



příloha č.5 dohody č.:		PZA-MN-12/2020		POVEZ II (CZ.03.1.52/0.0/0.0/15_021/0000053)		Vzdělávací zařízení:	TAYLLORCOX s.r.o.
Plán výuky				IČO: 27091937		Jména lektorů:	X
Zaměstnavatel:		Physter Technology a.s., Novodvorská 65/368, psč 142 OO Praha 4		skupina		Místo výuky:	Na Florenci 1055/35, 110 00, Praha 1- Nové Město, Česká republika
Název vzdělávací aktivity:		Agilní metodiky návrhu software		-			
PČ	Datum	Počet vyučovacích hodin	Od - do	probíraná témata			
1	14.09.2020	1,5	9:00 - 10:30	O BigData, Co je Hadoop, Základy Hadoop			
2	14.09.2020	1,5	10:45 - 12:15	Hadoop MapReduce, D38 D8MapReduce, MapReduce Programovací návod, Hadoop pro Data Warehousing Profesionály			
3	14.09.2020	1,5	13:30 - 15:00	Hadoop 2.0, Co je Hive, Hive Datový model, Proč Hive Apache Hive, Hive příkazy v Apache Hadoop			
4	14.09.2020	1,5	15:15 - 16:45	Koncepty, Demo Big, Data aplikace, Co je Hbase, Proč Hbase, Advanced Hive, Hive Scripting, Apache Hive			
5	15.09.2020	1,5	9:00 - 10:30	Hadoop, Ozzie, Co je Oozie v Hadoop, Hadoop vs. tradiční Databázové Systémy			
6	15.09.2020	1,5	10:45 - 12:15	Hadoop & ETL, Data Warehousing, Hadoop Data Mining, Hadoop Job Tracker, Jazyk Pig, Demo Pig UDF, Hadoop, Pig Exercise			
7	15.09.2020	1,5	13:30 - 15:00	Úvod do HDFS, Pig vs. Hive, Hadoop Jobs, Hadoop Ekosystém, Hbase vs. Cassandra			
8	15.09.2020	1,5	15:15 - 16:45	Big Data & Hadoop Developer, Změna kariéry z Java na Hadoop!, Revize znalostí, Zkušební test			
9	17.09.2020	1,5	9:00 - 10:30	DevOps adoption, Benefits, Background, Key features, Principles & Concepts			

PČ	Datum	Počet vyučovacích hodin	Od - do	probíraná témata
10	17.09.2020	1,5	10:45 - 12:15	Planning & Design, Application Management, Service Lifecycle Management, Project Charter & Visual Control
11	17.09.2020	1,5	13:30 - 15:00	Planning & Design, Service Level Agreements, Service Level Requirements, Infrastructure & Architecture Design, Strategy: User, Test & Operation Story
12	17.09.2020	1,5	15:15 - 16:45	Development, Continuous Delivery, Continuous Integration
13	18.09.2020	1,5	9:00 - 10:30	Deployment, Pipeline, Continuous Deployment, Rhythm, Work in progress, One piece flow
14	18.09.2020	1,5	10:45 - 12:15	Automation, Tools & Testing, Operation & Scaling, Scalling, Managing data, Version Control Business Continuity, Infrastructure & Enviroment
15	18.09.2020	1,5	13:30 -15:00	Operation & Scaling, Cloud Infrastructure
16	18.09.2020	1,5	15:15 - 16:45	Config. Management, Zkušební test, Revize otázek a odpovědí, Rekapitulace
17	22.09.2020	1,5	9:00 - 10:30	Koučink, Co je koučink, metody, k čemu slouží, Kdy kde, koho a jak koučovat v soukromém i pracovním prostředí, Efektivní vedení týmu a porad
18	22.09.2020	1,5	10:45 - 12:15	Motivace, Jak úspěšně namotivovat zaměstnance, Práce s časem, určit si priority, důležitosti
19	22.09.2020	1,5	13:15 - 14:45	Leadership, Získávání zpětné vazby, Jak efektivně naladit team ke spolupráci
20	22.09.2020	1,5	15:00 - 16:30	Leadership II, Prezentační dovednosti, Efektivní manažerská komunikace (asertivita, řešení sporů)
21	23.08.2020	1,5	9:00 - 10:30	Úvod do Agile, SCRUM, Waterfall vs. Agile
22	23.09.2020	1,5	10:45 - 12:15	Principy, Uplatnění agile principů, Jak zajistit přínosy SCRUM / Agile

PČ	Datum	Počet vyučovacích hodin	Od - do	probíraná témata
23	23.09.2020	1,75	13:15 - 15:00	SCRUM Master I., Vlastnosti a popis role, Kompetence, nejčastější chyby, SCRUM Master, Product Owner a Developer
24	23.09.2020	2,75	15:15 - 18:00	SCRUM Master II., Meetings, Vstupy, vedení a výstupy, Vizualizační nástroje, Techniky, SCRUM Master a vizualizace
25	24.09.2020	1,5	9:00 - 10:30	SCRUM Implementace, Role SCRUM Mastera
26	24.09.2020	1,5	10:45 - 12:15	Zavádění SCRUM, Škálování SCRUM
27	24.09.2020	1,5	13:00 - 14:30	Review, Exam, Rekapitulace, Zkušební test, Vyhodnocení testů
28	24.09.2020	3	15:00 - 18:00	Závěrečná zkouška Agilní metodiky návrhu software
29				
30				

Vyplňte pouze bílá pole

Datum:	X	jméno, příjmení, funkce a podpis oprávněné osoby		(razítko)
Vyřizuje:	X			
Číslo telefonu:	X			
Email:	X	X		