrazů,

III. Povinnosti externích osob v oblasti ŽP

1. Externí osoby jsou povinny dodržovat veškerá ustanovení obecně závazných právních předpisů v oblasti ochrany ŽP a zejména z. č. 185/2001 Sb., o odpadech. Případné sankce uložené orgány státní správy spojené s porušením legislativy ze strany externí osoby, ponese externí osoba.
2. Externí osoby jsou zejména povinny
 - a) nakládat s odpady, které vznikly v důsledku jejich činnosti v souladu s právními předpisy,
 - b) nakládat při svých činnostech s chemickými látkami a přípravky v souladu s platnými právními předpisy a v případě manipulace s rizikovou látkou, která by mohla ohrozit zdraví osob či majetek, to oznámit odpovědnému zaměstnanci ČRo,
 - c) neznečišťovat komunikace a nepoškozovat zeleň,
 - d) zajistit likvidaci obalů dle platných právních předpisů.
3. Externí osoby jsou povinny na předaném místě výkonu jejich činnosti na vlastní náklady udržovat pořádek a čistotu, jakož i průběžně na vlastní náklady odstraňovat odpady a nečistoty vzniklé v důsledku jejich činnosti.
4. Externí osoba je povinna vyklidit a uklidit místo provádění prací nejpozději v den stanovený ve smlouvě a není-li tento den ve smlouvě stanoven tak v den, kdy bylo dílo či práce předány. Neučiní-li tak externí osoba, je ČRo oprávněn místo provádění prací vyklidit sám na náklady externí osoby.

IV. Ostatní ustanovení

1. Fotografování a natáčení je v objektech ČRo zakázáno, ledaže s tím vystavil souhlas generální ředitel, nebo jeho pověřený zástupce.

Aplikace iROZHLAS

Specifikace aplikace pro mobilní telefony a tablety zpravodajského serveru iROZHLAS.

Český rozhlas považuje mobilní telefony za primární zařízení pro zobrazování obsahu zpravodajského serveru iROZHLAS. V jeho zájmu je proto nabídnout společně s webovým prostředím i rychlou mobilní aplikaci s přehledným designem, snadným ovládním a sdílením na všech obvyklých platformách a operačních systémech, s možnostmi customizace a personalizace.

Technická specifikace je základním podkladem pro její vývoj, ale je možné některé komponenty, funkce a design upravit, pokud změny povedou k vylepšenému užívání a zvýšené rychlosti aplikace.

Aplikace může být řešena vzhledem k povaze dostupných dat pouze hybridním způsobem, tedy kombinací nativní části aplikace a webview obsahu zpravodajského článku.

Popis použitých výrazů a zkratk

- AMS - Analytika mluveného slova, systém automatického transkripce, diarizace a identifikace mluveného slova v živém vysílání stanic ČRo.
- API - rozhraní poskytující nebo zapisující data na základě přijatých požadavků
- AV - Analytika vysílání, systém automatické identifikace úseků a pořadů v živém vysílání stanic ČRo
- ČRo - Český rozhlas
- D7 - Drupal 7, redakční systém serveru iROZHLAS
- DB - databáze
- Default - základní nastavení při prvním spuštění aplikace nebo otevření stránky
- Download - stažení dat do mobilního telefonu
- FB - Facebook
- HP - homepage, neboli hlavní stránka
- IR - iROZHLAS
- Loader - animovaný prvek v aplikaci, který informuje uživatele o čekání na dokončení probíhající akce, obvykle stahování dat
- mR - mujRozhlas, audioserver Českého rozhlasu
- Swipe down / up / left / right - potáhnutí prstem po displeji ve směru nahoru / dolů / doleva / doprava
- OS - operační systém
- Příznak - u článku informační štítek, např. Doporučujeme nebo Původní zpráva
- Patičkové menu - menu při spodní hraně displeje
- Sekce - oddíl nebo box na hlavní stránce, který obsahuje odkazy na články

- Tapnutí - klepnutí prstem na konkrétní místo na displeji telefonu/tabletu
- WF - wireframe, skica stránek definující funkcí a obsah stránek
- YT - Youtube

OBSAH

1 Základní popis a požadavky	5
1.1 Základní informace	5
Stručný popis aplikace	5
Strategie	5
Měřitelné cíle aplikace	5
Uživatelé	5
1.2 Priority aplikace	5
1.3 Základní požadované funkce	5
2 Rozsah prací - předmět dodávky	7
3 Technické, vývojářské a systémové požadavky	8
3.1 Vývoj aplikace	8
3.2 Minimální systémové požadavky	8
3.2.1 Aplikace je určena pro tyto typy zařízení	8
3.2.2 Operační systémy zařízení:	8
3.2.3 Kompatibilita se třetími stranami	8
3.2.4 Wifi	8
3.2.5 Funkčnost na pozadí a v rámci OS, stabilita přehrávání	8
3.3 Rozlišení / předpokládané rozměry displejů & layout	9
3.3.1 Adaptabilita	9
3.3.2 Layout	9
3.3 Testování	10
3.3.1 Logování chyb	10
3.3.2 Zavedení testovacího zdroje dat do aplikace	10
3.4 Měření návštěvnosti a událostí	11
3.5 Data a API	11
3.5.1 Texty a obsahy iROZHLAS	11
3.5.2 Audio	12
3.5.3 Titulky živého vysílání - WebSockets	12
3.5.3.1 Titulky aktuálního živého vysílání	12
3.5.3.2 Přepis živého vysílání	12
3.5.4 Hledání	12
3.5.5 Online reportáže	12
3.5.5.1 Událostní reportáže	12
3.5.5.2 Sportovní reportáže	12
3.6 Přístupnost	13
3.7 Požadavky na zátěž systému	13
3.8 Serverová infrastruktura	13
3.9 Požadavky na zátěž přístroje	13
3.10 Vývoj aplikace - kód	14
3.11 Aktualizace - verzování aplikace	14
3.12 Podpora	14

4 Popis aplikace - obsah, chování, funkce	15
4.1 Základní struktura obsahu webu IROZHLAS	15
4.1.1 Typy stránek	15
4.1.2 Služby	15
4.2 Obecné a navigační prvky	16
4.3 Dynamické standardní stránky	17
4.3.1 Obecná charakteristika	17
4.3.2 Hlavní stránka	18
Popis struktury / sekcí HP	18
4.3.3 Rubrika / podrubrika	30
Popis strukturních prvků	20
Vlastnosti a funkce	20
4.3.4 Články	30
Typy článků	21
4.3.4.1 Standardní článek - popis strukturních prvků	21
4.3.4.2 Snowfall - popis a příklady	25
4.3.4.3 Online	25
4.3.4.4 Košílka	26
4.3.5 Fotogalerie	26
4.3.6 Klíčové slovo	26
4.3.7 Online reportáže	27
4.4 Statické stránky	28
4.4.1 Volby	28
4.4.2 Sportovní události	28
4.4.3 Redaktoři a stránka redaktora	29
4.4.4 Generické stránky	29
4.4.5 Falešné rubriky	29
4.5 Speciální projekty	29
4.5.1 Nehody	29
4.5.2 Počasí	30
4.5.3 Archiv	30
4.5.4 Sportovní zprávy	30
4.6 Audiopřehrávač a playlist	30
4.6.1 Obecné chování přehrávače	30
4.6.2 Kompatibilita přehrávání	31
4.6.3 Vlastnosti a chování při přehrávání na pozadí	31
4.6.4 Patičková verze audiopřehrávače	31
4.6.5 Rozbalený přehrávač - playlist	33
4.6.6 Audioplayer v notifikační liště	37
4.6.7 Titulkování živého vysílání	37
4.7 Menu	37
4.8 Historie a statistiky	38
4.9 Osobní stránka	39
4.9.1. Popis stránky a funkce	39
4.10 Nastavení	42
4.11 Offline mode a manažer	45

4.11.1 Offline manažer	45
4.11.2 Offline mód	48
4.12 Hledání	50
4.12.1 Popis obsahu a stavů	50
4.12.2 Funkce a chování	51
4.12.3 API	51
4.13 Flash / online výstupy na všechny stránky	51
4.14 Účet	52
4.14.1 Anonymní užívání	53
4.14.2 Registrované užívání	53
4.14.2.1 Přihlášení	53
4.14.2.2 Návrh UX registrace	54
4.14.2.3 Navrhovaný proces registrace při instalaci, v pozdějším období a při změně přístroje	55
4.15 Synchronizace obsahu / nastavení účtu	55
4.16 Zpětná vazba - kontakt	56
4.17 Tutorial	57
4.18 Notifikace	57
4.19 Sdílení	57
4.20 Doporučovací systém	57
4.21 Transkripce živého vysílání jako aktuální zprávy	57
5. Design a UX	59
5.1 Grafický návrh	59
5.2 Wireframes	59
5.3 Fonty a grafické prvky	59
5.3.1 Fonty	59
5.3.2 Logo a ikony	59
5.3.3 Podklady online - wireframes a design	59
6. Harmonogram	60
7. Další vývoj	62

1 Základní popis a požadavky

1.1 Základní informace

Stručný popis aplikace

Aplikace nabízí rychlé a přehledné podávání aktuálních zpráv serveru iROZHLAS s možností customizace prostředí a základní personalizací obsahu. Aplikace bude řešena hybridním způsobem, kombinací nativní části a webview. Důraz je kladen na maximální automatizaci provozu aplikace, tedy s minimálními nároky na pracovní síly zadavatele.

Strategie

Server iROZHLAS je jedním ze tří pilířů Českého rozhlasu v online prostředí. Cílem serveru je zpřístupnění spolehlivých a důvěryhodných zpráv o dění doma i ve světě co nejširšímu publiku. Mobilní aplikace bude společně s webem zásadním prostředím pro jejich konzumaci.

Měřitelné cíle aplikace

Alespoň 100 000 stažení do 12 měsíců od spuštění.

Alespoň 10 000 každodenních uživatelů aplikace do 12 měsíců od spuštění.

Uživatelé

1. Čtenáři aktuálního zpravodajství a publicistiky.
2. Uživatelé současné aplikace iROZHLAS (*webview* serveru iROZHLAS)
3. Posluchači podcastů serveru iROZHLAS - Vinohradská 12, Cookies, Datafi...
4. Posluchači živého vysílání a pořadů zpravodajských stanic ČRo, Radiožurnálu a stanice Plus.

1.2 Priority aplikace

- Rychlost v načítání i v reakcích na uživatelské požadavky.
 - Při otevření/spuštění aplikace musí uživatel ihned vidět aktuální obsah na úvodní stránce.
 - Minimální prodlevy při akci uživatele (přechod na jinou stránku, spuštění audia...).
- Přehledné a srozumitelné rozhraní (orientace, pochopení navigace a procházení aplikace).
- Customizace a základní personalizace prostředí.
- Maximální míra automatizace, tedy minimální nároky na vyhrazení pracovní síly nutné pro provoz aplikace na straně zadavatele.
- Spolehlivé přehrávání streamu a audiosouborů.

1.3 Základní požadované funkce

Funkční a nefunkční požadavky jsou podrobněji rozepsány v kapitole [4 - Popis aplikace](#).

Základní funkční požadavky:

- Výpisy článků v HTML
 - Webview je v rámci nativní stránky, článek je tedy kombinací webview a nativní části stránky
- Fotogalerie
 - Procházení fotografií přidružených k článku nebo na HP ve vlastním prostředí
- Online reportáže událostní a sportovní
- Offline mód (články pro čtení offline, audio pro poslech offline)
- Push notifikace včetně obrázků
- Audio přehrávač
 - Streaming živého vysílání Radiožurnálu a Plusu s možností timeshiftu (posun do historie)
 - Streaming a download podcastů Českého rozhlasu (Vinohradská 12, Cookies...)
 - Streaming a download pořadů Radiožurnálu a Plusu
 - Zařazení audií do playlistu
- Titulkování živého vysílání - webSocket technologie
 - Hledání v transkripci, kombinace klient - API
- Sdílení obsahu na sociálních sítích
- Widget/notifikační lišta na screen mobilu s jednou zprávou
- (pola)anonymizovaný účet pro účely
 - customizace - nastavení písma, světlý a tmavý vzhled
 - uchovávání historie četby a poslechu
 - uchovávání preferenci uživatele
 - přenesení nastavení na jiné zařízení
 - gamifikace - měření času a lokační porovnání
- Webové (nikoliv aplikační) měření návštěvnosti Netmonitor
- Flash news - informační proužek se statickými nebo dynamickými informacemi a možným odkazem skrze všechny stránky
 - Může jít o informační text s odkazem nebo bez něj
 - Může jít o výstup z událostního onlinu s odkazem do článku
 - Může jít o výstup ze sportovního onlinu s výsledkem utkání
- Tutorial při prvním spuštění aplikace
 - Možnost tutorialu/info o novinkách i při aktualizaci aplikace se zásadními změnami
- Zpětná vazba - zaslání textů a médií - fotografií, audií a videí uživateli na e-mail zpravodajství iROZHLAS.cz
 - Možnost zaslat text nebo media pořízená telefonem přímo
- Notifikační ukazatel u ikony na ploše telefonu - články nepřečtené a doporučené ke čtení konkrétním uživatelem (personalizace)

2 Rozsah prací - předmět dodávky

Předpokládaný rozsah prací dodaných v rámci zakázky:

1. Přípravné práce:
 - a. analýza zadání,
 - b. příprava vývoje, komunikační kanály, nastavení odpovědnosti na straně dodavatele.
2. Rozpracování vývoje (projektu na straně dodavatele) dle fází a etap projektu
 - a. na jednotlivé milníky,
 - b. doporučení úprav, doplnění nebo zrušení funkcí aplikace,
 - c. definice požadavků ke zhotovení na straně zadavatele,
 - d. doporučení a dodání UX produktu na základě dodaných podkladů společně se zadavatelem
 - e. zpracování harmonogramu vývoje a součinnosti s ČRo po vzájemné dohodě
3. Vývoj a vedení projektu na straně dodavatele dle fází, etap a milníky
 - a. práce na designu a UX - rozpracování návrhu, práce na novém návrhu
 - b. vývoj aplikace a implementace designu
4. Průběžné a finální testování produktu a opravy v rámci účtů ČRo (dostupné pro vybrané osoby v ČRo)
5. Publikace produktu ke stažení koncovými uživateli
6. Podpora a servis (opravy a úpravy, úpravy vycházející z proměn OS, uživatelských požadavků a požadavků ČRo)
7. Další vývoj a úpravy aplikace

3 Technické, vývojářské a systémové požadavky

3.1 Vývoj aplikace

Aplikace bude vyvíjena týmem dodavatele separátně pro OS Android a pro iOS.

3.2 Minimální systémové požadavky

3.2.1 Aplikace je určena pro tyto typy zařízení:

- Mobilní telefon
- Tablet

3.2.2 Operační systémy zařízení:

- Apple iOS od 12.0
- Google Android 5.0 a vyšší, dle doporučení vývojářů.
- Huawei Harmony OS není vyžadován, ale očekáváme ze strany dodavatele návrh na další postup k této alternativě pro Android.

3.2.3 Kompatibilita se třetími stranami

Aplikace bude využívat bluetooth pro případné sdílení přehrávaného audia s jinými zařízeními.

Seznam technologií a zařízení, s nimiž musí být aplikace kompatibilní:

- Technologie vzdáleného přehrávání
 - Bluetooth v. 4.0 a vyšší
- Technologie třetích stran, s nimiž musí být aplikace kompatibilní
 - Chromecast 1, 2, 3
 - Apple TV (dáno přístrojem, jen ověřit funkčnost přehrávání)
 - AndroidCar
 - Apple CarPlay
 - MirrorLink (není bezvýhradně nutné)

3.2.4 Wifi

Aplikace rozpozná připojení a odpojení k wifi, aby dle toho řídila i stahování dat do offline modu nebo k pozdějšímu přehrávání.

3.2.5 Funkčnost na pozadí a v rámci OS, stabilita přehrávání

- Přehrávané audia bude plně ovladatelné přes nativní prostředí telefonu při opuštění aplikace skrze notifikační lištu.
- Mobilní aplikace musí být funkční na pozadí ať už z důvodu přehrávání audia nebo stahování dat z wifi. Uzamčená obrazovka nebo sleeping mode nemohou přerušit přehrávání nebo stahování z wifi.
- Po přerušení spojení s daty by mělo po obnovení dojít automaticky k navázání streamování nebo stahování.

- Při přijetí hovoru dochází ke ztlumení a pauznutí audia. po jeho skončení opětovně spuštění v místě pauznutí a mírnému posunutí vzad k plynulému navázání.
- Pouhé otevření aplikace nesmí zastavit přehrávání jiné aplikace, pouze spuštění audia přerušuje přehrávání z jiné aplikace, pouhé prohlížení nemá na přehrávání v pozadí z jiné aplikace vliv.
- Aplikace musí kontrolovat stav připojení při streamování audia, aby při jeho přerušení nebo přechodu z mobilní sítě na wifi mohla na stream navázat, případně uživatele informovat o výpadku.
- Při návratu do aplikace do 60 minut, se uživatel vrátí na stránku, na které aplikaci opustil.

*Podrobněji chování aplikace rozepsáno také v kapitolách **Audiopřehrávač** a **Offline mode a manažer**.*

3.3 Rozlišení / předpokládané rozměry displejů & layout

3.3.1 Adaptabilita

Aplikace je určena pro retina displeje (standardně od 326 ppi).

Výchozí rozlišení, na kterém jsou postavené WF, vychází ze statistik návštěvnosti GA:

- mobil: 360x640px (50 %)
- tablet: 768x1024 (36%) / 1280x800 (15%)

Úpravy obsahu dle šířky displeje se budou řešit operativně s dodavatelem.

Aplikace se bude adaptovat na rozlišení displeje.

Displeje uživatelů na mobilní verzi webu iR (vzorek 3.5 milionu návštěv):

Šířka	Zastoupení
360	53 %
375	13 %
412/414	11 %
320	10 %
393	5 %
800	1 %
Ostatní	8 %

3.3.2 Layout

Aplikace má defaultní nastavení pro portrait, aplikaci je ale možné používat i v landscape formátu. Layout zůstává fotožný vyjma přehrávače, jeho provozu a používání.

Uvažujeme o mírných úpravách layoutu při různých typech šířky displeje v px, k tomuto kroku přistoupíme až po konzultaci s vítězem soutěže:

- 320-359
- 360-393 (nejdůležitější šířka, WF a design budou navrženy v tomto rozměru)
- 394-640 / 800

3.3 Testování

Dodavatel provádí dle svého návrhu testování včetně případných úprav ve shodě se zadavatelem.

Testování a monitoring budou založeny jak na lidském činiteli, tak na nástrojích, automatech pro monitoring a testování aplikací.

Dodavatel musí mít plán a scénáře jak pracovat s pády aplikace a jejich opravami.

Dodavatel bude uvolňovat verze k testování zadavatelem dle milníků, etap a fází po dohodě se zadavatelem.

Zavedení testovacích skupin v rámci účtů ČRo:

Testovací verze budou přístupné pod účty ČRo. dodá přístupy do svých účtů na Google Play a Apple Store.

ČRo dodá e-maily pro TestFlight, GooglePlay

1. Skupina 1 pro vývoj a projekt (proj. manažer, šéfredaktor, vývojáři na straně ČRo)
2. Skupina 2 (obsahuje Skupinu 1) pro zaměstnance ČRo (tedy širší skupina)

UI dle šířky displeje:

Testování UI/UX dle šířky displeje na straně dodavatele, základní šířkou k testování je 360px.

- 320 px
- 360 px
- vyšší než 390px

Dodavatel testuje na značkách a modelech:

- Apple (telefon iPhone SE a vyšší, tablet iPad mini 3 a vyšší)
- Samsung (modely od r. 2015)
- Huawei (modely od r. 2015)
- Xiaomi Redmi (modely od r. 2016)
- nepovinně další

Debugování produkční verze

Aplikace bude umožňovat debugging produkční verze. Ten se spustí v produkční verzi veřejně nešířeným způsobem (např. Konkrétní počet poklepání za sebou na konkrétní ikonu).

3.3.1 Logování chyb

V rámci testování dodavatel zavede log chyb instalovaných aplikací (produkční verze), zpřístupněný i zadavateli nejpozději s betaverzí, tak aby bylo možné tyto chyby odchyťovat a nasazovat jejich opravy. Online monitoring bude provádět na svých aplikacích nebo třetích stran (Crashlytics apod.)

3.3.2 Zavedení testovacího zdroje dat do produkční aplikace

Dodavatel umožní v rámci aplikace vybraným uživatelům možnost přepnutí v Nastavení na jiný zdroj dat (development server), který tak umožní testování publikované aplikace s testovacími daty.

3.4 Měření návštěvnosti a událostí

Zadavatel požaduje jednotně měření s desktopovou verzí. Do aplikace budou zavedeny skripty pro měření návštěvnosti a událostí těchto služeb:

1. Netmonitor pro websites (SPIR/Gemius)
2. Google Analytics (Google)
3. Pro měření událostí v rámci aplikace připraví ČRo, respektive jeho dodavatel, seznam událostí k měření a k tomu příslušné kódy pro měření událostí vykonaných uživatelem. Tyto zavede dodavatel do aplikace a dále bude ladit dle potřeb měření.

Kódy pro GA a Netmonitor dodá zadavatel.

3.5 Data a API

Mobilní aplikace je napojená na API ČRo bez omezení na IP adresy přes HTTPS.

Data není možné podávat plně strukturovaně. Články jsou editovány v CMS Drupal 7 v HTML s assety a widgety, či přímo jako custom HTML kód.

iROZHLAS nevede databázi uživatelů stránek - veškerý obsah je dostupný bez přihlášení.

Aplikace ale musí umožňovat osobní nastavení, vedení historie a preferencí s možností přenesení na jiný přístroj. Viz účet uživatele 4.14.

3.5.1 Texty a obsahy iROZHLAS

API je dostupné v níže popsaném základním nastavení. Další jeho rozvoj se bude odvíjet od požadavků dodavatele aplikace. Vývoj API zajišťuje ČRo.

Adresa pro články

- <https://www.irozhlas.cz/api>

Základní struktura:

- Výpis homepage
 - <https://www.irozhlas.cz/api/homepage>
- Výpis článku (url)
 - <https://www.irozhlas.cz/api/article-by-uri?uri=xxx>
- Výpis článku (NID článku za procentem)
 - <https://www.irozhlas.cz/api/article/%>
- Výpis rubriky (TID rubriky za procentem)
 - <https://www.irozhlas.cz/api/section/%/articles>
- Výpis všech rubrik
 - <https://www.irozhlas.cz/api/sections>

Doprovodné nepovinné atributy

- image_width
 - lze řídit velikost vracených obrázků
- iframes
 - zdali se mají či nemají posílat iframe

3.5.2 Audio

Audia z audiočlánků, streaming on-demand a živého vysílání, audiosoubory k přehrávání vložené do těla článku.

Dokumentace API - public: <https://rapidoc-public.croapp.cz/>

Formáty audii:

- Stream MP3: 64 / 128 / 256 Kbps
- Stream AAC: 64 / 128 / 160 Kbps
- Progresivní download/přehrávání: MP3 / WAV (audia vložená do těla článku)
- Timeshift stream: mp4 (archiv živého vysílání stanic ČRo)
- Soubory ke stažení pro offline přehráni: MP3 / WAV (ve výjimečném případě FLAC)

3.5.3 Titulky živého vysílání - WebSockety

Popis viz kapitola [4.6.7](#)

3.5.3.1 Titulky aktuálního živého vysílání

Přepis získaný do ca 10 vteřin od odvysílání

Služba: WebSocket, architektura vystavěná na straně zadavatele.

Formát: binární data / json

Testovací prostředí poskytneme vítězi soutěže.

3.5.3.2 Přepis živého vysílání

Každý pořad po skončení prochází hloubkovou analýzou AMS, zpřesní se tím transkripce, diakritika a identifikace. Tedy vždy po skončení pořadu dochází k automatickému zpracování pořadu pro interní i případné veřejné použití.

Služba: API

Formát: json

Testovací prostředí poskytneme vítězi soutěže.

3.5.4 Hledání

API URL: [http://192.168.11.181:8080/irozhlas/search?filter\[fulltext\]=](http://192.168.11.181:8080/irozhlas/search?filter[fulltext]=)
(<https://rapidoc-public.croapp.cz/>)

Podrobné hledání bude upraveno po dohodě s dodavatelem.

3.5.5 Online reportáže

3.5.5.1 Událostní reportáže

API z dílny subdodavatele Prool & Reason

Specifikace v elektronické podobě v příloze.

Formát: json

3.5.5.2 Sportovní reportáže

Aktuálně rendrujeme přímo do finálního HTML nebo do snippetů. API vyrobí ČRo na základě domluvy s dodavatelem aplikace tak aby vyhovovalo potřebám aplikace.

Formát: dle domluvy / json

3.5.6 Nedostupnost dat

V případě nedostupnosti API nebo dat z důvodu technické závady, musí aplikace zůstat funkční do té míry, aby uživateli nabídla data dostupná offline a informovala uživatele o technické závadě.

3.6 Přístupnost

Aplikace musí být přístupná pro uživatele se zrakovým postižením a nevidomé a rovněž musí umožňovat vizuální úpravy pro konzumaci obsahu dle zvyklosti.

Nativní část aplikace je nutné obohatit o metapopisy pro voiceover služby tak, aby se v ní nevidomí mohli správně orientovat a aplikaci bezproblémově používat. ČRo může zajistit konzultaci s odborníky na optimalizaci aplikace pro nevidomé.

Zrakové postižení

- Mobilní telefony s voiceover asistentem
- Tablety s voiceover asistentem
- Velikost písma (lze přizpůsobit nativní nastavení)

Vzhled

- Světlý a tmavý mód
- Screensaver při poslechu audia
- Nastavení skrývání/nenačítání obrázků

3.7 Požadavky na zátěž systému

Denní návštěvnost iR na všech zařízeních činí v průměru 160 000 návštěv denně, ca 125 000 reálných uživatelů, kteří denně shlédnou více než 300 000 stránek.

Obvyklá návštěvnost v jednom okamžiku je v rozmezí 400-2500 návštěv během dne.

Mimořádná návštěvnost činí až 15000 návštěv v jednom okamžiku (až 15 000 covid-19, až 10 000 volby).

Na mobilní aplikaci očekáváme maximální zatížení v řádu tisíců návštěv v jednom okamžiku.

3.8 Serverová infrastruktura

Zadavatel provozuje své BE řešení v cloudu společnosti Aira která je spravuje, případně cloudové řešení od společnosti O2 a objektové úložiště S3..

Veškerá data předává pomocí API.

Nové využití DB na straně zadavatele nebo dodavatele vzejde až z příprav projektu a bude využíváno pro správu uživatelských účtů a k nim přidružených služeb (historie, nastavení...).

Dodavatel může využít DB řešení zadavatele, nebo používat vlastní s tím, že bude k dispozici po dobu fungování aplikace.

Serverová infrastruktura

3.9 Požadavky na zátěž přístroje

Aplikace by neměla zatěžovat přístroj (telefon, tablet) při otevření aplikace ani při pouštění na pozadí. Tedy tak aby uživatel pocítoval zhoršení užívání přístroje.

Zatěžováním je miněno zpomalení přístroje, nadměrná zátěž na spotřebu dat, nadměrná zátěž spotřeby energie - přehřívání baterie a rychlé vyčerpání její kapacity.

3.10 Vývoj aplikace - kód

Dodavatel poskytne zdrojový kód aplikace. pokud o něj zadavatel kdykoliv v době platnosti smluvní dohody požádá, a bude jej neveřejně zpřístupňovat zadavateli v online repozitáři (např. GitHub).

Kód bude zapisován sebesopisně a strukturovaně dle obvyklých pravidel pro vývoj softwaru, které dodavatel praktikuje.

3.11 Aktualizace - verzování aplikace

První veřejná publikace aplikace nese verzi 1.0.

Aktualizace by měly probíhat ve verzích (milnicích).

Každá verze nese předem definované funkce a obsahy, opravy verze předcházející, případně úpravy v souvislosti s novou verzí OS.

Každý verze nejprve prochází testováním na straně dodavatele i zadavatele a schvalováním release candidate k publikování. Schvalování probíhá elektronickou formou (e-mail nebo jiný komunikační kanál).

3.12 Podpora

Podpora ve fázi I je dána harmonogramem vývojem aplikace a etapami a milníky, které je nutné splnit tak aby aplikace byla dostupná veřejnosti 18.4.2021.

Podpora ve II. fázi se řídí smlouvou a blíže může být specifikována dílčí smlouvou.

4 Popis aplikace - obsah, chování, funkce

Základní struktura stránek. Popis funkčních prvků, komponent stránek a jejich funkcí a vlastností. Popis modulů a nastavení.

Většina stránek bude kombinací webview a nativních částí.

4.1 Základní struktura obsahu webu iROZHLAS

4.1.1 Typy stránek

- Homepage - HP - (nastavuje agendu, dává přehled o dění doma i ve světě)
 - ∴ sekce (hlavní agenda, rubriky, kl. slova, custom články, HTML custom code)
- Rubrika / podrubrika
 - ∴ výpis článků
- Článek
 - ∴ standard (může obsahovat libovolné HTML v rámci assetu)
 - obsah článku ve zvolené šabloně (rozepsány pod bodem 4.3.4):
 - standard
 - fotočlánek
 - fotogalerie na otvírák
 - twitter/FB na otvírák
 - videočlánek
 - bez úvodní fotky
 - ∴ snowfall
 - libovolné HTML s CSS a JS obalené šablonou pro snowfally
 - např. podcast Vinohradská 12
- Stránky statické
 - volby
 - speciály - koronavirus apod.
 - sportovní speciály - MS hokej + fotbal, OH, redakce
- Projekty
 - nehody (<https://www.irozhlas.cz/nehody>)
 - archiv (<https://www.irozhlas.cz/archiv>)
 - počasí (<https://www.irozhlas.cz/pocasi>)
 - sportovní zprávy
 - atd.

4.1.2 Služby

- Onliny (umísťují se do článků, na HP a namísto flash news přes všechny stránky)
 - událostní
 - sportovní
- Audioplayer
- Flash news
- Newsletter přihlášení / odhlášení
- Zpětná vazba / kontakt - zaslání textu nebo médií na e-mail irozhlas@irozhlas.cz do redakce

4.2 Obecné a navigační prvky

Popis základních navigačních komponent na stránkách a jejich prvku

4.2.1. Hlavička

- a. Chování
 - i. objevuje se
 1. při startu aplikace
 2. při potáhnutí dolů po dosažení začátku stránky
 - ii. skrývá se
 1. při potáhnutí nahoru stránky
 - iii. reloaduje stránku
 1. při jejím zobrazení a dalším potáhnutí dolů
- b. Obsah
 - i. logo iROZHLAS
 1. tapnutí vede na HP
 - ii. ikona vpravo Offline mode
 1. Obsah
 - a. speciální ikona
 2. Chování
 - a. Objevuje se vždy, když není telefon připojený k internetu
 - b. Klepnutím spouští Offline mode procházení obsahu (3.8)
 - iii. ikona vlevo Počet článků (*ke zvážení tento typ personalizace*)
 1. Obsah
 - a. počet nových článků vydaných a nepřečtených za dobu procházení aplikace
 - b. počet nových článků které odpovídají mému zájmu
 - i. po ca 5 návštěvách jde o doporučený, doposud nepřečtený obsah
 2. Chování
 - a. Objevuje se vždy, pokud během procházení obsahu apky jsou publikovány nové články
 - b. Objevuje se vždy pokud se naplní podmínka, že je co nového uživateli nabídnout
 - c. Tapnutím na ikonu vyjede popup s články a s možností prokliku do článku

4.2.2. Patičkové menu

- a. Chování
 - i. objevuje se
 1. vyjetím ze spodní hrany displeje
 2. při startu aplikace
 3. při pohybu potáhnutí dolů (může společně s hlavičkou)
 4. v případě zobrazení přehrávače jej posune výše
 - ii. skrývá se
 1. při pohybu potáhnutí nahoru (čtení nebo prohlížení obsahu odshora dolů)
 - iii. popisky ikon

1. pouze při startu aplikace - prvním zobrazení v rámci jednoho spuštění
 2. při procházení se zobrazují jen ikony
- b. Obsah default:
- i. Ikona Home
 1. Uživatel je na HP
 - a. tapnutí vrátí nahoru na HP
 2. Uživatel je na jiné stránce než HP
 - a. první tapnutí vrátí nahoru na stránku
 - b. druhé tapnutí vrátí na HP
 - ii. Ikona Sdílet
 1. Otevře nativní sdílení
 2. Sdílet je možné každou stránku až na výjimky
 - iii. Ikona Play
 1. Otevírá playlist (viz 3.4)
 - iv. Ikona Menu
 1. tapnutí otevře stránku s menu
 2. popis (viz 3.5)
 - v. Ikona Můj účet (název upřesníme)
 1. tapnutí otevírá osobní stránku
 2. popis viz 3.6
- c. Možnost vložit jednu svoji položku namísto sdílet? *(ke zvážení)*

4.2.3. Patička článkové stránky

- a. Obsah
- i. Text: Český rozhlas
 - ii. Copyright
 - iii. Roky působnosti (1997- aktuální rok)

4.3 Dynamické standardní stránky

4.3.1 Obecná charakteristika

Nejdůležitějšími typy stránek je HP a článek. Jsou vstupními stránkami na iR. HP tvoří 30 % a jednotlivé články celkem 65 % případů landing page. Požadujeme u nich rychlé načítání prvního screenu a zpravodajský design poskytující dostatečné množství informací. V aplikaci je prioritou HP, nepředpokládáme většinu přístupů do aplikace přes článek.

Obecná pravidla

- Pokud není uvedeno jinak, obsahuje každá stránka hlavičku, patičkové menu a patičku (4.2).
- Odkazy v textech, které vedou na server iROZHLAS, se musejí otevírat v aplikaci, externí linky v externím browseru.
- Stránky budou obvykle kombinací nativní části a webview

4.3.2 Hlavní stránka

Úvodní stránka aplikace nastavuje agendu, dává uživateli aktuální přehled důležitých událostí doma a ve světě, to nejdůležitější je vždy nahoře, skrolováním dolů se uživatel dostává k již starším článkům, nebo méně důležitým rozdělených do jednotlivých sekcí. Sekce mohou být dynamické i statické a představují rubriky, výpisy klíčových, ručně zadané seznam článků, html. Její struktura tedy bude kombinací nativních částí a webview. Každá sekce může mít jinou šablonu, tzn. jiný vzhled a jiný počet vypsaných článků.

Struktura stránky

- Hlavička (4.2.1)
- Hlavní agenda - vždy na vrchu
- Zpravodajské sekce
 - Rubrika - výpis článků rubriky
 - Klíčová slova - výpis článků přiřazených pod klíčové slovo
 - Výběr editora - ručně zadané texty
 - Online
 - Přehrávač audia
- HTML sekce
 - HTML kód s javascriptem a css
- Patička stránky
- Patičkové menu (4.2.2)

Funkce a chování HP

- Potažení dolů aktualizuje stav HP a informuje o aktualizaci
- Zobrazí informaci o kontrole a stahování aktualizací (loader)
- Zobrazí informaci o ukončení aktualizace obsahu a vrátí stránku do původního stavu
- Na HP se nad hlavní agendu příležitostně umísťují speciální sekce, např. speciální článek nebo HTML kódy jako volební sčítací aplikace, anketa, flashnews, či jakýkoliv HTML kód doplněný o CSS a skript.
- HP může být customizována zaváděním audiopřehrávače podle nastavení uživatele. Pokud je uživatel pravidelným posluchačem podcastů ČRo, s každým novým vydáním může být player při spuštění apky připraven k přehrávání aktuálního audia..

Popis struktury / sekcí HP

Struktura HP je dynamická - pořadí sekcí a počty sekcí se mění dle požadavků editora.

A) Hlavní agenda

Úvodní sekce HP, přináší nejdůležitější zprávy.

1. Šablona hlavní agendy

Šablona definuje vzhled hlavní agendy a jejího okolí.

Obvykle obsahuje 7 článků

Hlavní agenda je obvykle první v pořadí, ale nemusí být.

- a. Standardní šablona
 - i. Běžné zobrazení
- b. Speciální otvírák
 - i. Nad hlavní agendou je původní autorský text s fotografií autora
- c. Široký otvírák
 - i. Široká fotka, v apce se zobrazuje jako standard

- d. Velký otvírák
 - i. Článek doplněný o odkazy na související články
 - e. Videootvírák
 - i. Namísto fotografie je embedované video (YT, FB případně jiná služba). Spouští se tapnutím na video.
2. Obsah
- a. Sekce Hlavní agenda s výpisem nejdůležitějších článků - viz šablony
 - b. Sekce B sloupec (řadí se v apce pod hlavní agendu)
Obsah určuje webeditor, mění se dynamicky, obsahuje
 - i. Články
 - ii. Bannery s odkazy
 - iii. Online reportáž

B) Sekce

Další boxy pod Hlavní agendou. Na HP se mění počet sekcí dynamicky dle potřeb redakce.

1. Šablony sekcí

Šablona definuje vzhled, obsah a počet vypsaných článků

- a. Standardní šablony
 - i. Obsahují 1-8 článků
 - ii. Zobrazují články v různých podobách
 - iii. Umožňují zobrazit audiopřehrávač
 - iv. Umožňují zobrazit textové odkazy
 - b. HTML šablona
 - i. Libovolná HTML s CSS a JS
2. Obsah (standardní šablony)
- a. Název sekce s odkazem
 - b. Servisní část (volitelné)
 - i. Audiopřehrávač
 - ii. Textové Odkazy
 - iii. Libovolná HTML s CSS a JS
 - c. Článek s odkazem
 - i. Titulek
 - ii. Nepovinné prvky:
 - 1. obrázek
 - 2. anotace
 - 3. datum vydání
 - 4. domicil
 - 5. příznak

4.3.3 Rubrika / podrubrika

Rubrika / podrubrika může být jako jedna z mála stránek vyvlíčena převážně nativním způsobem.

Struktura obsahu stránky

- Hlavička rubriky
- Submenu podrubrik
- Výpis článků bez paginace

Popis strukturálních prvků

1. Hlavička rubriky
 - a. Šipka zpět
 - i. ikona s odkazem
 - ii. vrací o stupeň výše v hierarchii (podrubrika → rubrika → hlavní stránka)
 - b. Název rubriky / podrubriky
 - i. Název rubriky je aktivní odkaz
2. Submenu
 - a. submenu rubriky v případě, že rubrika obsahuje vnořené rubriky a odkazy
 - b. procházení submenu:
 - i. dotykem a táhnutím do strany se posouvá obsah menu doleva a doprava
 - ii. tapnutím se
 1. otevře výpis podrubriky
 2. vypíše podrubrika vedle rubriky
 3. označí aktivní položku submenu a zanechá submenu v pozici, ve které byla v nadřazené stránce
3. Výpis článků
 - a. 1.-20. položka výpisu (články)
 - i. Obrázek výškový řez
 - ii. Čas / datum vydání
 - iii. Příznak
 - iv. Titulek
 1. s proklikem do článku
 - b. 21.- x položka (články)
 - i. Obrázek rubrikový řez
 - ii. Titulek
 1. s proklikem do článku

Vlastnosti a funkce

1. Defaultní stav
 - a. Načtení prvních 12 článků včetně fotografií
 - b. Dalšíh 20 bez fotografie
2. Automatické dočítání
 - a. potažení nahoru automaticky spouští
 - i. dočítání chybějících fotografií
 - ii. načítání dalších článků

4.3.4 Články

Článek poskytuje konkrétní informace zpravodajským způsobem. Zvolenou šablonou článku se indikuje, vytváří předpoklad očekávaného obsahu. Uživatelé samozřejmě ocení funkčnost a design, ale prioritou je podání očekávané informace.

Náhled na prvky článku (široký otvůrák): <https://www.rozhlas.cz/zpravy-nahled/foto-v-clanku>

Typy článků

- Standard (může obsahovat libovolné HTML v rámci assetu)
 - obsah článku ve zvolené šabloně:
 - standard | <http://rozhl.as/aDb>
 - fotočlánek
 - fotogalerie na otvírák | <http://rozhl.as/aDC>
 - twitter/FB (sociální sítě) na otvírák
 - široký otvírák | <http://rozhl.as/avX>
 - videočlánek
 - audiočlánek (v plánu)
 - bez úvodní fotky
 - HTML na otvírák (v plánu)
 - Online (v plánu)
- Snowfall
 - libovolné HTML s CSS a JS
 - např. podcast Vinohradská 12
- Online
- Košílka

4.3.4 1 Standardní článek - popis strukturních prvků

Struktura stránky článek

- Hlavička
- Titulek
- Úvodní vizuál (foto nebo jiné dle šablony)
- Perex
- Infořádek (datum a čas vydání, domicil, šlitek, aktualizace)
- Tělo článku (html)
- Tlačítko zpět na HP (**ke zvážení, jakmile uživatel odskroluje 85 % článku fade-in tlačítka a fade-out pokud se vrátí výše nebo sjeđe níže tak že nebude vidět podpisů; problém je že duplikuje tlačítka domů v patičkovém menu**)
- Podpisy autorů
- Klíčová slova
- Sekce související
- Sekce další články či jiné
- Patička
- Patičková manu

Společné komponenty bez ohledu na šablonu

1. Titulek článku
 - a. textová informace
 - b. maximální délka 110 znaků
2. Hlavní vizuál

Úvodní fotografie článku, může být nahrazena fotogalerií, příspěvkem ze sociálních sítí, přehrávačem, embedovaným videem (YT, FB) nebo volným HTML s JS a CSS či SVG

 - a. Článek může být i bez hlavního vizuálu, jen titulek následovaný perexem a tělem článku
 - b. Rozměr se může měnit dle použité šablony článku, foto obvykle v poměru 16:9

- c. Formát
 - i. obvykle bitmapa JPG nebo PNG
 - d. Funkce a chování
 - i. na tapnutí se zobrazí ve větším rozměru pro detailní prohlížení
 - e. Různé zdroje pro iROZHLAS a pro sociální sítě
 - i. v článku je možné zadat jiné obrázky pro zobrazování na TW nebo FB
3. Popisek hlavního foto článku
- a. Textová informace
 - b. Obsah
 - i. Popisek
 - ii. Autor
 - iii. Zdroj / licence s možným odkazem mimo iR
4. Perex
- a. Textová informace
 - b. Maximální délka 400 znaků
 - c. Blok textu nebo odrážky ()
5. Infořádek
- a. Textová informace v servisním fontu
 - b. Obsah
 - i. Ikona
 - 1. zarážka
 - ii. Datum a čas publikace, datum a čas aktualizace
 - 1. Obsah
 - a. den
 - i. zobrazuje se ve výpisech pokud se nejedná o právě probíhající den
 - b. měsíc
 - i. zobrazuje se ve výpisech pokud se nejedná o právě probíhající den
 - ii. text v článku (červenec)
 - iii. číslo ve výpisech (7.)
 - c. rok
 - i. zobrazuje se v článku
 - ii. zobrazuje se ve výpisech, pokud již není aktuální (v roce 2020 se zobrazuje u všech článků, které byly vydány v roce 2019 a později)
 - d. hodina
 - i. bez počáteční nuly
 - ii. evropský 24hodinový formát
 - e. minuty
 - i. s počáteční nulou
 - f. aktualizace
 - i. v závorce s textem Aktualizováno
 - ii. den, hodina a minuta aktualizace
 - iii. Domicil
 - 1. textová informace
 - 2. místo (město) / stát
 - iv. Příznak
 - 1. textová informace barevně odlišená červenou barvou

2. nepovinný údaj
 3. objevuje se ve výpisech, a pokud uživatel zaškrtně, tak i v článku
- c. Funkce a chování
- i. pouze informační text
 - ii. delší nezalamovat pod ikonu ale až pod začátek textu

Tělo článku

Tělo článku neumožňuje poskytovat strukturovaná data, teoreticky je možné posílat zvlášť assets, které by app renderovala sama.

Obsah těla článku:

1. Libovolný text, obtéká dle nastavených pravidel assets, může obsahovat
 - a. vložené html odkazy
 - b. speciální znaky

2. Assets

Asset je prvek v rámci těla článku, který doplňuje nebo obohacuje informace obsažené v textu.

Typy assetů:

- a. Článek
 - i. Odkaz na jiný článek
 - ii. Text s fotografií
 - iii. Floatuje vlevo / vpravo nebo přes celou šířku stránky
- b. Embed

Vždy přes celou šířku stránky, obvykle ovládaný skriptem pro lepší vykreslování

 - i. PDF
 1. prohlížeč PDF souboru
 - ii. Sociální sítě
 1. Twitter
 - a. embedovaný příspěvek
 2. Facebook
 - a. embedovaný příspěvek
 3. Instagram
 - a. embedovaný příspěvek
 - iii. Youtube
 1. embedovaný příspěvek
 - iv. Google maps
 1. embedovaný příspěvek
- c. Čtete také
 - i. box s fotkou a odkazem na článek
- d. Folka
 - i. Fotografie dle zvoleného řezu
 - ii. Obsahuje popis a JPG/PNG
 - iii. Floatuje vlevo / vpravo nebo přes celou šířku stránky
- e. Obecný boxík
 - i. infobox s textovou informací
 - ii. Floatuje vlevo / vpravo nebo přes celou šířku stránky
- f. Tweet

- i. Tweet v šabloně iR
- g. HTML / HTML embed
 - i. Infogram objekty
 - ii. Tabulky
 - iii. Libovolné HTML s JS i CSS
- h. Audiopřehrávač
 - i. html přehrávač s audiem
 - ii. Floatuje vlevo / vpravo nebo přes celou šířku stránky
- i. mujRozhlas
 - i. html přehrávač s audiem (nahradí časem Audiopřehrávač)
 - ii. Floatuje vlevo / vpravo nebo přes celou šířku stránky
- j. Citace
 - i. textový boxik
 - ii. Floatuje vlevo / vpravo
- k. Fotogalerie
 - i. náhledy na fotografie s odkazem do fotogalerie
 - ii. Obsahuje počet fotografií
 - iii. Odkazuje/spouští fotogalerii
 - iv. Floatuje vlevo / vpravo nebo přes celou šířku stránky
- l. Online reportáže
 - i. Výpis položek reportáže
- m. Filmová recenze
 - i. Polostrukturovaný boxik
 - ii. Floatuje vlevo / vpravo
- n. Newsletter
 - i. Formulář pro objednání Newsletteru
 - ii. Floatuje vlevo / vpravo nebo přes celou šířku stránky
- o. Počasí
 - i. Stav počasí / předpověď s proklikem do počasí
 - ii. Přes celou šířku stránky
- p. Sportovní tabulky
 - i. Tenisové žebříčky
 - ii. Ligová kola (fotbal, hokej, MŠ...)
 - iii. Tabulky (fotbal, hokej, MS...)

Šablony standardního článku

- Standard
 - Úvodní fotografie 16:9 s popiskem
 - Odkaz spustí prohlížení fotografie ve fotogalerii
- Fotočlánek
 - Po spuštění se nejprve otevře fotogalerie a teprve po jejím zavření se uživatel dostane na článek v šabloně Fotogalerie na otvírák
- Fotogalerie na otvírák
 - Namísto úvodní fotografie se vykreslí první tři/čtyři fotografie z fotogalerie (jde o asset těla článku Fotogalerie)
 - Odkazuje do fotogalerie
- Široký otvírák
 - úvodní fotografie je na desktopu přes celou šířku těla článku (1200px)
- Twitter/FB (sociální sítě) na otvírák

- Namísto úvodní fotografie zobrazí příspěvek ze sociální sítě
- Videočlánek
 - Namísto úvodní fotografie zobrazí video přehrávač, obvykle embed YT nebo FB
- Audiočlánek (*v plánu*)
 - Namísto úvodní fotografie zobrazí audiopřehrávač s fotografií. půjde o přehrávač iR/mR
- Bez úvodní fotky
 - Nezobrazuje žádnou úvodní fotku, prostor pro fotografii je zcela skryt
- HTML na otvírák
 - Libovolné HTML s CSS a JS

4.3.4.2 Snowfall - popis a příklady

HTML článek bez šablony těla článku. Umožňuje vytváření ad hoc článků s volnou strukturou a nestandardizovanou výbavou.

Snowfall se obvykle vytváří pro delší texty, speciální texty, texty s bohatou vizuální výbavou, velké ankety apod.

Snowfall má totožnou hlavičku a patičku na celou šířku.

Struktura stránky článků

- Hlavička
- Libovolné HTML s JS a CSS
 - Obvykle obsahuje vše co standardní článek:
 - Titulek
 - Úvodní vizuál (dle šablony)
 - Perex
 - Infořádek
 - Tělo článku (html)
 - Podpis
 - Klíčová slova
- Sekce související
- Sekce další články
- Patička
- Patičkové menu

Příklady snowfallů:

- https://www.irozhlas.cz/kultura/vytvarne-umeni/fotky-prahy-sochy-stechy-amos-chapple_2005240600_miz
- https://www.irozhlas.cz/sport/ms-hokej/mistrovstvi-sveta-v-noke-i-2019-nejdulezilejsi-okamziky_1905290601_ace
- https://www.irozhlas.cz/zpravy-domov/kauzy-desetileti-david-rath-jana-necasova-caji-hnizdo_1912200600_ace
- <http://irozhlas.cz/6aD>

4.3.4.3 Online

Stránka s online přenosem, která není zařazená mezi články a není v kategoriích.

Obvykle se řeší tzv. košílkou, tzn. založí se klasický článek se zařazením do rubriky, vyplní titulky, anotace a fotografie.

V Dalším nastavení článku se vyplní položka Externí odkaz (vede na statickou stránku online). Pokud je vyplněná, tak se tato adresa použije v odkazech. Tzn. na HP je např. článek "Sparta první půli v Liberci nezvládla a po 45 minutách prohrává 0:2", URL ale je následně přesměrována na statickou stránku viz 4.3.7. Po skončení online se externí odkaz odmaže a článek klasicky vyplní textem, z něhož se na statickou stránku odkazuje např. asselem.

V plánu je ale zavedení článkové šablony online, takže by se nikam nepřesměřovalo.

4.3.4.4 Košíkka

Košilka je článek, který slouží ve výpisech článků (HP, rubrika, klíčové slovo...) jako odkaz na jiný obsah. Tzn. kliknutím na článek je možné se dostat na jakoukoli URL i mimo doménu irozhlas.cz.

Zároveň je možné z košílky vytvořit klasický článek se šablonou se zachováním její URL.

4.3.5 Fotogalerie

- Fotogalerie zobrazuje fotografie přes celou obrazovku s možností zvětšení gestem roztažení a dvojitě poklepnutím pro návrat do standardního zobrazení.
- Procházení mezi fotografiemi potažením do strany.
- Zobrazuje, na které z fotografií v řadě se uživatel právě nachází (řada fotografií zobrazena číslicí nebo graficky)
- Křížek nebo jiná ikona umožňující návrat zpět na předchozí stránku, ze které na fotogalerii uživatel přišel.
- Tapnutí na fotografii zobrazí popisek, opětovně jej skryje.
- Na konci fotogalerie rozcestník na další fotogalerie v případě, že uživatel neotevřel fotogalerii z článku.
- Např.: <https://www.irozhlas.cz/fotogalerie/7950827?fid=8820279>

4.3.6 Klíčové slovo

Klíčové slovo je výpis článků totožný s rubrikovým výpisem.

Navíc je možné, že nad články je speciální text a fotografie, které klíčové slovo upřesňují a doplňují. Klíčové slovo sdružuje články na stejné téma bez ohledu na příslušnost k rubrice.

Např.: <https://www.irozhlas.cz/zpravy-tag:koronavirus>

Struktura stránky

- Hlavička
- Klíčové slovo
 - Obrázek (nepovinně)
 - Text (nepovinně)
- Výpis článků
- Navigace (paginace) / dočítání stránky na tapnutí po ca 20 článcích nebo automaticky dočítání pokud zbývá 1,5 obrazovky k odszkrolování
 - loader pokud se čeká na dočtení

4.3.7 Online reportáže

Reportáže skládající se z krátkých příspěvků opatřených časovou značkou. Pokrývají se jimi déle probíhající události a sportovní zápasy ve fotbale, hokeji a tenise.

Typy onlinů

a) Událostní

- i) Základní informace
 - 1) Zakladané, editované členy redakce iR
- ii) Příklady (přepněte si na zobrazení na mobilu)
 - 1) Covid-19 - <http://irozhl.as/ane>
- iii) Popis
 - 1) Aktualizační ikona (reload)
 - 2) Filtr
 - (a) pomocí použitých ikon je možné filtrovat obsah
 - 3) Jednotlivé příspěvky onlinu
 - (a) Čas
 - (b) Ikona
 - (c) Textová informace případně doplnění médiem či embedem

b) Sportovní

- i) Základní informace
 - 1) Přebírané kompletně od subdodavatele e-Sport
 - 2) Redaktoři mohou vkládat i vlastní příspěvky
 - 3) Je možné vkládat přenos živého vysílání z Radiožurnálu - audiopřehrávač živého vysílání
- ii) Příklady (přepněte si na zobrazení na mobilu)
 - 1) Hokej: <https://www.irozhl.as.cz/hokej-online/260133>
 - 2) Fotbal: <https://www.irozhl.as.cz/fotbal-online/303774>
 - 3) Tenis: <https://www.irozhl.as.cz/tenis-online/259059>
 - 4) Basket: <https://www.irozhl.as.cz/basketbal-online/262084>
- iii) Popis obsahu
 - 1) Vlajky nebo fotografie účastníků zápasu
 - 2) Jména / názvy soupeřů
 - 3) Průběžné i konečné skóre včetně aktuálního času zápasu
 - 4) Mezi výsledky (po třetinách, polovině zápasu)
 - 5) Průběžné střelce
 - 6) Předzápasové informace
 - (a) Složení týmu
 - (b) Rozhodčí apod.
 - 7) Filtr
 - (a) pomocí použitých ikon je možné filtrovat obsah
 - 8) Jednotlivé příspěvky onlinu
 - (a) Čas
 - (b) Ikona
 - (c) textová informace případně doplnění médiem či embedem
 - 9) Zápis utkání - průběžně doplňované
 - (a) Střelci
 - (b) Vyloučení / karty apod.

4.4 Statické stránky

Statické stránky jsou ručně zakládané a spravované stránky, které v sobě mohou obsahovat dynamické prvky. Ručně znamená ruční zakládání URL, ruční vyplňování metadat, vkládání HTML i textu s pomocí editoru atd..

4.4.1 Volby

Volební speciály jsou zásadní zpravodajským obsahem. Každé volby mají vlastní speciální stránku během volebního období umísťuje iR na HP sčítací aplikace a do článků volební essey.

Během sčítání voleb sčítací aplikace v ca minutovém intervalu obnovuje stav volebního výsledku.

Struktura volebních stránek

- Hlavička
- Libovolné HTML s JS a CSS s volební aplikací
- Sekce články
- Patička
- Patičkové menu

Příklady volebních speciálů:

- Eurovolby:
 - <https://www.irozhlas.cz/volby/evropsky-parlament-2019>
- Komunální volby:
 - <https://www.irozhlas.cz/volby/komunalni-volby-2018>
- Prezidentské volby 2018:
 - <https://www.irozhlas.cz/volby/prezidentske-volby-2018>
- další na [irozhlas.cz/volby](https://www.irozhlas.cz/volby)

4.4.2 Sportovní události

Sportovní speciály ve dvousloupcové šabloně. Jde především o různá mistrovství.

Struktura stránek sportovních událostí

- Hlavička
- Libovolné HTML s JS a CSS s volební aplikací
- Sekce články
- Patička
- Patičkové menu

Příklady sportovních speciálů:

- MS hokej
 - <https://www.irozhlas.cz/sport/ms-hokej/2018>
 - <https://www.irozhlas.cz/sport/ms-hokej/2018>
- MS fotbal
 - <https://www.irozhlas.cz/sport/ms-fotbal/2018>

4.4.3 Redaktoři a stránka redaktora

Stránka s výpisem redaktorů

- iROZHLAS
- Zpravodajství ČRo

Struktura stránky redakce

- Hlavička
- Rozcestník mezi redakcemi
 - defaultně iROZHLAS
- Strukturovaný výpis členů redakce
- Patička
- Patičkové menu

Struktura stránky člen redakce

- Hlavička
- Fotografie redaktora
- Jméno redaktora
- Medailonek
- Zkratka redaktora
- Kontakt - email, Twitter
- Výpis článků redaktora
 - Podepsané celým jménem
 - Podepsané zkratkou
- Patička
- Patičkové menu

Stránka redakce: <https://www.irozhlas.cz/redakce>

Stránka redakce bude v blízké době rozšířena o další sekci - tým datařů a investigativní tým RŽ.

4.4.4 Generické stránky

Stránka v šabloně článku / rubriky spravovaná ručně, podobný princip jako 4.4.2. Stránka se jeví jako článek, ale jde o statickou stránku bez zařazení do rubriky.

4.4.5 Falešné rubriky

Statická stránka generická, na kterou je přesměrované klíčové slovo

Ukázky:

- Podcast Vinohradská 12 <https://www.irozhlas.cz/vinohradska12>
- Podcast Cookies: <https://www.irozhlas.cz/cookies>

4.5 Speciální projekty

4.5.1 Nehody

Denně aktualizovaný přehled dopravních nehod na českých silnicích.

Data je možné získávat strukturovaně.

Adresa: <https://www.irozhlas.cz/nehody>

4.5.2 Počasí

Aktuální počasí s výhledem do budoucna.

Volitelná oblast aktuálního počasí.

Data je možné získávat strukturovaně.

Adresa: <https://www.irozhlas.cz/pocasi>

4.5.3 Archiv

Výpis všech článků publikovaných den po dni. Uživatel se skrze jednoduchou navigaci dostane k požadovanému dni a výpisu článků.

Data je možné získávat strukturovaně.

Adresa: <https://www.irozhlas.cz/archiv>

4.5.4 Sportovní zprávy

Krátké zprávy ze sportu, obvykle využívané na HP, mají vlastní URL.

Adresa: <https://www.irozhlas.cz/sport/rychle-zpravy>

4.6 Audiopřehrávač a playlist

Audiopřehrávač a playlist by měly tvořit jeden celek.

Audiopřehrávač je synchronizován s API účtu uživatele.

Audiopřehrávač je určen pro poslech:

- podcastů iROZHLASu (Vínohradská 12, Cookies, Datař).
- živého vysílání Plus a Radicžurnálu, případně jiných
- on-demand pořadů z mujRozhlas.cz,
- audii vkládaný do článku (ke zvážení, audia vkládaná do těla článku jsou vkládána s přehrávačem a je otázkou, zdali je nutné přehrávat takové audio v přehrávači).

Audiopřehrávač se podřizuje podmínkám stanoveným v kapitole [3.2.5](#).

4.6.1 Obecné chování přehrávače

1. Přehrává postupně všechny položky v playlistu jak jdou za sebou, tzn. nezastaví se po přehrávání položky
2. Pamatuje si, kde přehrávání skončilo i při opětovném spuštění apky
3. Dlouhodobě či často opakované přehrávání (především stream živého vysílání) nesmí zahlit paměť telefonu nebo jinak omezit jeho užívání.
4. Ovládá se gesty obvyklými pro dané prostředí (iOS / Android)
5. Respektuje nadřazené funkce telefonu (příjetí / vytáčení hovoru ztlumí a zastaví přehrávání, automaticky spustí opět po ukončení hovoru, uzamčení obrazovky nezastavuje přehrávání, sdílení zvuku přes BT apod.)
6. Přenos živého vysílání zobrazuje aktuální pořad a případně hranou píseň (dostupné v API)
7. Umožňuje v živém vysílání timeshift, přechod do minulosti za poslední 6 hodin

4.6.2 Kompatibilita přehrávání

Viz kapitola 3.2.3

- Technologie vzdáleného přehrávání
 - Bluetooth v. 4.0 a vyšší
- Technologie třetích stran, s nimiž musí být aplikace kompatibilní
 - Chromecast 1, 2, 3
 - AndroidCar
 - Apple CarPlay
 - MirrorLink (nepovinné)

Při sdílení audia na zařízeních s displejem, zobrazuje na displeji relevantní informace a případně fotografii (Stanice / pořadí, název epizody, délka, foto, další v pořadí...)

4.6.3 Vlastnosti a chování při přehrávání na pozadí

1. Ovládání skrze notifikační lištu / nativní ovládání přehrávače v telefonu
 - a. Ovládání přehrávače notifikační lištou / nativního ovladače telefonu při odchodu do jiné aplikace nebo při zamknutém displeji
 - b. Navíc možnost přeskočit na další audio nebo zpět na začátek (toto ovládání v playeru aplikace není, ovládá se jinak)
2. Fade-out + stop a start + fade-in přerušení a spuštění při přijetí telefonátu, zapnutím kamery nebo při přehrávání videa. Opětovné spuštění při skončení hovoru nebo natáčení/pouštění audiovidea.
3. Přehrávání na jiných zařízeních přes bluetooth
 - a. synchronizace s ovladačem v automobilu
4. Nesmí se automaticky vypínat při odchodu z aplikace na jinou aplikaci nebo při zamknutí obrazovky
5. Nesmí se vypínat při zamčení telefonu (současně ohlídat připojení k wifi)
6. Nesmí se vypínat při přechodu z wifi na mobilní síť a naopak
7. Vynucení pokračování přehrávání při usnutí telefonu

4.6.4 Patičková verze audiopřehrávače

1. **Funkce a chování audiopřehrávače v patičce**
 - a. Sticky u patičky stránky
 - i. kolize s patičkovým menu řešena posunutím výše při vyjetí menu a opětovném zajetí při skrytí menu
 - b. Floating skrze všechny stránky aplikace
 - c. Na tapnutí rozbali playlist
 - d. Synchronizace playítka v playeru a na stránce
 - i. v případě, že player přehrává audio na jehož stránce právě jsem, musí se ikony play změnit na pauzu - pouze pokud se tato varianta bude realizovat
 - e. Zobrazení:
 - i. při spuštění audia
 - ii. při zařazení audia do fronty k přehrávání
 - iii. automaticky zobrazené na HP po otevření aplikace:
 1. Zobrazování:
 - a. Vždy s novým neslyšeným dílem vybraného podcastu

- i. Pouze v určité dny
 - b. Vždy pokud, nebylo nějaké audio doposloucháno v předešlé session a player nebyl vypnut
 - 2. Nastavení zobrazování na HP: v Nastavení nebo na Osobní stránce

f.

2. Obsah a chování ovládání

- a. Ikony ovládání audia
 - i. Ikona Play
 - 1. on-demand audio
 - a. po tapnutí se změni na pauzu a spusti audio
 - i. od začátku
 - ii. tam kde bylo zastaveno (rozposlouchané audio)
 - b. po tapnutí loader vyplní časovou prodlevu před spuštěním po tapnutí se změni na stop a spustí audio
 - c. stream živého vysílání
 - d. po tapnutí loader vyplní časovou prodlevu před spuštěním
 - ii. Ikona Pauza
 - 1. zobrazuje se pouze při přehrávání u on-demand audia
 - a. po tapnutí se změni na play a zastaví audio fade-outem (do 0,5 vteřiny)
 - b. graficky znázorňuje kolik bylo z audia odehráno
 - c. opětovně tapnutí audio spustí, ale začne v čase počátku fade-outu
 - iii. Ikona Stop
 - 1. zobrazuje se pouze při přehrávání streamu živého vysílání
 - 2. po tapnutí zastaví stream fadeoutem do 0,5 vteřiny a změni se na ikonu play
 - iv. ikona Loader
 - 1. vyplňuje časovou prodlevu před načtením audia / naplněním bufferu
 - 2. animace se ukonči až když player začne hrát
 - a. animace může být dokončena až 0,8 vteřinovým fade-outem animace
 - v. ikona Zavřít
 - 1. Skryje přehrávač
 - 2. zastaví přehrávání
 - a. Stop u živého vysílání
 - b. Pauza u ostatních
- b. Oblast textace
 - i. Název pořadu / podcastu
 - ii. Název audia
 - 1. Na dva řádky
 - 2. Při nedostatku místa zakončené výpustkou
 - iii. Tapnutí otevře playlist s detailnějším přehrávačem
- c. Ikona zavřít
 - i. Tapnutím

1. vypne přehrávání
2. a skryje patičkový přehrávač

4.6.5 Rozbalený přehrávač - playlist

1. Obsah

- a. Filtr
 - i. Vše (defaultní)
 - ii. Rozposlouchané
 1. na tapnutí vyfiltruje rozposlouchaná audia z historie
 2. zanechává aktuální audio
 3. nezastavuje přehrávání
 - iii. Stáhnuté
 1. na tapnutí filtruje audia z fronty i historie
 2. je možné na ně odkazovat z offline mode
- b. Položky historie poslouchané včetně rozposlouchaných
 - i. Defaultně zobrazuje 2 poslední audia (potáhnutím dolů uživatel prochází historií)
 - ii. Indikované designem
 1. rozposlouchané (může být v ikoně play progresem)
 2. doposlouchané (není potřeba označovat)
 3. stažené
 - iii. Obsah položky
 1. Ikona play
 - a. chování stejné jako v audiopatičce 4.6.4
 - b. tapnutím se audio spustí a přesune na začátek fronty
 - c. v případě že audio bylo jen rozposlouchané, zobrazení kolik bylo posloucháno, aby bylo zřejmé, že je audio rozposlouchané
 2. Ikona download
 - a. indikace
 - i. nestažené audio po offline
 - ii. stahuje se
 1. zobrazuje progres stažení
 - iii. čeká na stažení
 1. v případě že si uživatel nastavil stahování pouze na wifi
 - iv. stažené
 - b. tapnutím se audio začne stahovat - pokračuje ve stahování, pokud není staženo
 3. Název audia
 - i. tapnutím se uživatel dostane na stránku audia, pokud na iR existuje
- c. Aktuální položka
 - i. Ikona play / pausa
 - ii. Ikona Titulky
 1. zobrazuje se pouze u živého vysílání
 2. zobrazuje online přepis živého vysílání

3. na tapnutí otevře popup
 - a. Načte obsah za posledních deset minut vysílání a posune obsah tak, aby dole na stránce byl aktuální přepis
 - b. posunuje obsahem na stránce tak, aby aktuální přepis byl stále viditelný
 - c. uživatel může skrolovat nahoru
 - i. pokud dojde až nahoru, může si nechat stáhnout předešlý obsah
 - ii. pokud při skrolingu zmizí část s aktuálním titulkováním, není nutné titulková data stahovat, stačí je stáhnout najednou a v titulkování pokračovat až při návratu zpět
 1. dočíst je s loaderem, aby uživatel viděl, že se čeká
 - d. Obsah
 - i. ikona zavřít
 1. ukončí stahování dat přepisu a zavře popup
 - ii. ikona osoby / zvuku
 1. V případě, že je mluvčí identifikován, na tapnutí popup
 - a. jméno a příjmení
 - b. krátký popis z profilu.
 2. barevně odlišené různé osoby
 - iii. přepis promluvy / název úsaku
 1. promluvy jsou odděleny dle promlouvající osoby v odstavci
 2. název obsahuje název pořadu nebo hudby
 - iv. disclaimer
 1. statický text ve smyslu:
 - a. Přepis živého vysílání je určen jen pro rychlou orientaci ve vysílání. Přepis provádí stroj, a proto obsahuje mnoho chyb a nepřesností. Přepis není možné považovat za přesný a použitelný k citaci.
- iii. Progress bar přehrávání
 1. On-demand audio
 - a. zobrazení celkové délky
 - b. zobrazení kolik bylo posloucháno jezdcem
 - c. Přetažení jezdců v audio
 - i. při přesunu zobrazovat aktuální pozici v čase (3.b - kolik bylo posloucháno)
 - ii. Spustí audio v požadovaném místě
 2. Živé vysílání
 - a. jezdec na konci progress baru

- i. přetažením dozadu se player přepíná na timeshift (jiný zdroj streamu, přehrává záznam živého vysílání)
 - 1. Přetažením se zobrazí
 - a. ikona: Zpět na živé vysílání
 - i. Tapnutím vrací uživatele zpět na stream živého vysílání (jiný zdroj streamu)
 - b. ikona vpřed o 15 vteřin
 - b. Zobrazuje navíc
 - i. ikonu Zpět na začátek pořadu
 - 1. tapnutím se uživatel dostane na začátek pořadu do timeshiftu a zobrazí ikony výše (2.a.i.1)
 - ii. ikonu Zpět o 15 vteřin
 - 1. tapnutím se uživatel posouvá o 15 vteřin zpět v timeshiftu
 - c. Držením jezdcy se zvětší rozlišení pro přesnější přesun (*není nutné, ke zvážení*)
- iv. Ikona download
 - 1. indikace
 - a. nestažené audio po offline
 - b. stahuje se
 - c. čeká na stažení (pro připojení na wifi, pokud má uživatel tak nastaveno)
 - d. stažené
 - 2. tapnutím se
 - a. audio začne stahovat
 - b. zařadí do fronty ke stahování
- v. Textace
 - 1. Název podcastu / rubriky
 - 2. Název audia
 - a. tapnutím se uživatel dostane na stránku audia, pokud na iR existuje
 - 3. Datum publikace audia
- d. Další k poslechu ve frontě
 - i. Ikona play
 - ii. Ikona Download
 - 1. indikace
 - a. nestažené audio pro offline
 - b. stahuje se
 - c. stažené
 - 2. tapnutím se audio začne stahovat
 - iii. Název audia
 - 1. tapnutím se uživatel dostane na stránku audia
- e. Živé vysílání
 - i. předdefinované stanice Radiožurnál a Plus ke spuštění tapnutím

1. možné rozšíření na více stanic ČRo v administraci/API na straně zadavatele
- ii. nelze pauznout, jen stopnout, opětovné spuštění tedy spustí aktuální živé vysílání
- iii. odkaz na mR živé vysílání
- f. On-demand pořady ČRo
 - i. **V první fázi projektu se s touto možností nepočítá**
 - ii. Možnost dohledat jakýkoliv pořad z produkce ČRo a zařadit do playlistu
- g. Nastavení playeru
 - i. Rychlost (pouze pro on-demand)
 1. nastavuje rychlost přehrávání
 2. provádí se na klientovi
 3. nastavení je platné do doby, než jej uživatel změní
 4. (živé vysílání je možné přehrávat jen v rychlosti 1x)
 5. Otevírá / zavírá se na tapnutí
 - a. Předvolená rychlosti
 - i. 1x
 - ii. 1,5x
 - iii. 2x
 - ii. Uspání
 1. funkce provede fadeout zvuku a jeho zastavení
 2. uspání řídí klient
 3. po provedení uspání se resetuje
 4. Otevírá / zavírá se na tapnutí
 - a. předdefinovaný úsek
 - i. 15 / 20 / 30 / 60 minut
 - b. výběr data, hodiny a minuty

2. Chování a funkce

- a. Potáhnutí dolů zobrazí další položky z historie
- b. Přesunout položku v playlistu - drag and drop
- c. Smazat z fronty/playlistu - swipe do strany
- d. Download pro offline
- e. Tapnutí na název přenesse uživatele na článek audia, pokud na iR existuje

3. Indikace

- a. poslechnuté
- b. rozposlouchané
 - i. rozposlouchaná jsou audia, jen pokud jim nezbývá 15 vteřin a méně nebo 5 % a méně, jinak je audio považováno za doposlouchané
- c. doposud neposlouchané
- d. nedostupné k poslechu

3. Přehrávaná data (viz technické podmínky kapitola 3.5.2)

- a. streamy konzerv (AAC 160/128/96/64 a MP3 256/128/64)
- b. soubory (MP3/WAV)
- c. streamy živého vysílání (AAC 160/128/96/64 a MP3 256/128/64)
- d. downloadované soubory (MP3/WAV)

4.6.6 Audioplayer v notifikační liště

Prvky (ovládaci) v notifikaci zařízení (nativní prostředí aplikace)

- e. play/pausa
- f. zpět
- g. vpřed
- h. název přehrávaného audia
- i. obrázek
- j. logo IROZHLAS

4.6.7 Titulkování živého vysílání

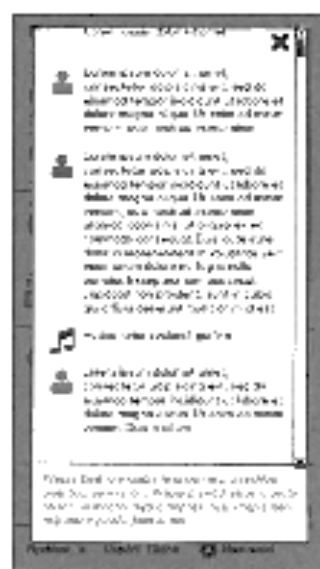
Součástí pilotní audioportálu mujIROZHLAS, je systém Analytika mluveného slova (AMS), který provádí online transkripci živého vysílání s diarizací. Tedy rozlišuje mluvčí a přiřazuje jejich promluvu ke stejnému profilu. Případně je možná identifikace mluvčího, strojově identifikovaný mluvčí, např. moderátorka nebo obvyklý respondent, k němuž známe identitu a jeho projev je k jeho profilu přiřazen.

V rámci přehrávání živého vysílání v aplikaci bude mít uživatel možnost si titulkování audia spustit. V rámci transkripce budou uváděny i dodatečné meta údaje vysílání, např. písnička, blok reklam, upoutávka, sponzorský vzkaz.

Získávání přepisu aktuálního vysílání do aplikace bude pomocí zadavatelem zpřístupněné technologie WebSocket, data v binárním formátu / json. Starší, zpracované hloubkovou analýzou, budou přístupná skrze endpoint na API - viz technické podmínky kapitola 3.5.3.

Ve výhledu, avšak nikoliv ve fázi č. 1, uvažujeme o propojení textu s audiem a vyhledávání v transkripci s možností okamžitého přehrání vyhledané části a jejího nasdílení.

Na desktopové verzi mR živého vysílání připravuje moderní webový přehrávač, který na jedné stránce umožňuje sledovat vysílání s doprovodnými informacemi a můžeme jej považovat za evoluci klasického streamovacího přehrávače. Bude obsahovat komponenty, které dají možnost uživateli konzumovat obsah doplněný o širší souvislosti a s lepší navigací v průběhu vysílání.



4.7 Menu

Obsah se synchronizuje s nastavením na serveru / API, zde jsou předpokládáné položky. Aktuálně není v API dostupné, bude zajištěno po domluvě se zadavatelem.

4.7.1. Menu

Kompletní rozcestník po aplikaci přístupný pod ikonou hamburger v patičkovém menu

a. Obsah

- i. Hledání
- ii. Křížek k zavření
- iii. Osobní stránka
- iv. Rubriky
 - 1. Název rubriky

- 2. Ikona pro rozbalení podrubriky
 - a. Podrubriky
 - b. Název rubriky
 - v. Player
 - vi. Podcasty
 - vii. Servis
 - 1. Newsletter
 - 2. Počasí
 - 3. Dopravní nehody
 - 4. Archiv zpráv
 - 5. Volby
 - 6. Webová verze
 - viii. Síť
 - 1. ikony s odkazem na stránku IROZHLASu na sociální sítí:
 - a. Facebook
 - b. Twitter
 - c. Instagram
 - ix. Pošlete nám zprávu (zpětná vazba)
 - x. Nastavení
 - xi. Přihlášený uživatel / Přihlášení
 - xii. Kontakty
 - xiii. Redakce iR
 - xiv. Osobní údaje
 - xv. Podmínky užití
 - xvi. Cookies
 - xvii. O aplikaci
- b. Vlastnosti a funkce**
- i. Menu překrývá celý display
 - ii. Podle velikosti displeje je možné swipem skrolovat stránku
 - 1. skrolování nezobrazuje hlavičku ani patičku
 - iii. Křížek k zavření floatuje při skrolování stránky, je tedy stále viditelný
 - iv. Tapnutí na název spouští danou stránku
 - v. Rubriky s podrubrikami se rozbalují po tapnutí na ikonu v rámci stránky

4.8 Historie a statistiky

Každý uživatel aplikace bude mít vedenou historii užívání aplikace dostupné pod Osobní stránkou (4.9)

Ukládat se budou:

- 1. Články
 - a. přečtené články (uživatel odskroloval až k podpisu)
 - b. rozečtené články (uživatel článek otevřel a neodskroloval až k podpisu)
 - c. počet od začátku používání aplikace
- 2. Audia (v rámci playlistu)
 - a. poslouchaná audia (uživatel si poslechl 95 % a více audia)
 - b. rozposlouchaná audia (uživatel slyšel méně jak 95 % audia)
 - c. čas přehrávání od začátku používání aplikace
 - d. požadavky na měření budou přesně specifikovány zadavatelem**
- 3. Historie hledaných výrazů

4. Historie otevření aplikace
5. Čas strávený v aplikaci aktuálně a celkem od používání aplikace

4.9 Osobní stránka

Každý uživatel, respektive zařízení, má osobní (personalizovanou) stránku, která poskytuje uživateli základní informace o jeho historii, statistikách i doporučeních. Obsahuje informace pouze k uživateli aplikace.

Jednotlivé sekce stránky jsou i samostatnými stránkami vnořenými pod Osobní stránku.

Finální název stránky bude dodán nebo dojednáán s dodavatelem.

Osobní stránka je dostupná přes patičkové menu a přes hamburgerové menu.

Osobní stránka, její struktura a obsah bude konzultován s dodavatelem.

4.9.1. Popis stránky a funkce

1. Hlavička
 - a. Obsah
 - i. Název stránky: osobní stránka (pracovní)
 - ii. Ikona pro zavření stránky
 1. tapnutím se osobní stránka zavře
 2. Rozečtené články
 - a. Obsah
 - i. Nadpis
 - ii. Pasivní tečkový ukazatel
 1. počet teček značí počet rozečtených zpráv
 2. maximálně 7 teček
 3. aktivní tečka ukazuje pořadí právě zobrazeného článku
 4. tapnutí na tečku nemá žádnou akci
 - iii. Článek
 1. Fotografie na výšku
 2. Titulek
 - b. Funkce a chování
 - i. swipe do strany posune články vždy o jeden a v ukazateli označí jeho pozici
 - ii. tapnutím na článek se článek otevře ve své pozici (uživatel tedy není uzavřen v bloku rozečtených článků)
 - iii. články jsou součástí historie
 - iv. nelze je mazat jinak než v historii prohlížení
 - v. Maximální doba pro zobrazování mezi rozečtenými v osobním účtu je 14 dnů
 - vi. maximálně 20 článků
 - vii. mezi rozečtené se počítá každý článek, který nebyl doscrolován do 75 % jeho délky a zároveň v něm uživatel strávil méně než 1 minutu.
 - viii. umístění mezi rozečtené články
 - c. Iniciační stav
 - i. Text pod nadpisem: Nemáte žádné rozečtené články

3. Rozposlouchané

a. Obsah

- i. Nadpis
- ii. Pasivní tečkový ukazatel
 1. počet teček značí počet rozposlouchaných zpráv
 2. maximálně 7 teček
 3. aktivní tečka ukazuje pořadí právě zobrazeného audia
 4. tapnutí na tečku nemá žádnou akci
- iii. Audio
 1. Playítko s vyznačením kolik bylo posloucháno
 2. Rubrika / podcast
 3. Titul audia
- iv. Tlačítka
 1. Radiožurnál
 - a. spouští player živého vysílání Radiožurnálu
 2. Plus
 - a. spouští player živého vysílání Plusu

b. Funkce a chování

- i. swipe do strany posune audio vždy o jedno a v ukazateli označí jeho pozici
- ii. tapnutím na play se zavře Osobní stránka, spustí přehrávač a audio se začne přehrávat
- iii. tapnutím na titulek audia se otevře článek audia, pokud na iR existuje
- iv. audia jsou součástí historie
- v. výpis obsahuje maximálně 7 audii
- vi. maximální doba pro zobrazování mezi rozposlouchanými v osobním účtu není omezená
- vii. mezi rozposlouchané se počítá každé audio, které nebylo doposloucháno do 95 %

c. Defaultní stav

- i. Text: Nemáte žádné rozposlouchané audio

4. Vybíráme pro vás

Doporučené články zadávané automaticky nebo ručně v administraci D7

a. Obsah

- i. Nadpis
- ii. Pasivní tečkový ukazatel
 1. počet teček značí počet rozečtených zpráv
 2. maximálně 7 teček
 3. aktivní tečka ukazuje pořadí právě zobrazeného článku
 4. tapnutí na tečku nemá žádnou akci
- iii. Článek
 1. Fotografie na výšku
 2. Titulek

b. Funkce a chování

- i. Swipe do strany posune články vždy o jeden a v ukazateli označí jeho pozici
- ii. Tapnutím na článek se článek otevře ve své pozici (uživatel tedy není uzavřen v bloku rozečtených článků)
- iii. Zobrazuje pouze články, které uživatel doposud neotevřel

- iv. Maximálně sedm článků
- c. Defaultní stav
 - i. Výpis doporučených článků
 - ii. V případě, že všechny články byly přečteny, vypíše defaultní nastavení zadané v adminu bez ohledu na to, zda-li je uživatel již četl (backup řešení)
- 5. Hledání
 - a. Obsah
 - i. Nadpis: Poslední hledané výrazy
 - ii. Odkaz na stránku hledání
 - iii. Výpis uživatelem hledaných výrazů
 - b. Funkce a chování
 - i. Zobrazuje maximálně 7 výrazů hledaných uživatelem
 - ii. Tapnutím na již výraz se uživatel přesune na stránku s výsledky hledání požadovaného výrazu
 - iii. Tapnutím na odkaz Hledat se uživateli otevře stránka klasického vyhledávání (3.9) s výsledky
- 6. Download a offline obsah
 - a. Obsah
 - i. Tlačítko: Stáhnout aktuální a přejít do offline módu
 - ii. Statistika:
 - 1. Počet downloadovaných článků: číslo
 - 2. Počet downloadovaných audií: číslo
 - b. Funkce
 - i. Tapnutím na tlačítko se spustí offline mode se všemi přidruženými funkcemi a akcemi (3.8)
 - ii. Statistika představuje aktuální stav
- 7. Sledování autorů

Výpis jmen (až 5) s číslem, kolik článků autor vydal od počátku sledování a uživatel zatím nečetl

 - a. Obsah
 - i. Nadpis: Sledování autorů
 - ii. Autor: Jméno a příjmení
 - iii. Počet článků, které uživatel od daného autora nečetl,
 - b. Funkce
 - i. swipem do strany je možné autora smazat
 - ii. počet článků u autora platí od doby, kdy je uživatel přidal do sledování
 - iii. tapnutím na autora se přesune na stránku autora s profiltorvanými články, které nečetl
- 8. Statistiky
 - a. Statistika jako podklad k základní gamifikaci
 - b. Počty přečtených článků
 - c. Čas strávený poslechem
 - d. Čas strávený v aplikaci
 - e. Nejčastěji čtení autorů (generováno jedenkrát za den)
 - f. Nejčastěji čtená rubrika (generováno jedenkrát za den)
 - g. Porovnání krajů, kde se čte nejvíce a kde nejméně (generováno jedenkrát za den)

4.10 Nastavení

4.10.1. Vzhled (defaultní)

- a. Režimy:
 - i. světlý (default)
 - ii. tmavý (inverzní)
 - iii. kontrastní režim **(ke zvážení)**
- b. Velikost písma
 - i. posun jezdcem
 - ii. 100 % defaultně
 - iii. 70 % - 300 %
- c. Typografická verze (bez obrázků)
 - i. ano / ne (defaultně ne)
 - ii. zapnutím se nenačítají a nezobrazují fotografie
 - iii. fotografie se načítají jen adhoc na požádání/tapnutí uživatele
- d. Hlavička
 - i. Vložit ikonu / rychlý odkaz **(ke zvážení)**
 1. Player
 2. Stáhnutí do offline modu
- e. Patickové menu **(ke zvážení)**
 - i. je možné zobrazit až 5 ikon
 - ii. Namísto sdílení možné vložit jinou ikonu/odkaz
 1. Hledání
- f. Zobrazovat flash zprávy
 - i. ano/ne (defaultně ano)
 1. ano, na všech stránkách se umístí nahoře pruh s onlinem a odkazem do onlinu
- g. Zobrazovat upozornění na nové články
 - i. ano/ne (defaultně ano)
 - ii. v případě vydání nového článku při procházení aplikací zobrazí v hlavičce ikonu, tapnutím zobrazí seznam vydaných článků viz 3.8.1
- h. Onliny
 - i. ano /ne (defaultně ano)
 1. ano, na všech stránkách se umístí nahoře pruh s onlinem, stavem zápasu a odkazem do onlinu

4.10.2. Nastavení playeru a audia **(možné rozdělit)**

- a. Zobrazit player při startu aplikace, pokud je nové audio
 - i. Výpis podcastů / streamu při nichž se má přehrávač automaticky zobrazit (aktuálně jen podcasty ve fázi 1, ve výhledu i pořady ČRo)
 - ii. Typy audii:
 1. Podcasty:
 - a. Vinohradská 12
 - b. Cookies
 - c. Dataři
 - d. Budoucnost R
 - e. Sportovní podcast RŽ
 2. Živé vysílání
 - a. Radiožumál
 - b. Plus

- iii. Položky u audíí
 - 1. Zavést automaticky do playeru ano/ne (defaultně ne)
 - 2. Automaticky stáhnout nový díl ano/ne (jen u podcastů)
 - iv. Výpis podcastů bude dynamický, editovaný v adminu D7 - ve fázi 1 může být seznam zanesený staticky
 - b. Nastavit rychlost on-demand **(ke zvážení)**
 - i. 1x (default)
 - ii. 1,5x
 - iii. 2x
 - c. Stahování audia do úložiště
 - i. Pouze na Wifi
 - 1. ano/ne (defaultně ano)
 - d. Smazání všech audíí z úložiště
 - e. Stav úložiště
 - i. počet dat v MB
- 4.10.3. Notifikace na telefon a v apce

Notifikace na telefon je klasická notifikace zobrazující se i na zamknuté obrazovce. Notifikace v apce je infozpráva, která se zobrazí při otevření/spuštění aplikace. Notifikace v aplikaci by se měly sdružovat do jednoho celku, pokud se nahromadí více notifikačních hlášek.

Systém na správu a zaslání notifikací bude řešen ve spolupráci s dodavatelem.

- a. Důležité zprávy - na telefon
 - i. dle vývoje události, ca 5 týdně
 - ii. ano/ne (default ano)
 - b. Nový článek autora - v aplikaci
 - i. s každým novým článkem plně podepsaným autorem
 - ii. výběr redaktora IR, vybrat může až 5 osob
 - iii. žádný (default)
 - c. Téma - v aplikaci
 - i. s každým novým článkem tématu / klíčovým slově
 - ii. klíčové slovo, vybrat může až 10 slov
 - iii. žádná (default)
 - d. Nové články - v aplikaci **(ke zvážení)**
 - i. pokud v průběhu session vyjdou nové články, můžeme uživateli formou notifikací v aplikaci nebo ikonou v hlavičce oznámit vydání nových článků)
 - e. Registrujte se
 - i. pouze pro anonymní uživatele
 - ii. odkazuje na registrační formulář
 - iii. textace bude upřesněna
- 4.10.4. Účet
- a. Nepřihlášený uživatel
 - i. Proč je dobré se zaregistrovat
 - ii. registrace / přihlášení
 - 1. jméno
 - 2. e-mail
 - a. pokud neexistuje
 - i. čeká na potvrzení z e-mailu, bez něj nedojde
 - b. pokud existuje

- i. zašle do e-mailu požadavek na potvrzení, bez něj není možné načíst účet
 - b. Čekající na potvrzení
 - i. opětovně zaslání registračního e-mailu
 - ii. tlačítko pro kontrolu zdali byl e-mail autorizován
 - iii. registrovat jiný e-mail (smaže původní e-mail a jméno a
 - iv. pokud se nepotvrdí tak je veden jako anonymní
 - v. každý den požádat v popupu o potvrzení e-mailu
 - vi. pokud nebyl e-mail potvrzen, apka kontroluje automaticky každých 10 minut a při spuštění, zdali byl e-mail autorizován
 - vii.
 - c. Přihlášený uživatel
 - i. odhlásit
 - ii. změnit
 - 1. jméno
 - a. ověřuje se zasláním e-mailu na e-mail
 - 2. e-mail
 - a. na původní e-mail přijde požadavek, po jeho odkliknutí přijde na nový e-mail požadavek o potvrzení e-mailu
 - iii. resetovat nastavení
 - 1. ověřuje se e-mailem
 - iv. smazat účet
 - 1. ověřuje se e-mailem
 - 2. po jeho smazání z API se aplikace nemůže přihlásit k účtu a smaže jej z vlastního nastavení
 - 3. resetuje nastavení
- 4.10.5. Osobní účet
- a. Historie hledání
 - i. tlačítko Smazat
 - b. Playlist
 - i. tlačítko Smazat
 - c. Oblíbení autoři
 - i. přidání/smazání
 - ii. po přidání nabídnout notifikace k jeho novým článkům
 - d. Historie čtení
 - i. tlačítko Smazat
 - e. Oblíbená témata
 - i. přidání/smazání
 - ii. po přidání nabídnout notifikace k novým článkům
- 4.10.6. Offline mode
- a. Aktualizovat stažená data pro offline mode
 - i. tlačítko Aktualizovat
 - ii. kliknutím se stáhnou poslední články (počet dle nastavení) a případně audio do telefonu
 - b. Zobrazit ikonu v hlavičce
 - i. ano / ne
 - c. Stahovat automaticky při připojení na wifi
 - i. články
 - 1. ano/ne (defaultně ano)

- ii. předvolené audio
 - 1. ano/ne (defaultně ano)
- d. Nastavení stažení na tapnutí
 - i. Články z hlavní stránky
 - 1. ano / ne (defaultně ano)
 - ii. Audio stažení předvoleného podcastu
 - 1. ano / ne (defaultně ano)
- e. Doba uchovávání
 - i. články
 - 1. neomezeně (defaultně)
 - 2. selectbox na 1-14 dnů
 - ii. audia
 - 1. neomezeně (defaultně)
 - 2. selectbox na 1-14 dnů
- f. Stav
 - i. stažená audia
 - 1. počet audií a MB
 - 2. přejít na audia do playlistu s přednastaveným filtrem
 - 3. smazat audia
 - a. tlačítko, které vyvolá funkci a ta smaže všechna downloadovaná audia
 - ii. stažené články
 - 1. počet článků a MB
 - 2. přejít do offline modu
 - 3. smazat články
 - a. tlačítko, které vyvolá funkci a ta smaže všechna downloadovaná audia

4.11 Offline mode a manažer

Offline mode je prostředí v aplikaci, které nabízí články a audia stažená do aplikace, tedy bez potřeby připojení k internetu při jejich konzumaci.

Offline manažer je samostatná entita v aplikaci pracující na pozadí - stahuje podle zadaných pravidel do paměti telefonu články a audia pro jejich použití v offline stavu. Offline má speciální výstup Offline mode dostupný z menu a v případě výpadku přístupu k datům ikonou z hlavičky stránky.

Při výpadku připojení na internet nabídne přechod do offline modu.

Před vstupem do offline modu se vždy pokusí stáhnout aktuální data, pokud je připojení odpovídá Nastavení. Omezení stahování pouze na wifi je defaultní v Nastavení.

4.11.1 Offline manažer

- 1. Funkce a chování
 - a. Chování se nastavuje přes Nastavení 4.10

- b. Fronta audií ani stažené články nejsou synchronizovány se serverem - ukládají se jen v rámci telefonu. *(ke zvážení zavést synchronizaci s API ve fázi II)*
- c. Automatické služby na pozadí
 - i. zjišťuje dostupnost nově publikovaných nebo aktualizovaných článků na API od příchodu / spuštění aplikace
 - 1. zobrazuje ikonu s novými články v hlavičce
 - 2. vytváří přehled článků vydaných během procházení aplikací dostupných na tapnutí ikony
 - 3. omezuje maximum článků na 9
 - 4. přepisuje přehled tak, že nový článek je vždy na prvním místě
 - ii. spravuje frontu stažených článků do telefonu
 - 1. stahuje nové články
 - 2. maže staré články z paměti (dle nastavení)
 - iii. spravuje audia stažená do telefonu
 - 1. stahuje nová audia
 - 2. maže stará audia (dle nastavení)
 - iv. spravuje frontu stahování a její stav
 - 1. aktuálnost offline nabídky
 - 2. čekající na stažení
 - 3. počty článků a audií k dispozici
 - v. kontroluje připojení na internet
 - vi. nabízí přechod do offline modu a nebo zpět
 - 1. v případě nedostupnosti dat nabízí přechod do offline modu
 - 2. v případě dostupnosti dat je stahuje
- d. On-demand služby
 - i. funkce prováděné automaticky je možné spustit i ručně v Nastavení nebo v Offline modu (stáhnutí zpráv a audiosouborů)
- e. Data stahovaná
 - i. Stahovaná data
 - 1. audiosoubory k přehrání (mp3/wav/flac)
 - 2. obrázky a grafika
 - a. HTML
 - b. styly
 - c. skripty (js)
 - d. embedy
 - i. mimo videa a audio streamy
 - 3. online reportáže
 - 4. PDF v rámci článků *(ke zvážení)*
 - ii. Ignorovaná data
 - 1. fotogalerie
 - 2. videosoubory a všechny streamy
- f. **Spouštění Offline modu** - workflow načítání a vytváření nabídky (viz 4.11.2)
 - i. Na tapnutí ikony v hlavičce nebo spuštění v menu zobrazí
 - 1. Offline mode sekci v pozadí s již načtenými články, které může průběžně během načítání dokreslovat
 - 2. Popup nad offline mode sekci
 - a. Kontroluje stav

- i. Zobrazí textem o kontrole obsahu ke stažení a kontroluje připojení
 - ii. Zobrazí tlačítko: Zastavit načítání a přejít do Offline modu
 - 1. kliknutím prochází uživatel jen doposud dostupné články a audia
 - b. Proces stahování
 - i. Souběžně stahuje články a případné audio
 - ii. Stahuje X článků
 - 1. Zobrazí progress bar / procenta stažení
 - a. stahuje maximálně 40 článků
 - b. pokud není nic dalšího ke stažení, jen se rychle vyplní progress bar
 - c. pokud není připojení tak vyplní progress bar a zobrazí počet článků k dispozici
 - iii. Stahuje audio
 - 1. Zobrazí progress bar / procenta stažení, pokud se něco stahuje
 - a. pokud není nic dalšího ke stažení, jen se rychle vyplní progress bar
 - b. pokud není připojení tak vyplní progress bar a zobrazí počet článků k dispozici
 - c. Po dočtení dat
 - i. automaticky fadeout popup a přechod do procházení offline
 - g. Výpis offline modu
 - i. články ve speciální šabloně pro offline mode
 - 1. možnost procházet články swipem do strany
 - ii. player sticky v patičce s audii k přehrání s předfiltrovanými audii
 - iii. skrytí patičkového menu
 - h. V případě opuštění aplikace v offline modu a opětovném návratu zobrazit popup
 - i. Opustili jste aplikaci v offline modu, chcete pokračovat offline, nebo přepnout online?
2. Obsah a vzhled
 - a. Offline mód je samostatná sekce v aplikaci, která může mít odlišný vzhled a méně funkcí (nemá patičkové menu) a procházení článků swipem do strany viz 4.11.2.
 - i. offline mod procesuje všechny skripty
 - b. Hlavička
 - i. logo iROZHLAS
 - ii. Nadpis
 - 1. Offline mod
 - 2. ikona pro zavření offline modu
 - iii. Podnadpis

1. články a audio můžete procházet i bez internetu
- c. Výpis článků
 - i. obrázek
 - ii. rubrika (?)
 - iii. datum vydání
 - iv. příznak
 - v. titulek
 - d. Player
 - i. pokud jsou dostupná downloadovaná audia
 1. stíčky u patičky a funkce stejné jako v 3.4
 2. V playlistu zobrazené jen downloadované, ostatní možnosti disabled
 - e. Článek
 - i. klasický výpis článku
 - ii. přechod na další článek potáhnutím do strany
 - iii. nad titulkem článku a pod podpisem autora článku tlačítko zpět na HP offline modu

4.11.2 Offline mód

1. Funkce a chování
 - a. Zapnutí a vypnutí modu přes:
 - i. menu
 - ii. ikonu v hlavičce (zobrazené pouze v případě nedostupnosti dat)
 - b. Workflow načítání a vytváření nabídky
 - i. Na tapnutí
 1. Spustí Offline manažera pro kontrolu stažených dat
 2. Zobrazí Offline mode sekci s již načtenými články, které může průběžně během načítání dokreslovat
 3. Spustí popup offline manažera
 - a. Kontroluje stav
 - i. Zobrazí textem o kontrole obsahu ke stažení a kontroluje připojení
 - ii. Zobrazí tlačítko: Zastavit načítání a přejít do Offline modu
 1. kliknutím prochází uživatel jen doposud dostupné články a audia
 - b. Proces stahování
 - i. Souběžně stahuje články a případné audio
 - ii. Stahuje X článků
 1. Zobrazí progress bar / procenta stažení
 - a. stahuje maximálně 40 článků
 - b. pokud není nic dalšího ke stažení, jen se rychle vyplní progress bar
 - c. pokud není připojení tak vyplní progress bar a zobrazí počet článků k dispozici
 - iii. Stahuje audio

1. Zobrazí progress bar / procenta stažení, pokud se něco stahuje
 - a. pokud není nic dalšího ke stažení, jen se rychle vyplní progress bar
 - b. pokud není připojeni tak vyplní progress bar a zobrazí počet článků k dispozici
 - c. Po dočtení dat
 - i. automaticky fadeout popup a přechod do procházení offline
 - c. Výpis a procházení offline modu
 - i. články ve speciální šabloně pro offline mode
 1. možnost procházet články swipem do strany
 - ii. player sticky v patičce s audii k přehrání s předfiltrovanými audii
 - iii. skrytí patičkového menu
 - d. V případě opuštění aplikace v offline modu a opětovném návratu zobrazit popup
 - i. Opustili jste aplikaci v offline modu, chcete pokračovat offline, nebo přepnout online?
2. Obsah a vzhled
 - a. Offline mód je samostatná sekce v aplikaci, která může mít odlišný vzhled a nabízí méně funkcí (např. nemá patičkové menu) a procházení článků swipem do strany
 - i. offline mod procesuje všechny skripty
 - b. Hlavička
 - i. logo iROZHLAS
 - ii. nadpis
 1. Offline mód
 2. Ikona pro zavření offline modu
 - iii. Podnadpis
 1. články a audio můžete procházet i bez internetu
 - c. Výpis článků
 - i. obrázek
 - ii. rubrika (?)
 - iii. datum vydání
 - iv. příznak
 - v. titulek
 - d. Player
 - i. pokud jsou dostupná downloadovaná audia
 1. sticky u patičky a funkce stejné jako v 3.4
 2. V playlistu zobrazené jen downloadované, ostatní možnosti disabled
 3. Přehrává i jen částečně stažená data
 - e. Článek
 - i. klasický výpis článku
 - ii. přechod na další článek potáhnutím do strany
 - iii. nad titulek článku a pod podpisem autora článku tlačítko zpět na HP offline modu

4.12 Hledání

Hledání prohledává obsah článků iROZHLAS. Je dostupné jako fulltext v menu, v osobní stránce a podrobněji na samostatné stránce.

Struktura obsahu stránky

- Hlavička
- Název stránky
- Formulář pro vyhledávání
 - S možností podrobného hledání
- Výpis hledaných výrazů (historie uživatele, obvykle hledané)
- Výpis výsledků hledání

4.12.1 Popis obsahu a stavů

1. Stav defaultní
 - a. input pro hledaný výraz
 - i. placeholder: Napište co hledáte
 - ii. ikona smazat při psaní výrazu
 - iii. našeptávač po třetím písmenku
 - b. tlačítka na odeslání
 - c. výpis
 - i. dřívě hledaných výrazů (omezený na ca 3-5) s možností rozbalení
 - ii. nebo nejhledanějších výrazů
 - d. rozbalovátka pro podrobnější hledání
 - i. datum od do (defaultně vše)
 1. tlačítka pro omezené období (7 / 30 / 90 dnů)
 - ii. hledání v rubrice (defaultně vše)
 1. selectbox s možnostmi
 - iii. hledat dle autora (defaultně vše)
 1. našeptávač
 2. možnost včetně článků podepsaných zkratkou
 - e. patičkové menu
2. Stav probíhá hledání
 - a. loader: Hledám...
3. Stav výpis hledání
 - a. Input pro hledaný výraz
 - i. vyplněný o hledaný výraz
 - b. Tlačítka na odeslání
 - c. Ikona pro smazání hledaného výrazu
 - i. tapnutí smaže výraz, ale ne výsledky hledání
 - d. Nastavené filtry
 - i. možnost smazat filtry
 1. po jednom nebo všechny
 - e. Řazení výsledků
 - i. podle data
 - ii. podle relevance (defaultní)
 - f. Výpis hledaných položek
 - i. klíčová slova

1. pokud hledanému výrazu nějaká odpovídají
- ii. články
 1. titulek
 2. datum vydání
 3. anotace
 4. obrázek

4.12.2 Funkce a chování

1. Výsledky hledání poskytuje API dle zaslanych parametrů
2. Výrazy dříve vyhledávané v sobě obsahují nastavení podrobnějšího hledání
3. Tapnutím na článek ve výsledku hledání se zobrazí článek, uživatel ale má možnost se vrátit zpět na hledání tlačítkem zpět
4. V případě, že se uživatel vrátí na stránku hledání do 60 minut od vyhledávání, bude stránka obsahovat výsledky hledání

4.12.3 API

Viz [API bod 3.5](#)

4.13 Flash / online výstupy na všechny stránky

Zobrazuje se v podobě informačního proužku pod hlavičkou na horní straně článku/stránky.

Nepřekrývá obsah, posouvá jej níže.

Proklik je umístěn vždy přes celou plochu proužku.

Zdali a jaký flash se má v apce zobrazovat nastavuje editor zpravodajského serveru.

Na všech stránkách je možný vždy jen jeden flash.

- 4.13.1. Typy flash výstupů
 - a. Zpravodajský flash
 - i. Jakýkoliv text obvykle s URL proklikem
 - ii. Nutné extrahovat URL pro odkazování v apce
 - b. Zpravodajský online
 - i. Jakýkoliv text s proklikem
 - ii. Nutné extrahovat URL pro odkazování v apce
 - c. Sportovní online
 - i. týmy / soupeři s aktuálním stavem výsledku
 - ii. fotbal, hokej a tenis
- 4.13.2. Obsah dle typu flashu
 - a. Zpravodajský flash
 - i. ikona
 - ii. titulek / text
 - iii. proklik na článek
 1. není povinný a občas je doplněn až později
 - b. Zpravodajský online
 - i. ikona
 - ii. titulek / text

- iii. proklik na stránku
 - c. Sportovní online
 - i. ikona sportu
 - ii. text hosté
 - 1. případně vlajka hosté - dle dostupné šířky displeje
 - iii. text domácí
 - 1. případně vlajka domácí - dle dostupné šířky displeje
 - iv. skóro / stav
 - 1. fotbal / hokej
 - a. aktuální stav
 - i. indikuje období před zahájením utkání
 - ii. indikuje probíhající zápas
 - iii. indikuje skončení
 - 2. tenis
 - a. stav setů a indikace aktuálního setu
 - i. např. 2:2, 4:2
 - v. proklik na článek
- 4.13.3. Funkce a chování
- a. Sportovní a zpravodajský online zobrazuje aktuální stav
 - i. přepsání při každé změně, detekce změny
 - 1. titulky
 - a. zpravodajské flashe a onliny
 - 2. skóre
 - a. sportovní onliny
 - b. odkazuje na stránku s dalšími informacemi
 - c. zobrazuje se na všech zpravodajských stránkách aplikace
 - i. sticky k horní hraně displeje
 - ii. zobrazuje se na stránkách HP, rubrika/podrubrika, článek, klíčové slovo. online

4.14 Účet

Účty mohou být autorizované a anonymní. Oba typy jsou ukládány na servery a je prováděna synchronizace s účtem. Každý anonymní lze převést na autorizovaný a každý autorizovaný lze převést na anonymní.

Autorizovaný znamená, že k účtu je přiřazen ověřený e-mail.

Autorizování se provádí ve dvou krocích. Zadáním e-mailu v aplikaci a jeho potvrzení odkazem zasláným e-mailem.

Každý autorizovaný účet může mít více párů ID zařízení a ID aplikace.

Uchovávané informace slouží jako záloha, primárním zdrojem je aplikace.

Registrace nese výhodu v zálohování nastavení a dat s možností přenesení na jiné zařízení. Anonymní účet je vázán na přístroj a instalaci (aktualizace udržují anonymní účet, aktualizací se nepřepisuje ID uživatele)

Zrušení registrace ruší vazbu e-mail - ID účtu. účet je dále veden jako anonymní i když u něj zůstává přiřazeno jméno.

1. Typy / stavy účtu

- a. Anonymní
 - i. Anonymní - čekající na autorizaci
- b. Registrovaný

2. Uchovávané informace

- a. Osobní informace
 - i. Jméno (jen pro účely zobrazení přihlášeného)
 1. Uživatel si může zadat své jméno, i když není registrovaný
 - ii. E-mail (pro spárování účtu)
 - iii. Unikátní ID app
 - iv. Unikátní ID přístroje
- b. Nastavení aplikace (kapitola 4.10)
 - i. Vzhled
 - ii. Nastavení audia
 - iii. Notifikace
 - iv. Offline mód
- c. Osobní účet (viz 4.9)
 - i. Historie čtení
 - ii. Historie poslechu
 - iii. Playlist *(ke zvážení ve fázi II)*
 - iv. Historie vyhledávání
 - v. Statistiky

4.14.1 Anonymní užívání

Po instalaci je uživatel dotázán na e-mail a jméno, když e-mail nevyplní, používá aplikaci jako každý jiný. Je mu přidělena pouze unikátní ID uživatele svázané s ID přístroje, které je možné kdykoliv doplnit / převést na registrovaný účet.

Jednou měsíčně může být uživatel vyzván k registraci (výhoda - zachování nastavení účtu při ztrátě telefonu, přechodu na jiný přístroj apod.).

Anonymní uživatel může stejně jako registrovaný využívat všechny služby, jeho data a nastavení nemohou být přenesena na jiná zařízení.

Každý uživatel / instalace je de-facto nejprve veden jako anonymní.

4.14.2 Registrované užívání

Uživatel po instalaci může vyplnit e-mail a případně jméno, které se spárují s jeho unikátním ID. ID aplikace a ID přístroje. Po odeslání popup oznámí odeslání registračního odkazu na e-mail a platnost odkazu 7 dní. Během této doby ho není možné pro registraci.

Každý den, ale pouze jednou, max během 7 dnů, bude uživatel upozorněn hláškou v aplikaci, že doposud nebyl jeho e-mail registrován.

Pokud uživatel e-mail nepotvrdí, veden je jako anonymní.

V případě neoprávněného užití e-mailu bude v e-mailu odkaz na zrušení registrace - nebude podléhat ověření v aplikaci. V aplikaci bude uživatel upozorněn, že jeho e-mail nebyl registrován.

Jeden účet může mít více zařízení.

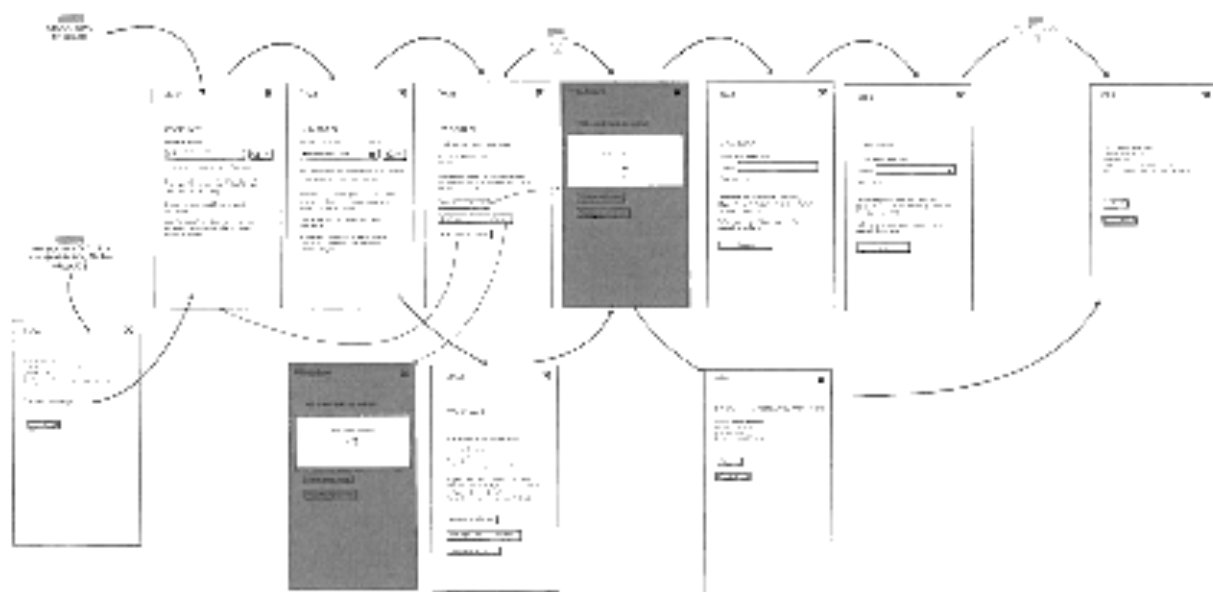
4.14.2.1 Přihlášení

Přihlášení je možné při

1. instalaci nové aplikace

2. v anonymním režimu
3. na základě výzvy v notifikaci v aplikaci
4. po odhlášení z účtu

4 14.2.2 Návrh UX registrace



- Průběžně ukládá historii a statistiky uživatele a umožňuje tak uživateli přechod mezi zařazeními.

Smyslem synchronizace je uchovávání nastavení a historie uživatele pro použití na jiném přístroji a také možnost analyzovat chování uživatele pro doporučovací systém a další systém zajišťující personalizaci obsahu.

Synchro server - apka

- nové zprávy
 - Výstupem je jak aktualizace HP, rubrik a další výstupů s aktuální nabídkou článků, ale možný výstup počtu článků v ikoně v hlavičce
- nové flashe
- aktualizované zprávy (titulky, obrázky, tělo článku...)
- nastavení a stav účtu uživatele viz 3.11.2 (primárně drženo v aplikaci)
- historie čtení
- playlist - fronta a historie poslechu (včetně stavu rozposlouchanosti) / aktuálně poslouchané / zařazené do fronty k poslechu;
- nové zprávy na HP od otevření apky
- nová struktura HP

4.16 Zpětná vazba - kontakt

Možnost zaslání textu, audia, videa nebo fotografií přímo redakci z telefonu. Přístupné z hlavního menu:

Popis :

- Hlavička
- Položky
 - E-mail
 - Vyplní se automaticky, pokud je uživatel registrován
 - Je editovatelný
 - Textarea pro text
 - text může mít obsahovat až 3000 znaku
 - Připojení médií z telefonu (vyžaduje přístup schválení uživatelem):
 - Typy médií
 - Audia
 - Fotografie
 - Video
 - Soubor, pokud to přístroj/system umožňuje
 - Automaticky přikládána data:
 - přihlášený uživatel / anonym
 - Datum a čas
 - Místo odeslání
- Ovládání
 - Odeslat
 - Smazat

Chování

- Při otevření je formulář prázdný

- Pokud byl formulář naplněn a neodeslán, zůstává naplněn do doby, než jej uživatel neodešle, nevymaže nebo neuplyne 168 hodin od opuštění.
- Po odeslání se objeví hláška o odeslání / odeslání do redakce a vymaže se formulář.
- Formulář se odesílá formou mailu na adresu irozhlas@Dirozhlas.cz
- Neúspěšné odeslání je objasněno hláškou uživatel a vypsáním důvodu
- V případě, že uživatel není online, odešle se zpráva jakmile bude uživatel online

4.17 Tutorial

Tutorial informuje názorně uživatele o (nových) funkcích aplikace.

- Spouští se
 - při prvním spuštění aplikace společně s nastavením aplikace,
 - při zásadní aktualizaci aplikace (nová verze).
 - případně při přechodu ze staré aplikace na novou, pokud je to detekovatelné,
- Spouští se u všech uživatelů

4.18 Notifikace

Systém na zasilání notifikací uživatelům, kteří povolili..

Automaticky budou povolené při instalaci aplikace a v tutorialu bude uživatel upozorněn na možnost jejich vypnutí.

Notifikace bude obsahovat:

- Text - titulek
- Obrázek
- Odkaz do aplikace na konkrétní stránku

4.19 Sdílení

Aplikace musí umožňovat sdílení obsahu a využívat k tomu nativní prostředí telefonu.

Aplikace by měla umět sdílet konkrétní čas přehrávaného audia (např. MM.SS konkrétního podcastu).

4.20 Doporučovací systém

ČRo využívá doporučovací systém Recombee od stejnojmenné společnosti. Spouštění prochází několika fázemi viz <https://www.recombee.com/>.

Doporučování obsahu bude ve fázi I na osobní stránce. Ve fázi II by mělo být součástí HP a to na základě analýzy uživatelského chování.

4.21 Transkripce živého vysílání jako aktuální zprávy

(Ke zvážení pro fázi I nebo II)

Uvažujeme o zavedení rychlého zpravodajství ze živého vysílání Radiožurnálu. / Plusu. Jednálo by se o strukturovanou transkripci Zelené vlny - aktuální informace o stavu na

silnicích, transkripci zpráv v celou a v půl a počasí. Zpoždění v získání přepisu je v řádu desítek sekund.

Zprávy by měly být případně propojeny s konkrétními články na iROZHLAS, pokud takové propojení existuje, a aktualizovány s každým novým vysíláním v průběhu dne.

Aktuálně získáváme pracovní verze přepisu, které projdou ještě změnou vývojem akustického a jazykového modelu ve spojení s analytikou vysílání, která automaticky stíhá vysílání dle pořadů

Zavádění zpravodajských pořadů z vysílání ČRo je ale zamýšleno v dlouhodobém horizontu a to v automatizované podobě, ve které by docházelo na základě strojové analýzy přepisu pořadu k vytváření summary.

5. Design a UX

5.1 Grafický návrh

Zadavatel dodá 1 základní screen hlavní stránky vycházejících z designu serveru iROZHLAS, které dodavatel rozpracuje. Je v nich možné provést i zásadnější změny, ale jen po schválení zadavatele.

Nebo se bude aplikace vyvíjet v designu vzešlého z této veřejné zakázky.

Zadavatel je přístupný k drobným odchylkám vzhledu či užívání mezi platformami Android a iOS.

Upozornění: obsah zpravodajského serveru je konzumován uživateli odlišně než čistě publicistická nebo společenská média.

5.2 Wireframes

Zadavatel dodá ca 30 % všech základních screenů, zbylé dopracuje dodavatel. Je v nich možné provést i zásadnější změny, ale jen po schválení zadavatele.

5.3 Fonty a grafické prvky

5.3.1 Fonty

- **Obsahové části:**
 - Font: **Noticia Text**
 - **Zdroj:** <https://fonts.google.com/specimen/Noticia+Text>
 - možné použít i jiný podobný font, pokud má lepší vlastnosti a je lépe čitelnější než Noticia Text
- **Servisní části:**
 - font Arial, možné použít i jiný bezpatkový po dohodě se zadavatelem

5.3.2 Logo a ikony

SVG prvky dostupné všechny v jednom souboru:

<https://www.irozhl.us.cz/sites/all/themes/custom/irozhlas/img/bujicans-svg.svg>

Popis: <http://rozhlas2017.superkoderi.cz/tpl/konky.html>

5.3.3 Podklady online - wireframes a design

- **Návrhy na design HP, playlist, osobní stránka a dalších:** <https://invis.io/E6Y39M8MTPG>
- **UX registrace** <http://irozhl.us/a49>
- **UX kontaktní formulář - zpětná vazba** <https://invis.io/5NY2DWQJ23M>
- **UX online repo** <https://invis.io/9CY2DWZVGB3>
- **UX onboarding:** <https://invis.io/KI1Y1S1NMQFC>

6. Harmonogram

Aplikace měla být původně zpřístupněna veřejnosti k 5. výročí spuštění zpravodajského serveru iROZHLAS, tedy do 18. dubna, respektive 16. (pátek) dubna 2021 tak, abychom od 18. dubna mohli aplikaci promovat. Vzhledem ke skutečnosti, že zadavatel veřejnou zakázku opakuje (původní veřejná zakázka byla ze zákonných důvodů zrušena) připouští tak zároveň změnu výše uvedených termínů v souladu s níže uvedeným harmonogramem.

Český rozhlas se ale nebrání přepracování harmonogramu a postupu prací tak, aby byla vytvořena tzv. MVP verze aplikace, která by byla k 18. dubnu 2021 spuštěna a ostatní funkce a prvky dopracovány a zveřejněny v časovém rámci níže navrženém (ca 26 týdnů od účinnosti smlouvy).

1. Analýza zadání a příprava vývoje dle bodu 2 TS (projektu na straně dodavatele)
 - a. V této fázi bude zadavatel připraven k plné součinnosti
 - b. Termín plnění: 14 dnů od data účinnosti smlouvy
2. Rozpracování vývoje (projektu na straně dodavatele) do harmonogramu dle struktury aplikace a fází a etap na milníky
 - a. práce na designu UX, doporučení pro konkrétní řešení funkcí či UX produktu na základě dodaných podkladů společně se zadavatelem,
 - b. harmonogramu vývoje a součinnosti s ČRo po vzájemné dohodě.
 - c. Termín plnění: do 14 dnů od účinnosti smlouvy
3. Vedení a vývoj projektu na straně dodavatele dle harmonogramu etap a milníků včetně případných úprav v aplikaci nad rámec TS.

Etapy

- a. alfa verze
 - i. Zavedení testovací skupiny 1 (bod 4.3 TS)
 - ii. Vývoj, zavádění a testování základních funkcí aplikace
 - iii. Dodavatelem vybrané verze aplikace k ověření vybraných funkcí budou zadavateli zpřístupněny (TestFlight, GooglePlay)
 - iv. Termín plnění: do 8 týdnů, tedy od odevzdání bodu 2.
- b. beta verze
 - i. Do aplikace budou zavedeny opravy a připomínky z alfa verze
 - ii. Do aplikace budou zavedeny všechny funkce a očekávané chování
 - iii. Do aplikace budou zavedeny design a grafika alespoň z 80 %, tedy minimálně kompletní HP s navigací a animacemi, rubriky a články, audioplayer s playlistem, osobní stránka
 - iv. Termín plnění: do 8 týdnů, tedy od odevzdání alfa verze.
- c. release candidate
 - i. Do aplikace budou zavedeny opravy a připomínky z beta verze
 - ii. Plně funkční aplikace dle TS s kompletně zavedeným designem
 - iii. Připraveno k publikaci a finálnímu testování
 - iv. Termín plnění: do 4 týdnů od odevzdání beta verze.
4. Finální (stable) verze aplikace a opravy v rámci účtů ČRo (dostupné pro vybrané osoby v ČRo)
Zavedeny opravy a připomínky k aplikaci z release candidate

- a. Zavedení skupiny testovací 2 (bod 3.3)
 - b. Testování se zaměstnanci ČRo a zavádění oprav a úprav
 - c. Termín zpřístupnění testovací verze: do 10 dnů od zaslání posledních úprav a oprav release candidate verze.
5. Zaslání finálního produktu ke schválení do appStore, GooglePlay
6. Zpřístupnění veřejnosti ve storech
- a. Termín plnění: Původní záměrem bylo spuštění aplikace 18. dubna 2021 k 5. výročí spuštění serveru iROZHLAS.cz, což je vzhledem k náročnosti aplikace termín nereálný.
 - b. Nejzazší termín zveřejnění aplikace v Google Play a Apple appStore je 31. srpna 2021.

7. Další vývoj

Ve druhé fázi bychom se zaměřili jak na již zmíněné položky ke zvážení, tak uvažujeme o automatizované sumarizaci zpravodajství, přebírání zpravodajství z vysílání v audiopodobě a automatizovaném načítání článků.

Český rozhlas se věnuje novým technologiím z oblasti tzv. umělé inteligence, které by mohly lépe zpřístupnit zpravodajství v podobě a kanálech, v jakých jsou uživatelé zvyklí obsah sledovat. Především by šlo o tyto oblasti:

1. Nabídka denního zpravodajství s ohledem na zájem uživatele (kombinace nastavení agendy serverem a osobními zájmy čtenáře - např. články o vesmíru nebo o sportu).
2. Implementace Text-to-Speech technologie a možnost zavedení automaticky čteného textu do playlistu.
3. Implementace moderního přehrávače živého vysílání vyvíjená pro mujRozhlas
4. Větší a nenásilná gamifikace uživatelského prostředí.
5. Další rozvoj customizace a personalizace, vývoj osobní stránky.
6. Zavádění automaticky (pomocí technologií AI) zpracovávaného zpravodajství.