

Atribut:typ	Význam
Version:int?	Verze dopravní události -> původně [iOrder]
Planned:bool	Zda je událost plánovaná
SourceId:int?	Id zdroje - odkaz do tabulky [Source]
ReminderTime:DateTime?	Čas, kdy by měla být událost aktualizována - slouží pro upozornění operátora (klientska aplikace)
Confirmed:bool	Zda je událost potvrzena
TrafficInformationText:string	Celkový text události
RoadClassList:string	Třídy komunikace oddělené čárkou
Urgency:int?	Výsledná hodnota urgency
PreliminaryInformationId:int?	Id předběžné události

Datový objekt: ClientConflictViewDTO

Optimalizovaný pohled na seznam konfliktů v klientovi

Atribut:typ	Význam
Id:int	Id konfliktu
TrafficInformationId:int	Id nové události, která je v konfliktu
InformationIdEvent:string	Nová událost, která je v konfliktu Globální Id události (původně sIdEvent)
InformationVersion:int	Nová událost, která je v konfliktu. Verze dopravní události -> původně [iOrder], která je v konfliktu
InformationNumber:int	Nová událost, která je v konfliktu. Číslo pro zobrazení události, která je v konfliktu
InformationStartTime:DateTime?	Nová událost, která je v konfliktu. Čas počátku události. Pokud je zadán, hodnota Duration je ignorována
InformationTotalStopTime:DateTime?	Nová událost, která je v konfliktu. Výsledný čas konce události bez ohledu na to jestli byla událost zadána pomocí duration nebo ne
InformationEvent1:int?	Nová událost, která je v konfliktu. AlertC kód události 1
InformationEvent2:int?	Nová událost, která je v konfliktu. AlertC kód události 2
InformationEvent3:int?	Nová událost, která je v konfliktu. AlertC kód události 3
InformationSupportInfo:int?	Nová událost, která je v konfliktu. Doplnkový kód AlertC

Atribut:typ	Význam
 InformationUpdateClassEvent1:int?	Nová událost, která je v konfliktu. UpdateClass AlertC kódu 1
 InformationUpdateClassEvent2:int?	Nová událost, která je v konfliktu. UpdateClass AlertC kódu 2
 InformationUpdateClassEvent3:int?	Nová událost, která je v konfliktu. UpdateClass AlertC kódu 3
 InformationUpdateClassSupportInfo:int?	Nová událost, která je v konfliktu. UpdateClass doplňkového kódu AlertC
 InformationLocalization:string	Nová událost, která je v konfliktu. Lokalizace ve formátu -> Komunikace#StaniceOd#StaniceDo#DirectionCislo Komunikace#.....
 InformationTrafficInformationText:string	Nová událost, která je v konfliktu. Celkový text události
 InformationEventPlace:string	Nová událost, která je v konfliktu. Text místa události
 InformationFreeText:string	Nová událost, která je v konfliktu. Volný doplňující text události
 InformationDiversionText:string	Nová událost, která je v konfliktu. Text kódu uzavírky podle Alert-C.
 InformationDiversionRoutes:string	Nová událost, která je v konfliktu. Textový popis všech objížděk oddělených znakem ' '
 InformationProgressType:int?	Nová událost, která je v konfliktu. Stav v rámci životního cyklu (Primárne pro plánované události) -> -> Defaultne 4 - probíhající
 InformationSourceName:string	Nová událost, která je v konfliktu. Název zdroje.
 InformationPlanned:bool	Nová událost, která je v konfliktu. Zda je událost plánovaná
 InformationConfirmed:bool	Nová událost, která je v konfliktu. Zda je událost potvrzena
 InformationLocationType:int?	Nová událost, která je v konfliktu. Typ lokalizace - nesouvisí s umístěním geometrie -> ta je vždy u události 2 - Lokalizace na síť (běžná událost) 3 - TL úsek 4 - Meteo 5 - P+R 6 - Tunel
 ConflictId:int	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu
 ConflictIdEvent:string	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Globální Id události (původně sIdEvent)
 ConflictVersion:int	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Verze dopravní události -> původně [iOrder], která je v konfliktu

Atribut:typ	Význam
ConflictNumber:int	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Číslo pro zobrazení události, která je v konfliktu
ConflictStartTime:DateTime?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Čas počátku události. Pokud je zadán, hodnota Duration je ignorována
ConflictTotalStopTime:DateTime?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Výsledný čas konce události bez ohledu na to jestli byla událost zadána pomocí duration nebo ne
ConflictEvent1:int?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu AlertC kód události 1
ConflictEvent2:int?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu AlertC kód události 2
ConflictEvent3:int?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu AlertC kód události 3
ConflictSupportInfo:int?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Doplnkový kód AlertC
ConflictUpdateClassEvent1:int?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu UpdateClass AlertC kódu 1
ConflictUpdateClassEvent2:int?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu UpdateClass AlertC kódu 2
ConflictUpdateClassEvent3:int?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu UpdateClass AlertC kódu 3
ConflictUpdateClassSupportInfo:int?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu UpdateClass doplňkového kódu AlertC
ConflictLocalization:string	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Lokalizace ve formátu Komunikace#StaniceOd#StaniceDo#DirectionCislo Komunikace#..... ->
ConflictTrafficInformationText:string	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Celkový text události
ConflictEventPlace:string	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Text místa události
ConflictFreeText:string	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Volný doplňující text události
ConflictDiversionText:string	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Text kódu uzavírky podle Alert-C.
ConflictDiversionRoutes:string	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Textový popis všech objížděk oddělených znakem " "

Atribut:typ	Význam
ConflictProgressType:int?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Stav vrámci životního cyklu (Primárne pro plánované události) -> -> Defaultne 4 - probíhající
ConflictSourceName:string	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Název zdroje.
ConflictPlanned:bool	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Zda je událost plánovaná
ConflictConfirmed:bool	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Zda je událost potvrzena
ConflictLocationType:int?	Platná událost, se kterou je nová událost je v konfliktu Typ lokalizace - nesouvisí s umístěním geometrie -> ta je vždy u události 2 - Lokalizace na síť (běžná událost) 3 - TL úsek 4 - Meteo 5 - P+R 6 - Tunel
WinnerId:int?	Vítězná událost, která je určena k distribuci. Původně [IdExportEvent].
IsSolved:bool	Zda je konflikt vyřešen
ConflictType:int?	Typ konfliktu
CreateTime:DateTime?	Čas vytvoření konfliktu
SolvedTime:DateTime?	Čas vyřešení konfliktu

Datový objekt: ClientTrafficInformationViewDTO

Optimalizovaný pohled na seznam událostí v klientovi

Atribut:typ	Význam
Id:int	Id události
IdEvent:string	Globální Id události (původně sIdEvent)
ShowMap:bool	Zda zobrazovat v mapě klienta -> Má geometrii
LocationType:int?	Typ lokalizace - nesouvisí s umístěním geometrie -> ta je vždy u události 2 - Lokalizace na síť (běžná událost) 3 - TL úsek 4 - Meteo 5 - P+R 6 - Tunel
InformationType:int?	Typ události -> nový číselník označující typ události bez ohledu na umístění lokalizace Vychází z původního LocationType (TL,Tunely,Meteo,PR,)
Event1:int?	AlertC kód události 1
Event2:int?	AlertC kód události 2
Event3:int?	AlertC kód události 3
UpdateClassEvent1:int?	UpdateClass AlertC kódu 1

Atribut:typ	Význam
◆EventPlace:string	Text místa události
◆StartTime:DateTime?	Čas počátku události. Pokud je zadán, hodnota Duration je ignorována
◆TotalStopTime:DateTime?	Výsledný čas konce události bez ohledu na to jestli byla událost zadána pomocí duration nebo ne
◆CreateTime:DateTime?	Čas vytvoření záznamu
◆IsValid:bool	Zda je událost platná
◆ProgressType:int?	Stav v rámci životního cyklu (Primárne pro plánované události) -> -> Defaultne 4 - probíhající
◆Credibility:int?	Důvěryhodnost zprávy 1 = Málo důvěryhodná zpráva 2 = Důvěryhodná zpráva 3 = Vysoce důvěryhodná zpráva
◆GeometryRecalculationInfo:string	Informace o přepočtu geometrie -> Původně SysMsg
◆Authorized:bool?	Zda je událost autorizovaná
◆Number:int?	Číslo události pro zobrazení
◆Version:int?	Verze dopravní události -> původně [iOrder]
◆Planned:bool	Zda je událost plánovaná
◆SourceId:int?	Id zdroje - odkaz do tabulky [Source]
◆ReminderTime:DateTime?	Čas, kdy by měla být událost aktualizována - slouží pro upozornění operátora (klientska aplikace)
◆Confirmed:bool	Zda je událost potvrzena
◆TrafficInformationText:string	Celkový text události
◆RoadClassList:string	Třídy komunikace oddělené čárkou
◆Urgency:int?	Výsledná hodnota urgency
◆PreliminaryInformationId:int?	Id předběžné události

Datový objekt: MapTrafficInformationViewDTO

Optimalizovaný pohled na seznam událostí v mapě

Atribut:typ	Význam
◆Id:int	Id události
◆IdEvent:string	Globální Id události (původně sIdEvent)

Atribut:typ	Význam
◆LocationType:int?	Typ lokalizace - nesouvisí s umístěním geometrie -> ta je vždy u události 2 - Lokalizace na síť (běžná událost) 3 - TL úsek 4 - Meteo 5 - P+R 6 - Tunel
◆InformationType:int?	Typ události -> nový číselník označující typ události bez ohledu na umístění lokalizace Vychází z původního LocationType (TL,Tunely,Meteo,PR,)
◆ProgressType:int?	Stav v rámci životního cyklu (Primárne pro plánované události) -> -> Defaultne 4 - probíhající
◆Planned:bool	Zda je událost plánovaná
◆Event1:int?	AlertC kód události 1
◆Geo:string	Geometrie události.
◆BeginXCoord:double?	X souřadnice počátečního bodu geometrie
◆BeginYCoord:double?	Y souřadnice počátečního bodu geometrie
◆ColorCode:int?	Kód barvy pro zobrazení v mapě. Neodpovídá přímo barvě, v různých mapových pohledech může být zobrazena jinak. Původně [iColor] na Geometrii






2:20 :: Modul TrafficInformationComposer

2:20:1 :: Rozhraní: IDeviceData2TrafficInformationService

Vytváření dopravních událostí z dat zařízení

Metody rozhraní	Parametry
<p>◆ HeartBeat</p> <p>Funkce pro health check, zda služba funguje.</p>	
<p>◆ ComposeMeteoInformation</p> <p>Vytvoření dopravní události ze stavů a dat naměřených meteostanicí.</p>	<p>◆ meteoData:RTMeteoStationStatusDTO[] <i>Data z meteo stanice.</i></p>
<p>◆ ComposeMeteoInformationHub</p> <p>Vytvoření dopravní události ze stavů a dat naměřených meteostanicí. Alias pro ComposeMeteoInformation volaný přes ESB Hub.</p> <p>@param ="tunnelData" Data z meteo stanice.</p>	<p>◆ meteoData:RTMeteoStationStatusDTO[]</p>
<p>◆ ComposeParkingInformation</p> <p>Vytvoření dopravní události z dat parkoviště.</p>	<p>◆ parkingData:RTParkingDataDTO[] <i>Data z parkoviště.</i></p>
<p>◆ ComposeParkingInformationHub</p> <p>Vytvoření dopravní události z dat parkoviště. Alias pro ComposeParkingInformation volaný přes ESB Hub.</p>	<p>◆ parkingData:RTParkingDataDTO[] <i>Data z parkoviště</i></p>
<p>◆ ComposeTunnelInformation</p> <p>Vytvoření dopravní události ze stavů tunelů.</p>	<p>◆ tunnelData:RTTubeDataDTO[] <i>Stavy z tunelu.</i></p>
<p>◆ ComposeTunnelInformationHub</p> <p>Vytvoření dopravní události ze stavů tunelů. Alias pro ComposeTunnelInformation volaný přes ESB Hub.</p>	<p>◆ tunnelData:RTTubeDataDTO[] <i>Stavy z tunelu.</i></p>

2:20:2 :: Rozhraní: ITrafficFlow2TrafficInformationService

Metody rozhraní	Parametry
 HeartBeat Funkce pro health check, zda služba funguje.	
 ComposeTrafficLevelInformation Vytvoření dopravní události ze stavů dopravy UDZ.	 data:RTTLDDataDTO[] <i>Data stavů úseků.</i>
 ComposeTrafficLevelInformationHub Vytvoření dopravní události ze stavů dopravy UDZ. Alias pro ComposeTrafficLevelInformation volaný přes ESB Hub.	 data:RTTLDDataDTO[] <i>Data stavů úseků.</i>

2:21 :: Modul TrafficScenario

2:21:1 :: Rozhraní: ITrafficScenarioService

Metody rozhraní	Parametry
<p>♥ HeartBeat</p> <p>Funkce pro health check, zda služba funguje</p>	
<p>♥ JobCheckValidity</p> <p>Job pro opakovanou kontrolu platnosti podmínek běhu scénářů</p>	
<p>♥ JobCheckTrafficStatus</p> <p>Job pro kontrolu platných stavů dopravy pro případ, že by některý nedorazil standardní cestou</p>	
<p>♥ JobRunTravelTimeScenarios</p> <p>Job pro spuštění scénářů dojezdových dob</p>	
<p>♥ CheckIsScenarioRunning</p> <p>Kontrola, jestli běží daná instance scénáře</p> <p>@returns</p>	<p>♦ availableScenarioId:int <i>Id dané instance scénáře</i></p>
<p>♥ ProcessTrafficStateSections</p> <p>Zpracování nových nebo změněných (znevalidněných) úseků stavů dopravy</p>	<p>♦ stateList:IEnumerable<TrafficState.Model.TrafficStateSectionDTO> <i>Seznam nových nebo změněných úseků stavů dopravy</i></p>
<p>♥ ProcessTrafficStateSectionsHub</p> <p>Zpracování nových nebo změněných (znevalidněných) úseků stavů dopravy Alias pro ProcessTrafficStateSections volaný přes ESB Hub</p>	<p>♦ stateList:IEnumerable<Contracts.TrafficState.Model.TrafficStateSectionDTO> <i>Seznam nových nebo změněných úseků stavů dopravy</i></p>
<p>♥ GetManualAvailableScenarioList</p> <p>Načtení seznamu scénářů určených k provedení</p> <p>@returns</p>	

Metody rozhraní	Parametry
<p>◆ GetAvailableScenario</p> <p>Načtení scénáře</p> <p>@returns</p>	<p>◆ availableScenarioId:int <i>Id scénáře</i></p>
<p>◆ ExecuteScenario</p> <p>Provedení scénáře</p> <p>@returns</p>	<p>◆ scenario:AvailableScenarioDetailDTO <i>Nastavení scénáře</i></p>
<p>◆ RefuseScenario</p> <p>Odmítnutí provedení scénáře</p>	<p>◆ availableScenarioId:int <i>Id scénáře</i></p> <p>◆ userId:string <i>Id uživatele který scénář odmítl</i></p> <p>◆ userDisplayName:string <i>Jméno uživatele který scénář odmítl</i></p>
<p>◆ CloseScenario</p> <p>Uzavření scénáře</p>	<p>◆ availableScenarioId:int <i>Id scénáře</i></p> <p>◆ userId:string <i>Id uživatele který scénář odmítl</i></p> <p>◆ userDisplayName:string <i>Jméno uživatele který scénář odmítl</i></p>
<p>◆ GetExecutedManualScenarioList</p> <p>Načtení seznamu všech manuálních provedených scénářů</p> <p>@returns</p>	
<p>◆ GetExecutedAutoScenarioList</p> <p>Načtení seznamu všech automatických provedených scénářů</p> <p>@returns</p>	
<p>◆ GetDeclinedScenarioList</p> <p>Načtení seznamu všech odmítnutých scénářů</p> <p>@returns</p>	