

2:23 :: Modul Tunnel

2:23:1 :: Rozhraní: ITunnelAdminService

Rozhraní služby modul administrace tunelů.

Metody rozhraní	Parametry
<p>◆ GetTubeList</p> <p>Načtení seznamu tunelů</p>	
<p>◆ GetTubeById</p> <p>Načtení tunelu podle ID tunelu</p>	<p>◆ id:int</p>
<p>◆ SaveTube</p> <p>Uložení tunelu do databáze.</p>	<p>◆ tubeDto:TubeDTO <i>DTO objekt s tunelem k uložení</i></p>
<p>◆ GetTubeDirectionStatusList</p> <p>Načtení seznamu stavů směrů tunelu</p>	
<p>◆ GetTubeDirectionStatusById</p> <p>Načtení stavů směrů tunelu podle ID směru tunelu</p>	<p>◆ id:int</p>
<p>◆ SaveTubeDirectionStatus</p> <p>Uložení stavu směru tunelu do databáze.</p>	<p>◆ tubeDirectionStatusDto:TubeDirectionStatusDTO <i>DTO objekt s stavem směru tunelu k uložení</i></p>
<p>◆ GetTubeSegmentStatusList</p> <p>Načtení seznamu stavů segmentů tunelu</p>	
<p>◆ GetTubeSegmentStatusById</p> <p>Načtení stavů segmentů tunelu podle ID segmentu tunelu</p>	<p>◆ id:int</p>
<p>◆ SaveTubeSegmentStatus</p> <p>Uložení stavu segmentu tunelu do databáze.</p>	<p>◆ tubeSegmentStatusDto:TubeSegmentStatusDTO <i>DTO objekt s stavem segmentu tunelu k uložení</i></p>
<p>◆ GetTubeLineStatusList</p> <p>Načtení seznamu stavů pruhů tunelu</p>	
<p>◆ GetTubeLineStatusById</p> <p>Načtení stavů pruhů tunelu podle ID pruhu tunelu</p>	<p>◆ id:int</p>

Metody rozhraní	Parametry
<p>◆ SaveTubeLineStatus</p> <p>Uložení stavu pruhu tunelu do databáze.</p>	<p>◆ tubeLineStatusDto:TubeLineStatusDTO <i>DTO objekt s stavem pruhu tunelu k uložení</i></p>
<p>◆ GetTubeSchemaObjectTextById</p> <p>Načtení definice textu do schématu tunelu podle ID</p>	<p>◆ id:int</p>
<p>◆ GetTubeSchemaObjectTextList</p> <p>Načtení seznamu textů do schématu tunelu</p>	
<p>◆ SaveTubeSchemaObjectText</p> <p>Uložení textu schématu tunelu do databáze.</p>	<p>◆ tubeSchemaObjectText:TubeSchemaObjectTextDTO <i>DTO objekt schématu textu tunelu k uložení</i></p>
<p>◆ GetTubeSchemaObjectImageById</p> <p>Načtení obrázků do schématu tunelu podle ID</p>	<p>◆ id:int</p>
<p>◆ GetTubeSchemaObjectImageList</p> <p>Načtení seznamu obrázků do schématu tunelu</p>	
<p>◆ SaveTubeSchemaObjectImage</p> <p>Uložení obrázku schématu tunelu do databáze.</p> <p>@param ="tubeSchemaObjectText" DTO objekt obrázku schématu tunelu k uložení</p>	<p>◆ tubeSchemaObjectImage:TubeSchemaObjectImageDTO</p>
<p>◆ GetTubeDirectionEventById</p> <p>Načtení události směru tunelu podle ID</p>	<p>◆ id:int</p>
<p>◆ GetTubeDirectionEventList</p> <p>Načtení seznamu událostí směru tunelu</p>	
<p>◆ SaveTubeDirectionEvent</p> <p>Uložení události směru tunelu</p> <p>@param ="tubeDirectionEvent" DTO objekt události směru tunelu k uložení</p>	<p>◆ tubeDirectionEventDto:TubeDirectionEventDTO</p>

2:23:2 :: Rozhraní: ITunnelHub

Rozhraní poskytující stavy tunelů pro ostatní moduly na ESB.

Metody rozhraní	Parametry
<p>◆ PublishTunnelData</p> <p><i>Definice závilosti modulu pro poskytnutí stavu tunelu.</i></p>	<p>◆ tunnelData:RTTubeDataDTO[]</p>

2:23:3 :: Rozhraní: ITunnelService

Modul dat a stavů tunelů.

Metody rozhraní	Parametry
<p>◆ HeartBeat</p> <p>Funkce pro health check, zda služba funguje.</p>	
<p>◆ InsertTubeData</p> <p>Vložení RT dat stavů tunelů</p> <p>@param ="tubeDataList" Seznam RT dat stavů tunelů</p>	<p>◆ tunnelData:RTTubeDataDTO[]</p>
<p>◆ GetTubeList</p> <p>Načtení seznamu tunelů</p>	
<p>◆ GetValidTubeList</p> <p>Načtení seznamu validních tunelů</p>	
<p>◆ GetTube</p> <p>Načtení tunelu podle ID tunelu</p>	<p>◆ id:int</p>
<p>◆ GetRTTubeDataList</p> <p>Načtení seznamu aktuálních dat stavů tunelů</p>	
<p>◆ GetRTTubeData</p> <p>Načtení aktuálních dat stavů tunelu podle ID tunelu</p>	<p>◆ tubeId:int</p>
<p>◆ GetTubeDirectionStateList</p> <p>Načtení seznamu stavů směrů tunelu</p>	
<p>◆ GetTubeSegmentStateList</p>	

Metody rozhraní	Parametry
Načtení seznamu stavů segmentů tunelu	
<p>◆ GetTubeLineStateList</p> <p>Načtení seznamu stavů pruhů tunelu</p>	
<p>◆ GetTubeLocalizationContainer</p> <p>Načtení seznamu lokalizací tunelu</p>	<p>◆ tubeId:int</p>
<p>◆ DatexGetPredefinedLocationsTunnelXml</p> <p>Vytvoření Datex xml předdefinovaných lokalizací tunelu</p> <p>@returns</p>	

2:23:4 :: AdminModel

Datový objekt: DevicePlaceDTO

Poloha zařízení DTO

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int?	Identifikátor záznamu
◆ RoadNumber:string	Číslo silnice
◆ Direction:int?	Směr
◆ DirectionDescription:string	Textový popis směru
◆ Chainage:double?	Staničení
◆ StreetName:string	Název ulice
◆ RoadClass:int?	Třída komunikace
◆ Side:int?	Strana komunikace
◆ Note:string	Poznámka
◆ ShortName:string	
◆ XSJTSK:double?	X souřadnice umístění v SJTSK souřadném systému
◆ YSJTSK:double?	Y souřadnice umístění v SJTSK souřadném systému

Datový objekt: DirectionLocalizationChainageDTO

Lokalizace useku stanicem směřů tunelu

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int?	Id geometrie
◆ TubeDirectionId:int?	Vazba na směr tunelu
◆ TubeDirection:TubeDirectionDTO	Provazba na Parent objekt směr tunelu
◆ FromChainage:double?	Staniceni od
◆ ToChainage:double?	Staniceni do
◆ RoadNumber:string	Cislo komunikace
◆ Direction:int?	Smer - 1 - posmeru staniceni - 2 - proti smeru staniceni

Datový objekt: *DirectionLocalizationGeometryDTO*

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int?	Id geometrie
◆ TubeDirectionId:int?	Vazba na směr tunelu
◆ TubeDirection:TubeDirectionDT O	Provazba na Parent objekt směr tunelu
◆ Geo:string	Samotna geometrie -> -> puvodne - iNoOfPoints, iNoOfParts, imParts, imPoints
◆ GeometryType:int?	Typ geometrie (Defaultne 2)
◆ MBRLeft:int?	
◆ MBRRight:int?	
◆ MBRTop:int?	
◆ MBRBottom:int?	
◆ BeginXCoord:double?	
◆ BeginYCoord:double?	
◆ BeginZCoord:double?	
◆ EndXCoord:double?	
◆ EndYCoord:double?	
◆ EndZCoord:double?	

Datový objekt: *DirectionLocalizationLocationDatabaseDTO*

Lokalizace useku na lokalizacni databazi směrů tunelu

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int?	Id geometrie
◆ TubeDirectionId:int?	Vazba na směr tunelu
◆ TubeDirection:TubeDirectionDT O	Provazba na Parent objekt směr tunelu
◆ RoadLocation:int?	Identifikátor komunikace podle LD

Atribut:typ	Význam
◆SegmentLocation:int?	Identifikátor segmentu komunikace podle LD
◆AreaLocation:int?	Identifikátor oblasti podle LD
◆PrimaryLocation:int?	Udává místo dopravního problému. Celá událost je uzavřena mezi Primary_Location a Secondary_Location
◆SecondaryLocation:int?	Udává směr tvořící se kolony. Celá událost je uzavřena mezi Primary_Location a Secondary_Location.
◆Direction:bool?	Směrový bit. udáv směr od Prim. location k Sec. location 0 - kladný směr události (řidič narazí na SLOC při jízdě v záporném směru routy) 1 - záporný směr události (řidič narazí na SLOC při jízdě v kladném směru routy)
◆Extent:int?	Počet kroků po lokalizačních bodech nutných k přesunu z P. Location do S. Location

Datový objekt: DirectionLocalizationRoadSegmentDTO

Lokalizace na GlobalNetwork směrů tunelu

Atribut:typ	Význam
◆Id:int?	Id geometrie
◆TubeDirectionId:int?	Vazba na směr tunelu
◆TubeDirection:TubeDirectionDTO	Pro vazba na Parent objekt směr tunelu
◆RoadSegment:int?	Úsek GN
◆Orientation:int?	Orientace na segmentu 0 - po smeru 1 - proti smeru
◆Order:int?	Poradí useku
◆Offset:int?	Systémový atribut pro vygenerování geometrie 0 - geometrie je shodná s úsekem streetnetu 1 - geometrie je rovnoběžná s geometrií úseku a je posunuta vpravo orientováno k průběhu geometrie úseku -1 - geometrie je rovnoběžná s geometrií úseku a je posunuta vlevo orientováno k průběhu geometrie úseku
◆Start:double?	Relativní stanicení počátku useku
◆End:double?	Relativní stanicení konce useku

Datový objekt: LocalizationChainageDTO

Lokalizace useku stanicením segmentů tunelu

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int?	Id geometrie
◆ TubeSegmentId:int?	Vazba na segment tunelu
◆ TubeSegment:TubeSegmentDTO	Provazba na Parent objekt segmentu tunelu
◆ FromChainage:double?	Staníceni od
◆ ToChainage:double?	Staníceni do
◆ RoadNumber:string	Cislo komunikace
◆ Direction:int?	Smer - 1 - posmeru staníceni - 2 - proti smeru staníceni

Datový objekt: LocalizationLocationDatabaseDTO

Lokalizace useku na lokalizacni databazi segmentů tunelu

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int?	Id geometrie
◆ TubeSegmentId:int?	Vazba na segment tunelu
◆ TubeSegment:TubeSegmentDTO	Provazba na Parent objekt segmentu tunelu
◆ RoadLocation:int?	Identifikátor komunikace podle LD
◆ SegmentLocation:int?	Identifikátor segmentu komunikace podle LD
◆ AreaLocation:int?	Identifikátor oblasti podle LD
◆ PrimaryLocation:int?	Udává místo dopravního problému. Celá událost je uzavřena mezi Primary_Location a Secondary_Location
◆ SecondaryLocation:int?	Udává směr tvořící se kolony. Celá událost je uzavřena mezi Primary_Location a Secondary_Location.
◆ Direction:bool?	Směrový bit. udáv směr od Prim. location k Sec. location 0 - kladný směr události (řidič narazí na SLOC při jízdě v záporném směru routy) 1 - záporný směr události (řidič narazí na SLOC při jízdě v kladném směru routy)
◆ Extent:int?	Počet kroků po lokalizačních bodech nutných k přesunu z P. Location do S. Location

Datový objekt: LocalizationRoadSegmentDTO

Lokalizace na GlobalNetwork segmentů tunelu

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int?	Id geometrie
◆ TubeSegmentId:int?	Vazba na segment tunelu
◆ TubeSegment:TubeSegmentDTO	Pro vazba na Parent objekt segmentu tunelu
◆ RoadSegment:int?	Usek GN
◆ Orientation:int?	Orientace na segmentu 0 - po smeru 1 - proti smeru
◆ Order:int?	Poradi useku
◆ Offset:int?	Systémový atribut pro vygenerování geometrie 0 - geometrie je shodná s úsekem streetnetu 1 - geometrie je rovnoběžná s geometrií úseku a je posunuta vpravo orientováno k průběhu geometrie úseku -1 - geometrie je rovnoběžná s geometrií úseku a je posunuta vlevo orientováno k průběhu geometrie úseku
◆ Start:double?	Relativni staniceni pocatku useku
◆ End:double?	Relativni staniceni konce useku

Datový objekt: *SegmentLocalizationGeometryDTO*

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int?	Id geometrie
◆ TubeSegmentId:int?	Vazba na segment tunelu
◆ TubeSegment:TubeSegmentDTO	Pro vazba na Parent objekt segment tunelu
◆ Geo:string	Samotna geometrie -> -> puvodne - iNoOfPoints, iNoOfParts, imParts, imPoints
◆ GeometryType:int?	Typ geometrie (Defaultne 2)
◆ MBRLeft:int?	
◆ MBRRight:int?	
◆ MBRTop:int?	
◆ MBRBottom:int?	
◆ BeginXCoord:double?	
◆ BeginYCoord:double?	
◆ BeginZCoord:double?	

Atribut:typ	Význam
◆EndXCoord:double?	
◆EndYCoord:double?	
◆EndZCoord:double?	

Datový objekt: TubeDTO

Atribut:typ	Význam
◆Id:int?	Identifikátor záznamu
◆Name:string	Název tunelu
◆Number:string	
◆DevicePlaceId:int?	Vazba na lokalizaci tunelu
◆Valid:bool	
◆Description:string	Popis tunelu
◆TubeSchemaId:int?	Vazba na schéma tunelu
◆DevicePlace:DevicePlaceDTO	Vazba na lokalizaci tunelu
◆TubeSchema:TubeSchemaDTO	Vazba na schéma tunelu
◆TubeDirectionList:List<TubeDirectionDTO>	Seznam směrů tunelu
◆TubeDTO:	Konstruktor

Datový objekt: TubeDirectionDTO

Směr tunelu

Atribut:typ	Význam
◆Id:int?	Identifikátor záznamu
◆TubeId:int?	Vazba na tunel
◆Tube:TubeDTO	Vazba na tunel
◆Number:string	
◆Description:string	Popis směru tunelu

Atribut:typ	Význam
Order:int?	Pořadí v rámci směru tunelu
TubeSchemaId:int?	Vazba na schema
TubeSchema:TubeSchemaDTO	Vazba na schema
TubeSegmentList:List<TubeSegmentDTO>	Seznam segmentů tunelu
DirectionLocalizationChainageList:List<DirectionLocalizationChainageDTO>	provazba na staničení směrů tunelů
DirectionLocalizationLocationDatabaseList:List<DirectionLocalizationLocationDatabaseDTO>	provazba na lokalizační databázi směrů tunelů
DirectionLocalizationRoadSegmentList:List<DirectionLocalizationRoadSegmentDTO>	provazba na segmenty GN směrů tunelů
DirectionLocalizationGeometryList:List<DirectionLocalizationGeometryDTO>	provazba na geometrii lokalizace směrů tunelů
TubeDirectionDTO:	Konstruktor

Datový objekt: TubeDirectionEventDTO

Číselník událostí směru tunelu

Atribut:typ	Význam
Id:int?	
Description:string	Popis události
TubeSchemaObjectImage:TubeSchemaObjectImageDTO	Vazba na obrázek schematu
TubeSchemaObjectImageId:int?	Vazba na obrázek schematu
TubeSchemaObjectText:TubeSchemaObjectTextDTO	Vazba na schema textu