

Nabídka - webová aplikace pro vizualizaci strategie kraje v oblasti školství a zobrazení mapy škol

AQE advisors, a.s.

V Brně 27. dubna 2020

SOUHLASA



OBSAH

OBSAH	2
Specifikace projektu	3
Funkcionalita administrace	3
Ideový návrh řešení projektu	6
Motivace pro využívání aplikace	7
Technický návrh řešení projektu	8
Marketing aplikace.....	8
Rozpočet projektu.....	9
Harmonogram.....	9

Specifikace projektu

Cílem projektu je vyvinout webovou aplikaci pro Olomoucký kraj, s jejíž pomocí bude vizuálně atraktivním a interaktivním způsobem možné široké veřejnosti prezentovat rozvojové plány v oblasti školství Olomouckého kraje a představit jednotlivá školská zařízení. Obyvatelé kraje budou mít navíc možnost strategické aktivity komentovat případně o nich hlasovat nebo diskutovat (volitelná funkcionality). Základním prvkem aplikace budou stylizované mapové kraje, na které bude možné umisťovat body a objekty.

Webová aplikace bude rozdělena na část přístupnou **vedení a managementu krajského úřadu** (dále jen "administrace"), a na část přístupnou **široké veřejnosti** (dále jen "frontend").

Funkcionality administrace

- ◊ Funkcionality administrace bude obsahovat:
 - ◊ administrace bude přístupná na neveřejné adrese po autentizaci,
 - ◊ každá organizace bude mít vlastní oddělenou administraci,
 - ◊ pro uživatelské účty bude možné definovat hierarchická přístupová práva,
 - ◊ administrace bude obsahovat publikační systém, ve kterém bude možné vytvářet stránky a články, které se budou zobrazovat na frontendu.
- ◊ Samostatnou součástí administrace bude nastavení a editace strategie školství, která bude sestávat z:
 - ◊ konfigurace podkladové mapy - nahrání podkladové mapy s danou minimální a maximální velikostí (rozměry v px budou upřesněny v rámci analytické fáze projektu),
 - ◊ konfigurace a správa bodů zájmu na mapě - místa na mapě, kde má být zobrazený obrázek, text nebo vyskakovací informační "bublina". Pro definované body lze vkládat obrázky, text a odkazy, povolit nebo zakázat hlasování, editovat množství odeslaných hlasů, povolit nebo zakázat diskuzi, případně ji moderovat,
 - ◊ schvalování návrhů na přidání nových bodů zájmu zadaných uživateli na frontendu,
 - ◊ pro body bude možné definovat také multivariantní obsah, tzn. alternativní obrázky a popisy, a aktivovat pro ně anketu.
 - ◊ export statistik bodů zájmu a anket.

Funkcionalita frontendu

Frontend se bude sestávat ze dvou částí, informační microsite projektu, na které budou zveřejňovány novinky a výzvy, a interaktivní mapy Olomouckého kraje, která bude mít, pokud budou v administraci povoleny, následující možnosti:

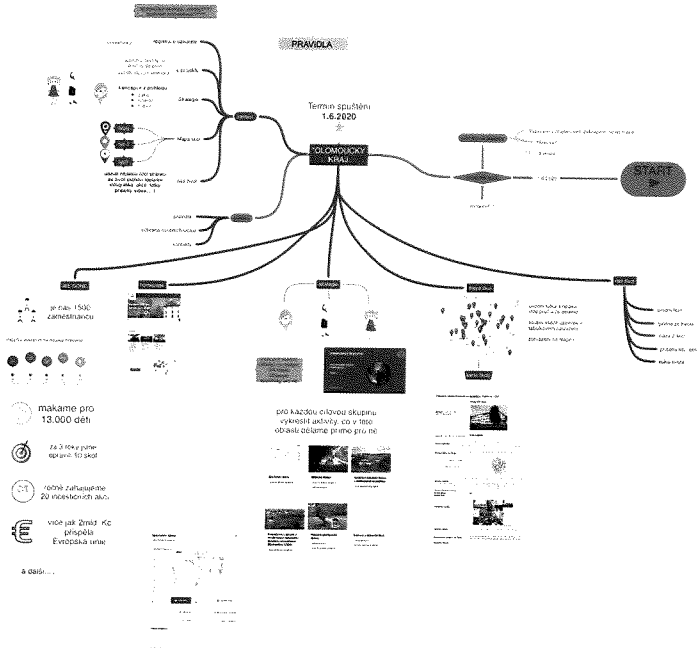
- ☛ Prohlížení mapy a detailů bodů zájmu - na v administraci definovaných místech mapy budou umístěny rozklikávací body nebo obrázky po jejichž rozkliknutí se zobrazí detaily projektu školy (modální okno, nová karta) v maximálním rozsahu:
 - ☛ název projektu,
 - ☛ obrázek, případně galerie projektu,
 - ☛ popis projektu,
 - ☛ termín (předpokládaný) zahájení a dokončení realizace,
 - ☛ rozpočet projektu a informace o financování (obecní, krajský, státní rozpočet, spolufinancování EU atd.),
 - ☛ hlasování - lajky nebo plusy (záporné body se udělovat nebudou),
 - ☛ moderovaná diskuze - možnost přidat textový příspěvek.,
 - ☛ návrh na změnu - možnost nahrát návrh alternativního plnění bodu zájmu (rozsah návrhu bude řešen v analytické části projektu).
- ☛ U vrstvy mapa škol, je minimální rozsah stanoven:
 - ☛ fotografie školy - celá šířka panelu,
 - ☛ fotografie ředitele,
 - ☛ textové pole pod fotografií - jméno ředitele,
 - ☛ textové pole vedle fotky ředitele,
 - ☛ základní informace o škole,
 - ☛ infografika počet žáků,
 - ☛ infografika počet tříd,
 - ☛ infografika počet zaměstnanců,
 - ☛ zajímavosti,
 - ☛ akce, kroužky,
 - ☛ výzkumná činnost,
 - ☛ pohled žáků,
 - ☛ názory rodičů,
 - ☛ infografika soc. sítě a stránky školy.

- Vložení nového bodu zájmu - aktivací funkce a kliknutí na určité místo mapy se přidá bod zájmu a zobrazí se modální okno se zadáním informací o projektu, především jeho názvu, popisu a obrázku. Zobrazení návrhu na frontendu bude podléhat schválení v administraci.
- Zobrazení souhrnných statistik hlasování - jednoduchý přehled projektů podle počtu hlasů, termínů zahájení i dokončení a případně i rozpočtů.
- Zadavatel počítá s nutností přihlášení před hlasováním nebo vložení návrhu bodu zájmu. Počet hlasů a návrhů však bude muset být minimálně v určitém časovém úseku omezen například jedním hlasem na aktivní session nebo IP a zařízení, případně bude nutné hlas potvrdit po zaslání linku na vloženou emailovou adresu.
- Nutné bude využití captcha u všech vstupních a hlasovacích formulářů.

Obsah informační microsite bude sestávat z mandatorních informací, především z kontaktních informací a novinek týkajících se bodů zájmů. Nově přidaný bod zájmu se automaticky zobrazí jako novinka atd. Přesný rozsah obsahu bude upřesněn v rámci analytické fáze projektu.

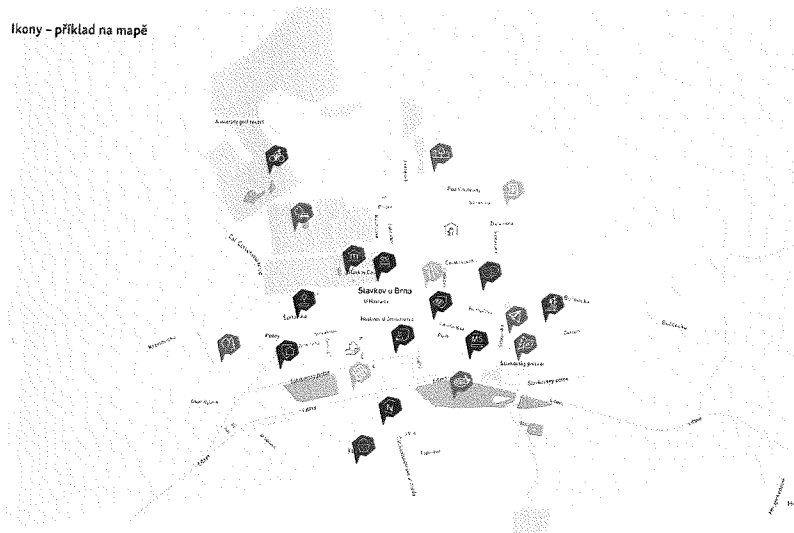
Ideový návrh řešení projektu

Jako podkladová mapa může sloužit kresba, 3D model, ale i letecká mapa. Nad mapou bude umístěna pro uživatele neviditelná klikatelná vrstva s body zájmu. Body se budou v administraci vkládat přímo kliknutím na mapu a vyplněním nezbytných informací. Množství povinných informací bude možné v administraci měnit, stejně jako zapínat funkcionality jako diskuze nebo hodnocení projektu.



Na frontendu bude použit podobný princip zobrazování bodů zájmu a jejich přidávání jako v administraci. Detailní UX rozhraní a grafický návrh bude předmětem analytické fáze projektu.

Ikony – příklad na mapě



PinCity – Základní manuál vizuálního stylu

36

Motivace pro využívání aplikace

Obyvatelé kraje se do aplikace vracejí, protože je k dispozici osvědčený design a technické řešení adresující celé spektrum motivace občanů kraje, samotných žáků a rodičů:

- vzájemné propojení obyvatel, žáků, rodičů, vedení školy, sociální interakce formou soc. sítě, sociální kapitál,
- konstruktivní interakce zástupci kraje – občané a vedení škol – žáci, rodiče, zaměstnanci,
- zvýšení informovanosti obyvatel kraje,
- nové služby prostřednictvím moderních technologií, nové benefity.

Úrovně přístupu a autentizace uživatele v aplikaci

Nepřihlášený uživatel

- uživatel není ověřený,
- může pouze nahlížet – přístup pouze do webové aplikace.

Přihlášený uživatel

- registrace jménem (nickname),
- profil uživatele,

může využívat všech funkcionalit aplikace.

Technický návrh řešení projektu

Backend aplikace bude vyvinut ve scriptovacím jazyce PHP s využitím frameworku Symfony a CMS Winston společnosti Cognito. Frontend aplikace bude kombinací HTML/CSS a JavaScriptu s frameworkem Vuejs. **V maximální míře budou využívány již hotové komponenty, aby se minimalizovaly náklady na vývoj, především na kódování.**

Webová aplikace bude navržena tak, aby ji bylo možné používat na desktopech i mobilních zařízeních s výjimkou administrace. Ta pro svoji komplexnost není zpracovatelná do mobilní verze bez značných investic do vývoje, a proto se v první fázi počítá s administrací na desktopech, případně na mobilních zařízeních s vysokým rozlišením a velikostí displeje, jako jsou například tablety.

Marketing aplikace

Pro vyšší zapojení všech zájmových skupin budou aplikovány ucelené marketingové přístupy, pro názornost uvádíme např. tištěnou formu plakátů, které mohou být s různými hravými prvky umístěny po školských zařízeních.

