


<b>Odběratel</b> <b>Statutární město Ústí nad Labem</b>  Velká Hradební 2336/8 401 00 Ústí nad Labem Česká Republika DIČ CZ00081531 IČ 00081531 www.usti-nad-labem.cz	<b>Číslo objednávky</b> <b>Z124200048</b> Vaše reference
<b>Fakturační adresa (adresa příjemce)</b> <b>Statutární město Ústí nad Labem</b> Magistrát města Ústí nad Labem Velká Hradební 2336/8 401 00 Ústí nad Labem Česká republika	<b>Adresa dodavatele</b>  <b>Vasyl Markiv</b> Týniště 33 40002 Zubrnice Česká republika
<b>Sídlo dodavatele</b> <b>Vasyl Markiv</b> Týniště 33 40002 Zubrnice Česká republika  Číslo dodavatele F-021953 DIČ dodavatele CZ7403089936 IČ dodavatele 66125791	Datum vystavení dokladu 19.10.2020 Pož. datum příjmu Způsob platby Bankovním převodem Platební podmínky Splatnost 14 dnů Způsob dodávky Počet měsíců záruky 24

Popis	DPH ID	Měrná Množství jednotka	Jednotková cena	Cena celkem
Výměna podlahové krytiny v ordinaci, šatně, vstupním vestibulu a sušárně v budově jeslí Mezní, Jesle města Ústí nad Labem, Mezní 2853/2, p.o.	SP	1	285 403,14	285 403,14

**Celkem CZK včetně DPH 285 403,14**

Na plnění dle této objednávky se nevztahuje přenesená daňová povinnost podle ust. §92e zákona č. 235/2004 Sb., o dani z přidané hodnoty, ve znění pozdějších předpisů.  
 Fakturováno tedy musí být s daní z přidané hodnoty.

Na faktuře nebo dodacím listu za tuto práci musí být dle možností podpis a razítko příslušného zařízení a přiložena kopie této objednávky.  
 Na faktuře uvádějte číslo objednávky a jméno nákupčího. V příloze faktury bude dle povahy zakázky rozpis práce, výkaz materiálu, případně kopie zápisů ze stavebního nebo montážního deníku. V případě vad provedeného díla zjištěných v záruční době, bude dohoda o odstranění závad respektovat lhůtu max. 15 dnů, ode dne nahlášení zhotoviteli. Dokončení díla a závady neodstraněné v dohodnutém termínu budou penalizovány 0,1% z ceny díla včetně DPH za každý den prodlení. Vztahy zde neuvedené se řídí Občanským zákoníkem.

Příkazce operace . . . . .  
 Správce rozpočtu . . . . .