

SMLOUVA O DÍLO

na vytvoření geolokační hry pro výukové programy v rámci projektu
Hands On Muzeum

I.

Smluvní strany

1.1.

OBJEDNATEL:

sídlem:

zastoupený:

bankovní spojení

číslo účtu:

IČ:

DIČ:

osoba oprávněná jednat ve věcech
technických

Muzeum Říčany, příspěvková organizace

Rýdlova 271/14, 251 01 Říčany

Mgr. Jakubem Halašem, ředitelem

Moneta Money bank, pobočka Říčany

15429504/0600

43752110

Nejsme plátcí DPH

Renata Skalošová

1.2. Zhotovitel:

GEOFUN s.r.o.

se sídlem: U stadionu 708/6, 568 02 Svitavy

IČ 03389715, DIČ CZ03389715

registrovaná Krajským soudem v Hradci Králové, vložka C/34012

zastoupena jednatelem Vítem Pechancem

E-mail: vitek@geofun.cz

Tel.: 603 799 819

uzavírají tuto

smlouvu o dílo:

II.

Předmět smlouvy - určení díla

2.1 Touto smlouvou se zhotovitel zavazuje na svůj náklad a na své nebezpečí vytvořit dílo pro objednatele.

2.2. Dílem dle této smlouvy je vytvoření geolokační hry dle zadání objednatele v rámci projektu Hands On Muzeum, reg. č. CZ.02.3.68/0.0./0.0/16_032/0008252.. Rozsah díla je specifikován v příloze č. 1 této smlouvy, která tvoří její nedílnou součást.

2.3. Dílo bude provedeno v termínu uvedeném v článku III. této smlouvy.

2.4. Zhotovitel se zavazuje dílo bezplatně zpřístupnit v rámci mobilní aplikace GEOFUN pro mobilní telefony s operačním systémem Android (v rámci obchodu Obchod Play) a iOS (v rámci obchodu Appstore). Objednatel bere na vědomí, že mobilní aplikace je dostupná pro stanovenou minimální verzi operačního systému. Tato minimální verze je stanovována s ohledem na vývoj a penetraci trhu s mobilními telefony.

III.

Lhůta plnění díla

3.1. Zhotovitel se zavazuje zahájit práce na předmětném díle nejpozději do 14. 2. 2020 po převzetí zadání díla od objednatele a na základě toho vytvořit a předat objednateli do 2. 3. 2020 návrh scénáře hry. Na základě připomínek objednatele zhotovitel vytvoří finální podobu scénáře.

3.2. Zhotovitel se zavazuje dokončit a protokolárně předat dílo v celém jeho rozsahu specifikovaném v příloze č. 1 této smlouvy objednateli nejpozději do 10 dnů od odsouhlasení finální podoby scénáře, nejpozději však do 15. 4. 2020. Zhotovitel se zavazuje před spuštěním díla a jeho odevzdáním objednateli dílo otestovat.

3.3. Bude-li shledáno při předávání, že dílo má vady, zhotovitel je bez zbytečného odkladu opraví.

3.4. Objednatel v období od 6. 5. 2020 do 10. 6. 2020 otestuje funkčnost aplikace vzhledem k naplnění cílů výukových programů v rámci projektu Hands On a zpracuje připomínky pro případnou úpravu aplikace. Zpracovatel se zavazuje v rámci dohodnuté ceny za dílo provést dílčí drobné úpravy (např. změna slova v textu, výměna fotografie apod.). Případné větší úpravy budou řešeny dodatkem ke smlouvě (např. nutnost předabování). Lhůty pro tyto úpravy budou dohodnuty mezi zhotovitelem a objednatelem podle množství úprav a budou potvrzeny formou e-mailu.

IV.

Cena za dílo, platba

4.1. Smluvní strany se dohodly na ceně za dílo určené v čl. II. této smlouvy ve výši 34 900 Kč bez DPH, což činí 42 229,- Kč vč. DPH za celé dílo, která zahrnuje všechny licence na autorská díla užitá v dodaném díle, jakož i všechna majetková práva zhotovitele k dílu a jeho užití.

4.2. Smluvní strany se dohodly na ceně 90,- Kč bez DPH, což činí 109,- Kč vč. DPH za správu 1 hry za měsíc. Správa zahrnuje provoz, údržbu a marketingové aktivity na podporu vytvořených her. Ta je účtována jednou ročně na počátku měsíce prosince. Částku za správu hradí objednatel z vlastních zdrojů, nikoliv z projektu.

4.3. Zhotovitel se zavazuje dílo provést a objednatel převzít a zaplatit cenu za provedené dílo specifikované přílohou č.1 této smlouvy. Závazek se týká i platby za správu her v jednotlivých letech provozu.

4.4. Dohodnutá splatnost faktur je 14 dní od převzetí.

4.5. Zhotovitel se zavazuje na fakturu výslovně uvést, že dílo je fakturováno v rámci projektu Hands On Muzeum, reg. č. CZ.02.3.68/0.0./0.0/16_032/0008252.

V.

Licenční ujednání

1. Vzhledem k tomu, že dílo bude objednatelem hrazeno finančními prostředky z dotace OP VVV, zhotovitel (jakožto poskytovatel) uděluje touto smlouvou objednateli (jakožto nabyvateli) **licenci Creative Commons 4.0 ve variantě BY** k užití autorského díla, které bude vytvořeno při plnění předmětu této smlouvy, tj. Ke geolokační hře "Středověké Říčany", které zhotovitel objednateli předá v souladu s touto smlouvou (dále autorské dílo). K autorskému dílu bude mít každý neomezený a bezplatný dálkový přístup.
2. Zhotovitel (jakožto poskytovatel) touto smlouvou poskytuje nabyvateli oprávnění ke všem způsobům užití autorského díla, které jsou ke dni nabytí účinnosti této smlouvy známy.
3. Smluvní strany se dohodly, že množstevní rozsah licence k autorskému dílu, poskytované podle této smlouvy, je neomezený.
4. Objednatel je podle této smlouvy oprávněn používat autorské dílo v neomezeném rozsahu jak místním, tak časovým.
5. Zhotoviteli je zachováno právo užít autorské dílo přiměřeným způsobem pro účely prezentace vlastní práce a poskytovaných služeb. V případě užití autorského díla dle předchozí věty odpovídá zhotovitel za dodržení zákonných povinností v souvislosti s ochranou osobních údajů a s ochranou osobnostních práv jednotlivce.
6. Zhotovitel odpovídá za to, že je oprávněn poskytnout licenci k užití autorského díla, jak činí touto smlouvou. Zhotovitel odpovídá za to, že autorské dílo je bez právních vad a žádným způsobem neporušuje ani neomezuje práva a právem chráněné zájmy třetích osob. Objednatel odpovídá za to, že jím dodané podklady pro vytvoření autorského díla jsou bez právních vad a žádným způsobem neporušují ani neomezují práva a právem chráněné zájmy třetích osob.
7. Při šíření autorského díla bude objednatel uvádět údaj o autorství způsobem pro tento účel obvyklým.
8. Objednatel není povinen dílo užívat.
9. Objednatel může oprávnění tvořící součást licence poskytované podle této smlouvy zcela nebo zčásti poskytnout třetí osobě (podlicence). Objednatel je oprávněn poskytnout podlicenci jako nevýhradní.
10. Smluvní strany výslovně prohlašují, že smluvní odměna za poskytnutí licence je zahrnuta v ceně díla stanovené v článku II. této smlouvy.

Reklamace a záruka

5.1. Smluvní strany se dohodly, že zhotovitel je odpovědný za provoz her v rámci mobilní aplikace GEOFUN. Vytvořené hry i aplikace jsou a budou pro uživatele bezplatné. Zhotovitel poskytuje objednateli záruku na funkčnost a obsah díla od předání díla objednateli po dobu, kdy je zhotoviteli hrazena částka za správu her.

5.2. V případě reklamace objednatelem je zhotovitel povinen neprodleně zahájit práce na odstranění reklamované vady, nejpozději však do 2 pracovních dnů od obdržení oznámení o reklamaci. Zhotovitel je povinen vynaložit maximální úsilí na odstranění reklamované vady s ohledem na podstatu vady. Objednatel bere na vědomí, že některé vady mohou vzniknout individuálně pro konkrétní typ zařízení, verzi operačního systému, nastavení telefonu a v případě, že vadu zhotovitel nedokáže reprodukovat, nemá možnost vadu analyzovat a tedy ani opravit. Veškeré náklady na odstranění vady nese zhotovitel.

VI.

Smluvní pokuty, úroky z prodlení

6.1. Smluvní strany se zavazují z titulu neplnění níže uvedených závazků z této smlouvy zaplatit oprávněné straně tyto smluvní pokuty a úroky z prodlení:

- Za prodlení zhotovitele se splněním sjednané doby pro provedení díla smluvní pokutu ve výši 0,1% z ceny díla za každý den prodlení.
- Za prodlení objednatele s platbou faktury vystavené zhotovitelem v souladu s touto smlouvou úrok z prodlení ve výši 0,1% z dlužné částky za každý den prodlení.

VII.

Odstoupení od smlouvy

7.1. Objednatel je oprávněn odstoupit od smlouvy v případě, že zhotovitel opakovaně nedodrží ustanovení čl. V této smlouvy za předpokladu, že byl objednatelem písemně vyzván k tomu, aby odstranil vady díla a zhotovitel vady díla ve lhůtě 30 dnů neodstranil nebo dostatečně nevysvětlil, proč k odstranění vady nemohlo dojít (viz bod 5.2).

7.2. V případě odstoupení od smlouvy se vypořádání smluvních stran řídí úpravou dle ust. § 2001 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku, ve znění pozdějších předpisů.

7.3. Odstoupení od smlouvy musí mít doporučenou písemnou resp. e-mailovou (s potvrzením přijetí) formu, a jeho účinek nastává dnem doručení druhé straně na adresu uvedenou záhlaví této smlouvy.

VIII.

Ukončení smlouvy

8.1 Tuto smlouvu lze ukončit písemnou dohodou obou stran nebo písemnou výpovědí. Výpovědní lhůta činí jeden rok a počíná běžet prvním dnem po doručení výpovědi druhé straně.

8.2 Ukončením smlouvy, ať už z jakéhokoliv důvodu, nezaniká oprávnění objednatele užívat dílo, které bylo dle této smlouvy vytvořeno, v rozsahu poskytnuté licence.

IX.

Závěrečná ujednání

9.1. Tato smlouva může být měněna písemnými dodatky na návrh některé ze smluvních stran.

9.2. Smlouva se řídí zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník.

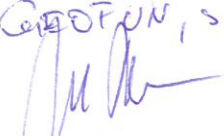
9.3. Smlouva je vyhotovena ve dvou výtiscích, každý s platností originálu, z nichž každá ze smluvních stran obdrží jedno podepsané vyhotovení.

9.4. Smlouva nabývá platnosti dnem podpisu obou smluvních stran, a účinnosti uveřejněním v registru smluv vedeném Ministerstvem vnitra ČR.

V Říčanech dne 19.12.2019



V Říčanech dne 19.12.2019

GEOFUN, s.r.o.

.....
zhotovitel

Příloha č. 1

Počet her určených ke zhotovení: 1

Lokace hry: centrum Říčany

Název hry: Středověké Říčany

Období: doba vrcholného středověku

Hlavní sdělení: Ve středověku měli lidé různá postavení a práva. Obyčejní lidé museli hodně pracovat, aby se uživil. Místní hrad řídil život poddaných.

Hlavní motiv hry: hledání pokladu – mince z doby Václava IV.

Délka: celkem 60 minut

Tvorba geolokační hry zahrnuje:

- Zpracování scénáře příběhu
- Vytvoření hry v systému GEOFUN včetně dabingu v češtině
- Otestování hry před spuštěním
- Umístění geohry do aplikace GEOFUN a vytvoření prezentace v rámci webu www.geofun.cz
- Možnost zpřístupnění dat o hře pro webové stránky zákazníka
- Zpřístupnění statistik počtu stažení jednotlivých geoher a jejich hranost
- Vytvoření individuální tiskové zprávy a obrázku
- Aktivní marketing hry (Facebook, portály CZeCOT.cz, Tourmapy.cz)