

Příloha č. 1 Přehled aktivit Partnera a monitorovacích indikátorů Chomutov SVČ

<u>Obec:</u>	Statutární město Chomutov
<u>Partner:</u>	Středisko volného času - "Domeček" Chomutov, Jiráskova ulice 4140, 430 03 Chomutov, IČO : 712 94 147, Radoslav Malarik
<u>Zapojená MŠ –</u>	Mateřská škola Chomutov, příspěvková organizace, Jiráskova 4335, 430 03 Chomutov, IČ: 727 44 260
<u>Zapojená ZŠ –</u>	Základní škola Chomutov, Písečná 5144, Písečná 5144, 430 04 Chomutov, IČ: 008 31 476
<u>Zapojená SŠ –</u>	Střední odborná škola energetická a stavební, Obchodní akademie a Střední zdravotnická škola, Chomutov, příspěvková organizace, IČ: 413 24 641

SŠ s finančním podílem: ano

SŠ bude zabezpečovat veškeré činnosti související s realizací polytechnického vzdělávání (řemeslo). Bude zajišťovat PV, K i OD a to pro MŠ, ZŠ i SŠ.

Popis aktivity:

Naše zařízení bude provozovat 3 oblasti TK pro podporu digitálních a logických gramotností.

V rámci oblasti **digitálních technologií a logické gramotnosti** bude vyvíjena činnost ve dvou centrech – SVČ Domeček a ZŠ Písečná. V SVČ Domeček bude činnost orientována na práci s dětmi z MŠ a studenty SŠ a bude zde realizována i aktivita otevřených dílen. Centrum v ZŠ Písečná využije prostor pro práci se žáky ZŠ prvního a druhého stupně, realizována zde bude kroužková činnost a povinná výuka.

Anotace jednotlivých činností pro oblast **digitálních technologií a robotiky**

3D tisk – činnost provozována v obou centrech TK s těžištěm v SVČ Domeček. Na ZŠ Písečná bude tisk na 3D tiskárně doplňková záležitost určená pro podporu kroužků robotiky, eventuálně pro seznámení žáků v rámci povinné výuky s touto technologií.

Tisk na textil – technologie určená pro učebnu v SVŠ. Určená pro otevřenou dílnu, kroužky počítačové grafiky a pro propagační účely TK a pro povinnou výuku. Složeno s tiskárny schopné tisknout na transportní fólii a tepelný lis schopný zatavit tisk z fólie do textilu.

Robotika s ozoboty – obsahuje dva classroom kity – určený po jednom na obě centra. Určen pro seznámení žáků ze skupin MŠ, ZŠ i SŠ pro zábavný úvod do programování. Použití obou sad je výhodné i z hlediska mobility, jsou snadné na přepravu a nevyžadují žádnou velkou instalaci. Využitelné i v povinné výuce.

Robotický program z makeblocku – obsahuje roboty typu mbot, ranger, start – použit bude podobně jako ozobot v počáteční a střední fázi výuky programování. Roboty typu start je možné využít i v programu pro střední školy.

Lego mindstorms – roboti této řady budou využity pro kroužky robotiky pro střední školy.

Program z Foxeelabu – Továrna na stole. Určen pro výuku programování automatů typu PLC a sestavování cvičných výrobních linek.

Arduino – program pro ZŠ a SŠ. Práce s programovatelnými mikrokontrolery – určeno pro navrhování a stavbu elektronických konstrukcí.

Beeboti – robůtci s programovatelným pohybem určené pro rozvoj algoritmického myšlení dětí z MŠ.

Malá digitální univerzita – Výuková metodika + vybavení pro rozvoj digitálních kompetencí dětí z MŠ

Anotace jednotlivých činností pro oblast logické gramotnosti

Deskové hry – část programu zaměřená na rozvoj kombinačních a logických kompetencí prostřednictvím deskových her. Vybrány hry hratelné v menším týmu, různého typu.

Stavebnice – cheva a seva – podpora kreativity, rozvoj obecných znalostí techniky v závislosti na doprovodném tématu. Určeno pro MŠ a ZŠ

Malá technická univerzita – Výuková metodika + vybavení pro rozvoj technických a logických kompetencí, určeno pro děti z MŠ.

Cílová skupina:

děti MŠ, žáci 1.st. ZŠ, 2. st. ZŠ, SŠ., veřejnost

Monitorovací indikátory/Výstupy:

- kroužky – 4
- výukové programy – 8
- otevřené dílny - 2
- počet zapojených organizací – 2

Rozdělení mzdových nákladů SVČ:

pozice	projekt	skutečnost
vedoucí TK	0,5 HPP (2880)	0,2 DPČ
		0,3 DPČ
garant - digitální gramotnost	1440 DPČ	1440 DPČ
garant - logika	1440 DPČ	1440 DPČ
instruktor kroužku - digitální gramotnost	480 DPP	240 DPP
		241 DPP
instruktor kroužku - logika	480 DPP	242 DPP
		243 DPP