

DÍLČÍ SMLOUVA O DÍLO Č. 2

k rámcové dohodě o dílo **Vývoj řešení pro Drupal 7 a/nebo Drupal 8 – II** ze dne **6. 2. 2020**

Český rozhlas

zřízený zákonem č. 484/1991 Sb., o Českém rozhlasu

nezapisuje se do obchodního rejstříku

se sídlem Vinohradská 12, 120 99 Praha 2

zastoupený: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

IČ 45245053, DIČ CZ45245053

bankovní spojení: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

zástupce pro věcná jednání XXXXXXXXXXXXX

tel.: XXXXXXXXXXXXX

e-mail: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

(dále jen jako „objednatel“)

a

Proof & Reason, s.r.o.

společnost zapsaná v obchodním rejstříku vedeném u Krajského soudu v Hradci Králové pod sp. značkou C 18409

se sídlem Kollárova 703, 508 01 Hořice

zastoupená: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

IČ 61679992, DIČ CZ61679992

bankovní spojení: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

zástupce pro věcná jednání: XXXXXXXXXXXXX

tel.: XXXXXXXXXXXXX

e-mail: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

(dále jen jako „zhotovitel“)

uzavírají v souladu s ustanovením § 2586 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „OZ“) a v souladu s článkem II. rámcové dohody o dílo na provedení **Vývoj řešení pro Drupal 7 a/nebo Drupal 8 - II** ze dne **6. 2. 2020** (dále jen „**rámcová dohoda**“) tuto dílčí smlouvu o dílo (dále jen jako „**smlouva**“)

I. Předmět smlouvy

1. Předmětem této smlouvy je povinnost zhotovitele provést na svůj náklad a nebezpečí pro objednatel dílo - **vývoj aplikace online reportáží pro internetové pilíře iROZHLAS.cz a Rozhlas.cz** - blíže specifikované v příloze této smlouvy (dále také jako „**dílo**“) a umožnit objednateli nabytí vlastnické a užívací práva k dílu, a povinnost objednatel dílo převzít a zaplatit zhotoviteli cenu díla dle této smlouvy.
2. Zhotovitel je povinen objednateli dílo odevzdat včetně veškeré dokumentace, která je nezbytná k tomu, aby dílo mohlo sloužit svému účelu.

II. Místo a doba plnění

1. Pokud se smluvní strany nedohodly písemně jinak, místem provádění díla je **provozovna zhotovitele** a místem odevzdání díla objednateli je **Český rozhlas, Vinohradská 12, 120 99 Praha 2**.

2. Zhotovitel se zavazuje odevzdat dílo v místě odevzdání díla nejpozději do **13 týdnů ode** dne účinnosti této smlouvy. Zhotovitel je povinen místo a dobu odevzdání díla oznámit objednateli nejméně tři pracovní dny předem na e-mail uvedený v hlavičce této smlouvy.

III. Cena díla a platební podmínky

1. Cena díla je stanovena nabídkou zhotovitele a činí **320.000,- Kč bez DPH**. K ceně bude připočtena DPH v zákonem stanovené výši. Cena díla a platební podmínky jsou sjednány v souladu s rámcovou dohodou.
2. Celková cena dle předchozího odstavce je konečná a zahrnuje veškeré náklady zhotovitele související s odevzdáním díla dle této smlouvy (např. doprava díla do místa odevzdání, zabalení díla).

IV. Závěrečná ustanovení

1. Práva a povinnosti smluvních stran touto smlouvou neupravená se řídí rámcovou dohodou, pokud si smluvní strany v této smlouvě nedohodly jinak.
2. Bude - li v této smlouvě použit jakýkoli pojem, aniž by byl touto smlouvou zvlášť definován, potom bude mít význam, který mu dává rámcová dohoda.
3. Tato smlouva nabývá platnosti dnem jejího podpisu oběma smluvními stranami a účinnosti dnem jejího uveřejnění v registru smluv v souladu se zákonem č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv (zákon o registru smluv), v platném znění.
4. Práva a povinnosti smluvních stran touto smlouvou neupravená se řídí příslušnými ustanoveními zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů.
5. Tato smlouva je vyhotovena ve třech stejnopisech s platností originálu, z nichž objednatel obdrží dva a zhotovitel jeden.
6. Tato smlouva včetně jejích příloh a případných změn bude uveřejněna objednatelem v registru smluv v souladu se zákonem o registru smluv. Pokud smlouvu uveřejní v registru smluv zhotovitel, zašle objednateli potvrzení o uveřejnění této smlouvy bez zbytečného odkladu. Tento odstavec je samostatnou dohodou smluvních stran oddělitelnou od ostatních ustanovení smlouvy.
7. Nedílnou součástí této smlouvy je její:
Příloha: Specifikace díla;
Příloha: Protokol o odevzdání díla.

V _____ dne _____

V _____ dne _____

Za objednatele

XXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Za zhotovitele

XXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Online reportáž

Online reportáž pro zpravodajský server iROZHLAS a server Rozhlas.cz umožňuje popisovat probíhající událost krátkými zprávami, včetně fotografií a odkazů na články s fotografií, embedy příspěvků ze sociálních sítí, embedy např. Google maps či Youtube / Facebook videa a fotogalerie. Reportáž bude spravována v rámci CMS Drupal 7. Reportáž se obvykle vkládá do článků, na HP, a nebo může existovat jako samostatný článek.

Důležitá je především rychlost systému, rychlost vydávání příspěvků a jeho spolehlivost.

Reportáž se na frontendu (FE) skládá z horního menu s aktualizacím tlačítkem, ikonami reprezentující filtry a níže jednotlivými položkami řazenými pod sebou. Každá má v levém sloupci čas a případnou přiřazenou ikonu a v pravé části obsah příspěvku - text, foto s textem, odkaz na článek, embed sociálních sítí, video apod. Na FE se stahuje část reportáže z cache serveru a zbytek se dočítá na straně klienta.

Na backendu (BE) je možné v administraci zakládat i klonovat reportáže. Editovat a vkládat nové ikony pro příspěvky. Příspěvky přesouvat stylem drag&drop, časovat jejich publikaci a vkládat do nich objekty jako assetsy z D7 nebo embedy třetích stran (sociální sítě, mapy, přehrávače apod.)

Použité zkratky

D7 - redakční systém Drupal verze 7

iR - iROZHLAS

FE - front-end

BE - back-end, CMS Drupal verze 7 a přidružené systémy

UI - user interface

mR - mujROzhlas

● 1 Rozsah prací

● 1.1 Vývoj

- Systém online reportáže pro zakládání, správu, editaci online reportáží v D7 přístupný pod autentizací uživatelů D7
- Implementace bude formou samostatného modulu do dodané instance D7
- UI pro správu a vytváření reportáží dle návrhu v D7
- Logování editace onlinů
- Nasazení nakódovaných šablon pro FE <http://rozhlas2017.superkoderi.cz/tpl/19-online.html>
- API, i pro aplikace a třetí strany

● 1.2 Nasazení a testování

- Rozjetí testovací verze na infrastrukturu dodavatele

- Funkčnost UI pro administraci
- nasazení šablony pro FE (desktop, mobil) zhotovených dodavatelem Superkodéři (viz níže)

● 2 Harmonogram

Zakázka by měla být předána a spuštěna na produkci do 13 týdnů od účinnosti smlouvy.

- Vývoj - do 11 týdnů od ukončených přípravných prací.
- Testování finální verze - 2 týdny od ukončení vývojových prací.
- Nasazení na produkci provede ČRo.

● 3 Workflow uživatele

Předpokládané workflow uživatelů (redaktoři, editoři, webeditoři).

1. Uživatel při zakládání nastaví základní parametry a vybere set ikon/štítků.
2. Uloží nastavení a může zapisovat první příspěvek.
3. Editace příspěvků
 - a. Do příspěvku krom textu, který může jen ztuchnit, může vkládat odkazy, fotku, a další multimedia, embedy ze sociálních sítí (TW, FB, Instagram) nebo jiných služeb (Infogram, Google maps, BBC, ČT...) apod.
 - b. Příspěvky se řadí za sebou (nad sebou) tak jak je uživatel zapisuje, tedy posledně přidaný příspěvek je jako první v pořadí.
 - c. Příspěvky ale může jednoduše opravit kliknutím na příspěvek, nebo přesunout - změnit pořadí metodou drag&drop, stejně tak i smazat
 - d. Příspěvky může načasovat na spuštění v konkrétním čas
 - e. K příspěvku může přidat ikonu/štítek, která dává příspěvku příznak a je možné skrze ní na FE filtrovat příspěvky.
4. Do článku vloží asset s onlinem, nebo založí onlinový článek, případně spustí asset s onlinem na HP.
 - a. *V rámci této dodávky bude simulováno renderováním do bloku*
5. Konkrétní online může najednou editovat více uživatelů, v případě kolize editace fronty příspěvků budou uživatelé nuceni k aktualizaci stránky.
6. Během provozování onlinu může být založen a spuštěn další i stejným uživatelem, takže může souběžně být aktivních více onlinů.
7. Během editace lze kdykoliv změnit nastavení reportáže.
8. Reportáž ukončí v nastavení (repo se přestane automaticky aktualizovat na FE a vypisuje se jen z cache serveru).

● 4 Administrace - popis

Administrace online reportáží obsahuje základní stránky:

- 4.1. HP s přehledem založených onlinů s možnostmi
- 4.2. Založení nového online, také editace nastavení onlinu
- 4.3. Editace příspěvků onlinu s jejich výpisem

- 4.4. Seznam ikon/štítků s možnostmi editace a přesunu na jinou pozici
- 4.5. Zavedení nové ikony s uploadem
- 4.6. Logování úprav a změn - rozepsáno pod podem 4.2.11

Administrace v náhledech (viz 7) je navrhnutá pro desktop, dodavatel by měl brát ohled na možnost adminovat, především tedy stránku přidávat nové příspěvky, i skrze mobilní zařízení.

● 4.1 Hlavní stránka

● 4.1.0 Základní struktura stránky

4.1.0.1. Menu

1. Onliny
 - odkaz, vede na HP (4.1)
 - označeno jako aktivní při otevření onlinů
2. Nový online
 - odkaz, vede do nastavení onlinu (4.2)
3. Ikony
 - odkaz, vede do seznamu ikon (4.4)
4. Nová ikona
 - odkaz, vede na založení nové ikony (4.5)

4.1.0.2. Seznam založených onlinů

1. Hlavička s hledáním a řazením
 - Publikace
 - defaultně seřazené od nejnovějšího
 - kliknutím se změní pořadí
 - Hledání v názvu
 - textový input, placeholder: *Hledat: začněte psát název*
 - zapisováním od třetího písmene vypisuje nalezené onliny
 - křížek smaže hledané a vrátí do původního stavu
 - hledá v celém názvu ne jen ve zobrazeném s výpustkou
 - hledá i v nezobrazených onlinech (tedy těch, které se teprve mohou na stránku dočíst)
2. Položka onlinu

Položky - řádky - jsou střídavě podbarvené pro snadnější orientaci

 - Datum založení (zarovnán vpravo)
 - textový údaj
 - tvar DD/MM/YYYY - HH:MM
 - Název onlinu (zarovnán vlevo)
 - odkaz, kliknutím se uživatel dostane do editace příspěvků
 - zkracovat na ve výpisu na 80 znaků a doplnit výpustkou "..."
 - Editovat příspěvky
 - odkaz, kliknutím se uživatel dostane do editace příspěvků
 - Nastavení
 - odkaz, kliknutím se uživatel dostane do nastavení onlinu

- Embed pro třetí stranu
 - odkaz
 - zobrazí stránku s iframe kódem a nastavením (4.1.1, náhled 7.1.1)
 - bude řešeno skrze subdoménu (či doménu), která bude mít nastaveno Access-Control-Allow-Origin: *
 - Klonovat
 - odkaz, otevírá 3.2 s tím, že přednastaví online dle klonovaného
 - Stav (aktivní, ukončeno)
 - textový údaj
 - stav se zadává v Nastavení onlinu (4.2)
3. Stránkování
- Textový odkaz, text: Načíst další
 - Defaultně zobrazit 20 posledních onlinů, další dočíst na kliknutí
 - *alternativně je možné použít klasické stránkování - toto rozhodnutí necháváme na dodavateli*

- 4.1.1 Stránka s embedem pro třetí strany

Základní struktura stránky:

- Název a popis
 - text
- Název onlinu
 - text
 - název onlinu
- Zavření okna
 - ikona zavřít
 - po kliknutí se zavře stránka a vrátí na HP s onliny 4.1
- Kód ke zkopírování
 - textearea bez možnosti editace
 - kód musí být celý viditelný (bez skrolování)
- Počet defaultně zobrazených příspěvků
 - input, defaultně 8
 - počet zobrazených příspěvků bez dalšího načítání
 - minimum 1
 - maximum 50
- Maximální šířka
 - input, defaultně prázdný
 - ručně zadávaná maximální šířka onlinu
 - minimální šířka je 320px
 - maximální šířka 620px
 - pokud prázdné tak šířka automaticky dle místa
- Maximální výška
 - input, defaultně prázdný
 - ručně zadávaná maximální šířka onlinu
 - minimální výška je 320px

- maximální výška je 1200px
- pokud prázdné tak šířka automaticky dle místa
- Styl
 - select box
 - defaultně obecný
 - nastavuje styl onlinu (do budoucna, bude verze pro rozhlas.cz)
- Zkopírovat do schránky
 - tlačítko
 - kliknutím se zkopíruje do schránky a oznámí
 - text: Zkopírovat do schránky
 - po kliknutí text: Zkopírováno!
- Storno
 - tlačítko, text: Storno změn
 - zruší provedené změny a vrátí do původního stavu

● 4.2 Základní nastavení onlinu

Základní struktura stránky:

- 4.2.1. Menu
 - Onliny
 - odkaz, kliknutí se uživatel dostane na HP (4.1)
 - Založení nového onlinu
 - odkaz, kliknutím se uživatel dostane do nastavení onlinu (4.2)
 - Ikony
 - odkaz, kliknutím se uživatel dostane do seznamu ikon (4.4)
 - Nová ikona
 - odkaz, vede na založení nové ikony (4.5)
- 4.2.2. ID onlinu
 - text, bez možnosti editace
 - systémové ID onlinu pro vývojáře
- 4.2.3. Název onlinu
 - textový input, defaultně prázdný
 - maximálně 110 českých znaků
 - při klonování se vypíše: KLON: Původní název
- 4.2.4. Článek
 - textový input, nepovinný
 - defaultně prázdný s placeholderem: Zadejte URL adresu, např. https://www.irozhlas.cz/zpravy/clanek_20156646-mkt
 - vkládá se URL
 - délka pro 500 znaků
 - URL se propisuje do editoru příspěvků (4.3) a umožňuje tak rychlý přechod k náhledu onlinu na FE
- 4.2.5. Vkládání času manuálně
 - checkbox, defaultně 0
 - zaškrtnutím uživatel zapisuje ke každému příspěvku
 - čas
 - datum

- 4.2.6. Ukončená reportáž
 - checkbox, defaultně 0
 - zapnutím se reportáž nebude na stránkách automaticky aktualizovat
 - na stránce 4.1 se změní status na ukončena
- 4.2.7. Skryt online
 - checkbox, defaultně 0
 - zaškrtnutím se na FE nic negeneruje
- 4.2.8. Ikony/štítky
 - Seznam ikon/štítků, které se mají uživateli nabízet při editaci příspěvků
- 4.2.9. Embed
 - odkaz, kliknutím se otevře stránka 4.1.1.
- 4.2.10. Editování příspěvků
 - odkaz, vede na 4.3
 - zobrazovat pouze, pokud dochází k opětovné editaci nastavení onlinu (nezobrazovat u nezaloženého/neuloženého onlinu)
- 4.2.11. Log změn a úprav
 - Přehled editačních zásahů onlinu
 - Na kliknutí otevře nové okno prohlížeče s textovým výpisem
 - Logování zahrnuje:
 - YYYYMMDD HH:MM + username + typ úpravy
 - Typy úprav zahrnuté do logování
 - založení onlinu
 - editace online
 - V případě založení i editace se ukládá JSON serializované nastavení. Není nutné dělat nějaký diff
 - přidání příspěvku (jeho ID)
 - editace příspěvku (jeho ID)
 - Při smazání onlinu log soubor zůstává zachován přístupný pro vývojáře
- 4.2.12. Servisní oblast
 - Uložit
 - tlačítko
 - ukládá nastavení / založení onlinu
 - uložení je možné po validaci Názvu
 - po uložení přesune uživatele na editaci položek 4.3
 - Storno
 - tlačítko, text: Storno změn
 - zruší provedené změny a vrátí do původního stavu
 - Smazat
 - tlačítko, Text: Smazat online
 - smaže online
 - log soubor onlinu zůstává zachován přístupný pro vývojáře
 - po kliknutí se objeví popup okno pro potvrzení smazání
 - Smazání možné jen adminem D7

- 4.3 Příspěvky, zapsané, editace a přidání nového

Základní struktura stránky:

- 4.3.1. Menu
 - a. Onliny
 - i. odkaz, kliknutí se uživatel dostane na HP (4.1)
 - b. Založení nového onlinu
 - i. odkaz, kliknutím se uživatel dostane do nastavení onlinu (4.2)
 - c. Ikony
 - i. odkaz, kliknutím se uživatel dostane do seznamu ikon (4.4)
 - d. Nová ikona
 - i. odkaz, vede na založení nové ikony (4.5)
- 4.3.2. Hlavička
 - a. Název
 - i. Název onlinu
 - b. Odkaz na nastavení onlinu
 - i. textový odkaz, vede na nastavení onlinu
 - c. Odkaz na článek
 - i. Zobrazuje se pouze v případě, že je vyplněná položka Článek v Nastavení onlinu
 - ii. textový odkaz podtržený, otevírá se v nové záložce prohlížeče
 - iii. formát např.: <http://www.irozhlas.cz/zpravy/clanek>
 - iv. Zobrazuje se zkrácený na max 100 znaků zakončený výpustkou tak, aby nerozbíjel stránku
- 4.3.3. Editor nového příspěvku
 - Maximální šířka 800px.
 - Zavést editor TinyMCE verze 4.5.7.
 - a. editor textu
 - i. menu
 - písmo tučné, kurziva, tučná kurziva, podtržené
 - seznam
 - číslovaný
 - odrážkový
 - vložení odkaz
 - označený text zabalí do odkazu zadaného uživatelem
 - vložení obrázku ad hoc (nahrání pro potřeby pouze této online reportáže a nastavení jeho vlastností - width na 100%)
 - vložení placeholderu obrázku via views
 - Integrovat možnost vyhledávání objektů (zde obrázků) skrze konkrétní views.
 - Do příspěvkylánku může být vložen pouze nějaký placeholder s identifikátorem entity, např `[[IMAGE:$fid]]`, jeho náhrada z markup obrázku může proběhnout až při renderování pro frontend
 - vložení článku pomocí views

- Stejná forma implementace jako u “vlození placeholderu obrázku via views” výše
 - vložení embedu
 - sociální sítě (FB, TW, Instagram)
 - html nebo URL
 - obalovat skriptem, který spočítá správnou velikost pro správné zobrazení na různých zařízeních - desktop + mobil o různých šířkách)
 - videa (youtube)
 - html nebo URL
 - mapy (Google maps)
 - html nebo URL
 - html (iframe apod.)
 - vložení audia
 - vkládá základní HTML5 přehrávač MP3/WAV z konkrétně zadané adresy
 - Uživatel zadá URL a popisek
 - zobrazení kódu příspěvku
 - Přepne zobrazení na editovatelný HTML a zpět
 - vložení speciálních znaků
 - Vkládání např. jiných uvozovek, tvrdé mezery, znaků měn apod.
 - ii. okno pro zápis příspěvku
 - textarea,
 - jako klasický textový editor
 - editor html (viditelný po kliknutí na zobrazení kódu příspěvku)
- b. servisní sekce
 - i. Čas
 - defaultně se vkládá aktuální nebo naposledy použité
 - při automatickém časování se vkládá automatický čas (např. 9:45 včetně data) a nelze u nového příspěvku editovat (u opětovné editace to možné je)
 - Datum se na FE ukazuje jen pokud není datum aktuální
 - U příspěvků z minulého dne a starších systém automaticky doplňuje datum, např. 20. 2., nebo 31. 12. 2019
 - ruční vkládání ve formátu HH:MM DD.MM.YYYY
 - editovat u automatického času jen při opakované editaci příspěvku (redaktor jen musí uhlídat řazení, které může ručně ovlivnit)
 - lze uložit i bez času
 - ii. Ikona (štítek)
 - select box s názvem ikon/štítků

- defaultně text “Vyberte ikonu”, který nepřidává žádnou ikonu/štítek k příspěvku
 - ikona/štítek se objeví u příspěvku pod časem, lze dle ní filtrovat na FE
- iii. Časování příspěvku
- Příspěvek se zobrazí na FE v zadaném čase*
- checkbox, defaultně disabled
 - pokud enebaled tak zůstává enabled pro každý nový příspěvek v rámci session a umožní editaci:
 - Den
 - kalendář, defaultně aktuální den
 - po vybrání dne drží, zvolený den po celou session
 - Čas
 - input, defaultně aktuální čas, tvar HH:MM (např. 7:25 nebo 16:49)
 - edituje se ručně
 - validace na možný čas (0-23:00-59)
 - Čas publikace vložit k příspěvku
 - defaultně skrytý
 - zobrazí se až po zaškrtnutí Časování příspěvku
 - checkbox, defaultně zaškrtnutý
 - automaticky vkládá k příspěvku čas a datum publikace
 - odškrtnutím může redaktor zapisovat vlastní čas a datum
- iv. Skrýt
- checkbox, text Skrýt
 - defaultně vypnuté
 - Zaškrtnutí skryje příspěvek z fronty na FE, ale v adminu je vidět
 - V adminu se k příspěvku přiřadí příznak: Skrýt příspěvek
- c. Správa příspěvku
- i. Uložit
- tlačítko, defaultně disabled, enabled až při zápisu obsahu do příspěvku
 - ukládá příspěvek
 - Po kliknutí
 - uloží příspěvek na první místo, pokud nejde o příspěvek s opakovanou editací, v takovém případě zůstává příspěvek zařazen na místě odkud byla vyvolána opětovná editace (změna pozice v seznamu je pak možností drag and drop)
 - začlení do seznamu příspěvků dle data
 - resetuje form pro nový příspěvek

- ii. Nový příspěvek
 - resetuje obsah / připraví formulář pro uložení nového příspěvku
- iii. Storno změn
 - tlačítko, defaultně disabled
 - enabled při editaci, vrací form do původní stavu při načtení, tzn.:
 - u nového příspěvku vše vymaže
 - u opětovného příspěvku vše vrátí do stavu v jakém je uložen (smažou se provedené změny, tzn. příspěvek se jen znovu načte do formuláře)
- iv. Smazat
 - tlačítko, defaultně disabled, text: Smazat
 - enabled pokud se edituje už jednou uložený příspěvek
 - po kliknutí se popup okno zeptá na potvrzení smazání

4.3.4. Výpis onlinu

Výpis příspěvků a nově přidaných musí být 1:1 s databází. Výpis v administraci tedy nebude mít žádnou cache, která by mohla způsobovat, že různí editoři uvidí různé výstupy.

Aktualizací výpisu (kliknutím na ikonu refresh) se nesmaže rozepsaný a neuložený obsah právě editovaného příspěvku

- a. seznam příspěvků
 - i. počet příspěvků 30
 - ii. dočítání tlačítkem dočíst dole pod seznamem po 20 položkách
 - iii. zobrazení obsahově 1:1 (není tedy nutné 1:1 vizuální shodu) s výstupem v článku
- b. Hlavička onlinu
 - i. možnost aktualizace
 - tlačítko pro reload
 - Krom ruční aktualizace skrze tlačítko se výpis automaticky aktualizuje každých 10sec
 - ii. Nadpis onlinu z Nastavení onlinu
- c. Položka onlinu
 - i. servisní sekce
šířka ca 50px
 - ikona drag and drop
 - umožňuje přesun příspěvku nahoru a dolů
 - ii. sekce s časem
 - čas publikování
 - čas
 - den a rok ve formátu DD. MM. YYYY
 - ikona
 - kliknutím na příspěvek se uživatel přesune nahoru do editačního okna s vyplněnými údaji příspěvku
 - tento příspěvek je zablokován k editaci jiným uživatelem, dokud
 - není příspěvek uložen

- jiný uživatel si může vynutit editaci - viz příklady užití v bodu 5.5
 - iii. sekce s obsahem
 - obsah příspěvku z editoru
 - zobrazení 1:1 z FE článku
 - kliknutím na příspěvek se uživatel přesune nahoru do editačního okna s vyplněnými údaji příspěvku
- 4.3.5. Další příspěvky
- a. tlačítko, text: Načíst další příspěvky
 - b. pokud už další nejsou tak disabled

● 4.4 Ikony / štítky

Přehled ikon/štítků s možností přesunu, editace a založení nové.

Umožňuje skrytí ikony/štítku ze seznamu z nabídky v editaci příspěvku (není vidět v select boxu, ale na FE ve starších onlinech se stále zobrazuje).

Ve výpisu ikon/štítků se nejprve zobrazují neskryté z nabídky dle ručně zadaného pořadí, pod nimi skryté.

Ikony/štítky se zařazují do předem připravených seznamů - setů (např. iROZHLAS, Radiožurnál...), při zakládání nebo editaci nastavení onlinu, může uživatel zvolit set pro daný online.

Základní struktura stránky:

- 4.4.1. Menu
 - a. Onliny
 - i. odkaz, kliknutí se uživatel dostane na HP (4.1)
 - b. Založení nového onlinu
 - i. odkaz, kliknutím se uživatel dostane do nastavení onlinu (4.2)
 - c. Ikony
 - i. odkaz, kliknutím se uživatel dostane do seznamu ikon (4.4)
 - ii. označit jako aktivní
 - d. Nová ikona
 - i. odkaz, vede na založení nové ikony (4.5)
- 4.4.2. Servisní sekce
 - a. Přidat ikonu
 - i. odkaz v podobě tlačítka, text: Přidat ikonu
 - ii. kliknutím se otevře stránka na přidání ikony 4.5
 - b. Zvolit set (defaultně seznam ikon iROZHLAS)
 - i. Výběrem se změní výpis ikony dle zařazení do seznamu
 - ii. Seznam setů viz 4.5.2.iv
 - c. Zobrazit vyřazené ikony
 - i. zobrazí ikony, které redaktor vyřadil ze setu a nezobrazují se v nabídce (defaultně unchecked)
- 4.4.3. Výpis ikon
 - a. Všechny ikony, které se mají zobrazovat v selectboxu zvoleného setu
 - b. Položky každého řádku výpisu:
 - i. drag and drop ikona

1. táhnutím a puštěním určuje pořadí ikon pro selectbox
 2. po změně pořadí se automaticky uloží nové pořadí
 3. pořadí odpovídá pořadí ikon dostupných při editaci příspěvku onlinu
 - ii. náhled ikony
 1. obrázek 48x48 px
 - iii. název ikony
 1. textový odkaz, vede na editaci ikony
 - iv. skrýt z nabídky
 1. checkbox, defaultně 0
 2. text: Skrýt z nabídky
 - a. po zaškrtnutí se nezobrazuje v nabídce v selectboxu v editoru příspěvku onlinu 4.4.3.b.II
 - b. přesune se ihned na první místo mezi ikony skryté 4.4.4 a celý seznam se posune výše (takže tam nezůstane prázdná řádka
 - c. pořadí se uloží
 - v. editovat
 1. textový odkaz
 2. vede na 4.5 s vyplněnými daty položky
- 4.4.4. Výpis ikon neskrytých
- a. Nadpis s popisem
 - i. text nadpisu: Skryté ikony z nabídky
 - ii. text popisku: Odškrtnutím vrátíte ikonu do nabídky u přidávání příspěvku
 - b. Vše viz 4.4.3 s těmito změnami:
 - i. skrýt z nabídky
 1. zaškrtnutý checkbox
 2. odškrtnutím
 - a. se ikona přesune na první místo do 4.4.3
 - b. zobrazí se info text: Ikona přesunuta na první místo v seznamu
 - c. uživatel ale zůstane dole, nebude přesunut nahoru
 - d. nové pořadí se uloží

● 4.5 Zavedení nové ikony/štítku

Form pro vložení nové ikony/štítku a její zařazení do setů.

Základní struktura stránky:

- 4.5.1. Menu
 - a. Onliny
 - i. odkaz, kliknutí se uživatel dostane na HP (4.1)
 - b. Založení nového onlinu
 - i. odkaz, kliknutím se uživatel dostane do nastavení onlinu (4.2)
 - c. Ikony
 - i. odkaz, kliknutím se uživatel dostane do seznamu ikon (4.4)

- d. Nová ikona
 - i. odkaz, vede na založení nové ikony (4.5)
- 4.5.2. Editace ikony
 - a. Název ikony
 - i. textový input, defaultně prázdný (pokud nejde o editaci již založené ikony) s placeholderem: *Zadejte název, maximálně 20 znaků*
 - ii. max. délka 20 znaků
 - b. Obrázek
 - i. náhled na ikonu
 - 1. pouze pokud je nahraná, nebo přiřazená
 - ii. URL adresa obrázku
 - 1. textový input, defaultně prázdný s placeholderem: *Namísto nahrání obrázku můžete vložit URL ikony*
 - 2. vkládání absolutní URL
 - a. validace po vložení URL
 - b. zobrazení náhledu na ikonu po vložení URL
 - iii. nahrání obrázku
 - 1. upload input
 - a. validace pro obrázek PNG 96x96 px
 - b. Ikony jsou ukládány mimo tabulku file_managed
 - 2. po nahrání
 - a. se zobrazí náhled na ikonu
 - b. enableje tlačítko Smazat nahraný obrázek
 - iv. zavedení do setu ikon
 - 1. Uživatel zaškrtně, do jakých setů se má ikona zařadit
 - a. iROZHLAS
 - b. Radiožurnál
 - c. Plus
 - d. Vltava
 - e. Dvojka
 - f. Regiony
 - g. Wave
 - 2. Případný nový set zavádí vývojáři
 - v. smazání uploadovaného
 - 1. tlačítko, defaultně disabled
 - 2. text tlačítka: Smazat nahranou ikony
 - 3. po kliknutí
 - a. odstraní obrázek z položky (nemusí mazat ze serveru)
 - b. disabluje uložit, dokud
 - i. není v URL validní URL adresa
 - ii. není uploadován nový obrázek
 - c. Servisní oblast
 - i. uložení
 - 1. tlačítko, text: Uložit
 - 2. po kliknutí

- a. uloží ikonu mezi ikony,
 - i. pokud jde o novou, zařadí ji na první místo v seznamu
 - ii. pokud jde o editaci již dříve založené ikony, zařadí ji na původní místo
 - b. smaže formulář a připraví tak pro nahrání nové ikony
- ii. storno změn
 1. tlačítko, enabled jen u editace již dříve uložené ikony
 2. po kliknutí smaže opravy a zobrazí původní uložené informace

● 5 Frontend

- Ukázka současné implementace, viz např.:
 - <http://irozhl.as/8F4>
 - <http://irozhl.as/8B8>
- Při aktivaci filtru (ikony/štítku) je profiltrován nejen aktuálně zobrazený obsah, ale i obsah donačítaný
- Do stránky/článku bude na serveru vyrenderovaná kostra online reportáže, spolu s posledními 20 příspěvky a indikací, že se načítají aktuální data (tj. zde rozdíl oproti současnému stavu, kdy je vidět pouze prázdné místo)
 - JS bude konfigurovatelný skrze data atributy na obalovacím elementu reportáže, konkrétně půjde nastavit
 - URL endpoint pro získávání data
 - Počet úvodně zobrazených příspěvků
 - Specifikace, zdali “Načíst další” má zobrazit všechny příspěvky reportáže, nebo má jít o odkaz na “URL článku” - toto nastavení se bude hodit, pokud je online např. součástí homepage
 - “simple mód” - v takovém se filtrují příspěvky s embedy a obrázky
- Frontend musí počítat s tím, že štítku můžou být do reportáže zaváděny (skrze příspěvky) průběžně, tedy filtrovací lišta se musí průběžně aktualizovat
- Načíst další zobrazí celou reportáž tak jak funguje online nyní

● 6 Technické podmínky a integrace

Implementace proběhne formou separátního modulu do D7. Úvodní instanci (včetně relevantních modulů ve verzích, které používáme na produkci) dodáme. Součástí bude i kostra theme <http://rozhlas2017.superkoderi.cz/tpl/19-online.html> (krom samotné reportáže, ta bude dodána formou HTML šablony)

Instance bude předána formou bitbucket repozitáře, který bude dodavateli zpřístupněn. Samotný vývoj v něm nemusí probíhat, ale finální odevzdání bude opět do něj.

● 6.1 Základní zadání

Obecně

- Kód bude dodržovat Drupal coding standards
 - Protože poběží pouze v české verzi, není nutné používat funkci t(), všechny řetězce budou psané rovnou v češtině
- Dodaný modul musí být kompatibilní s PHP 7.1

Datové struktury

- Samotná online reportáž může být vytvořena jako custom entita, případně jako Content type (pro jednodušší integraci s views v rámci administrace reportáží) - rozhodnutí je na dodavateli
- Jednotlivé příspěvky reportáže budou formou custom entit, případně custom implementace přímo nad db tabulkou
 - Implementace skze CT je zde pro nás nevhodná vzhledem k vyšší režii, které u nás CT mají
- Štítky a Sady štítků mohou být řešeny pomocí modulu Taxonomy. Je však možné zvolit libovolnou jinou formu implementace (krom CT)

Administrace

- Jako wysiwyg editor bude použit TinyMCE ve verzi dodané v instanci
- Pro přehledy může být využit modul Views
- Pokud bude využito jQuery, tak musí být kompatibilní s jQuery 2.1
 - pozor na podmínky FE, kde je zároveň vyžadována kompatibilita s jQuery 1.8.3
- Pro layout možno využít Twitter Bootstrap v3.3.7

Frontend

- Javascript starající se o vykreslování a funkčnost reportáže musí být rozdělen do dvou částí:
 - 1. *core* - stará se o inicializaci reportáže, donačítání příspěvků, filtrování příspěvků a další funkcionality, které nemají přímou vazbu na vzhled.
 - 2. *templating* - stará se o vykreslování dat do konkrétního markup.
- Toto rozdělení nám umožní využít stejný *core* kód jak na rozhlas.cz, tak na irozhlas.cz a pouze použít jiný *templating*
- Součástí poptávaného řešení je templating pro irozhlas.cz dle dodaných šablon
- *Core* si bude příspěvky stahovat skrze API poskytované modulem
- Je možné využít jQuery (ve verzi 1.8.3), případně React, nebo Vue.js
 - případné použití jiného JS frameworku musí být předem konzultováno s dodavatelem
- Je možné využít ES6, v takovém případě musí být dodán buildovací skript do ES5
- Řešení musí fungovat v posledních verzích moderních prohlížečů (desktop i mobile) a v IE11
- Průběžné donačítání příspěvků bude řešeno ajax poolingem s frekvencí 15 sec

- Překreslovány budou jen příspěvky, které od minulého načtení přibýly, nebo byly upraveny. Pokud došlo ke změně pořadí, můžou být překresleny všechny.
- Pokud se u embedu třetích stran vkládají externí JS soubory, budou do stránky vloženy jen jednou (tj. vložení tří embed tweetů za sebou nezúsobí trojnásobné načítání <https://platform.twitter.com/widgets.js>)

API

- Struktura API endpointů bude navržena dodavatelem tak, aby umožňovala požadovanou funkcionalitu frontendu. Návrh bude prodiskutován s objednavatelem.
 - API musí umět podávat jak seznam příspěvků, tak metainformace o reportáži (název, seznam filtrů, ...) - nemusí však jít o jeden endpoint
- Data budou podávána v JSONu
- U exponovaných reportáží může docházet k vyšším stovkám requestů za vteřinu (reportáž můžou naráz sledovat tisíce návštěvníků), API proto musí obsahovat cache, která tuto zátěž bude schopná rychle odbavit.
Cache bude expirovat při každé úpravě online (přidání/editace příspěvku), ale maximálně jednou za 10 sec.

Všechny uvedené požadavky jsou z důvodu snadné integrace do produkčního řešení. Pokud dodavatel přijde s jiným řešením, musí být v rámci přípravných prací zkonzultováno a schváleno objednavatelem.

Testování

- Testovací verze reportáže (admin/frontend) bude rozjeta na infrastruktuře dodavatele, aby bylo možné uživatelské testovat ještě před integrací do našeho řešení.

• 6.2 UI

Rozvržení uživatelského prostředí vychází z přiložených náhledů (viz 6 Náhledy) a z designu prvků D7.

• 6.2.1 Administrace - barvy

Pro formuláře se aplikují naše styly, ty obsahují tyto barevné provedení.

Barvy tlačítek:

	Enabled bg	Enabled text	Disabled bg	Disabled text
Uložit:	#008000	#fff	#b5b3b3	#ecec
Smazat	#d52834	#fff	#b5b3b3	#ecec
Storno	#f69231	#fff	#b5b3b3	#ecec

● 6.3 Souběh více uživatelů v editoru onlinu

V případě, že v editaci onlinu je více uživatelů najednou, musí systém kontrolovat úpravy ve frontě příspěvků (posun, skrytí), které ale nemůže omezovat editaci nového příspěvku.

● 6.3.1 Příklady:

● 1 Souběh editace - nové příspěvky

1. Uživatelka Anna edituje nový příspěvek.
2. Uživatelka Lucie se rozhodne opravit příspěvek již vydaný. Příspěvek opraví a uloží.
3. Anna uloží nový příspěvek a aktualizuje se vypsána fronta příspěvků i se změnou provedenou Lucí.
4. Lucie může ukládat další nový příspěvek, i když neaktualizovala svůj výpis fronty příspěvků.

● 2 Souběh editace - nový příspěvek a posun

1. Anna edituje nový příspěvek.
2. Lucie přesune jeden příspěvek o několik pozic výše.
3. Anna rozepsaný příspěvek ještě neuloží a rozhodne se provést stejný přesun jako Lucie.
4. Při kliknutí/tapnutí na drag and drop ikonu se Anně zobrazí oznámení, že musí nejprve aktualizovat frontu, protože byla změněna jiným uživatelem.
5. Aktualizace fronty ale nesmaže nový rozepsaný a doposud neuložený příspěvek.

● 3 Souběh editace - přesuny

1. Anna přesune položku
2. Lucie při kliknutí/tapnutí na drag and drop ikonu dostane oznámení, že musí nejprve aktualizovat frontu, protože byla změněna jiným uživatelem.

● 4 Souběh editace - editace příspěvku z historie

1. Anna otevře k editaci starší příspěvek kliknutím/tapnutím na příspěvek
2. Lucie se rozhodne stejný příspěvek také editovat, při kliknutí/tapnutí na editovat příspěvek se jí zobrazí oznámení, že příspěvek je editován jiným uživatelem. Může tedy proces stornovat, nebo využít možnost: "Vynutit editaci", v takovém případě si mohou uživatelé při uložení příspěvku jejich obsahy navzájem přepsat. Nicméně je to výhodné v situacích, kdy uživatel zapomene zavřít editaci.

● 6.3.2 Pravidla

1. Jakýkoliv uživatel může vkládat kdykoliv nový příspěvek.
2. Editace již vydaného příspěvku i při změně pořadí ve frontě je možná.
3. Posun příspěvku ve frontě je možný pouze po kontrole, že nebyla v době od jejího načtení změněna jiným uživatelem. Jinak je nutné frontu aktualizovat.

● 7 Náhledy

Náhledy nemusí 100% odpovídat popisům, jsou ale bezpečným vodítkem k vývoji UI.

● 7.1 HP adminstrace onlinů

Onliny | [Nový online](#) | [Ikony](#) | [Nová ikona](#)

Publikace ▼

15. 8. 2019	Zavraždění Sulejmáního v Iráku americkým dronem	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Aktivní
15. 8. 2019	Nenadálé zmrtnýchvstání Sulejmáního bez amerického dronu...	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Aktivní
15. 8. 2019	Zavraždění Sulejmáního v Iráku americkým dronem	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Aktivní
15. 8. 2019	Nenadálé zmrtnýchvstání Sulejmáního bez amerického dronu...	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Aktivní
15. 8. 2019	Zavraždění Sulejmáního v Iráku americkým dronem	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Aktivní
15. 8. 2019	Nenadálé zmrtnýchvstání Sulejmáního bez amerického dronu...	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Aktivní
15. 8. 2019	Zavraždění Sulejmáního v Iráku americkým dronem	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Aktivní
15. 8. 2019	Nenadálé zmrtnýchvstání Sulejmáního bez amerického dronu...	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Aktivní
15. 8. 2019	Zavraždění Sulejmáního v Iráku americkým dronem	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Aktivní
15. 8. 2019	Nenadálé zmrtnýchvstání Sulejmáního bez amerického dronu...	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Aktivní
15. 8. 2019	Zavraždění Sulejmáního v Iráku americkým dronem	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Ukončený
15. 8. 2019	Nenadálé zmrtnýchvstání Sulejmáního bez amerického dronu...	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Ukončený
15. 8. 2019	Zavraždění Sulejmáního v Iráku americkým dronem	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Ukončený
15. 8. 2019	Nenadálé zmrtnýchvstání Sulejmáního bez amerického dronu...	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Ukončený
15. 8. 2019	Zavraždění Sulejmáního v Iráku americkým dronem	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Ukončený
15. 8. 2019	Nenadálé zmrtnýchvstání Sulejmáního bez amerického dronu...	Editovat příspěvky	Nastavení	Embed	Klonovat	Ukončený

[načíst další](#)

- 7.2 Nový online

[Onliny](#) | [Nový online](#) | [Ikony](#) | [Nová ikona](#)

Nastavení onlinu

ID onlinu: 11561351

Název

Článek

Nastavení Manuální zadávání času
 Ukončená reportáž
 Skrýt online (nebude viditelný na stránkách)

Ikony

[Embed onlinu](#)
[Editace příspěvků onlinu](#)
[Log úprav a změn](#)

- 7.4 Ikony

[Onliney](#) | [Nový online](#) | [Ikony](#) | [Nová ikona](#)

[Přidat ikonu](#) Zobrazit skryté ikony

		Rusko	<input type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat
		Evropská unie	<input type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat
		USA	<input type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat
		Miloš Zeman	<input type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat
		Donald Trump	<input type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat
		Miloš Zeman	<input type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat
		Donald Trump	<input type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat

Skryté z nabídky

Odškrtnutím vrátíte ikonu do nabídky u přidávání příspěvku na první místo v seznamu

		USA	<input checked="" type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat
		Miloš Zeman	<input checked="" type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat
		Donald Trump	<input checked="" type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat
		Miloš Zeman	<input checked="" type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat
		Donald Trump	<input checked="" type="checkbox"/> Skrýt z nabídky	Editovat

[načíst další](#)

- 7.5 Přidání ikony

[Onliny](#) | [Nový online](#) | [Ikony](#) | Nová ikona

Nová ikona

Název

Obrázek

Zavést do iROZHLAS
 Radiožurnál
 Plus
 Vltava
 Dvojka
 Regiony

PŘÍLOHA – PROTOKOL O ODEVZDÁNÍ DÍLA

Český rozhlas

IČ 45245053, DIČ CZ45245053

zástupce pro věcná jednání XXXXXXXXXXXX

tel.: XXXXXXXXXXXXXXXXX

e-mail: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

(dále jen jako „objednatel“ nebo „přebírající“)

a

Proof & Reason, s.r.o.

IČ 61679992, DIČ CZ61679992

zástupce pro věcná jednání XXXXXXXXXXXX

tel.: XXXXXXXXXXXXXXXXX

e-mail: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

(dále jen jako „zhotovitel“ nebo „předávající“)

I.

1. Smluvní strany uvádí, že na základě dílčí smlouvy o dílo č. 2 ze dne [DOPLNIT] odevzdal níže uvedeného dne předávající (jako zhotovitel) přebírajícímu (jako objednateli) následující dílo:

.....
.....

II.

1. **Přebírající po prohlídce díla potvrzuje odevzdání díla v ujednaném rozsahu a kvalitě.**
2. *Pro případ, že dílo nebylo dodáno v ujednaném rozsahu a kvalitě a přebírající z tohoto důvodu odmítá dílo převzít, smluvní strany níže uvedou skutečnosti, které bránily převzetí díla, rozsah vadnosti díla, termín dodání díla bez vad a nedodělků a další důležité okolnosti:*

.....
.....
.....

3. Tento protokol je vyhotoven ve dvou stejnopisech s platností originálu, z nichž každá smluvní strana obdrží jeden.

V _____ dne _____

V _____ dne _____

Za objednatele
XXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Za zhotovitele
XXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX