

1. Základní data

1.1 Název aplikace

Název zobrazovaný v nabídce aplikací a v několika místech v aplikaci (hlavní lišta, nápověda, atd.).

Volitelně také cizojazyčný název aplikace, který se zobrazuje v případě, že jako jazyk rozhraní není nastavena čeština.

Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně: „Moje UTB“

1.2 URL webových služeb IS/STAG

Webové služby IS/STAG, se kterými aplikace komunikuje. Je třeba dodat URL vedoucí na webové služby:

- produkční
- doporučujeme dodat také testovací/demo

Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně: xxxxxxxxxxxxxxx

1.3 Souřadnice

Souřadnice středu oblasti, která je zobrazena po výběru sekce „Mapa“.

Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně: 49°13'21.4"N 17°39'53.6"E

1.4 Externí aplikace

Seznam externích aplikací pro studenty, které mají být dostupné v aplikaci jako odkaz, např. aplikace pro správu objednávek v univerzitní menze. Je potřeba název odkazu v aplikaci a tzv. package name, který je dostupný např. v URL aplikace ve webové verzi obchodu Google Play.

Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně: aplikace MobilKredit 2 (package name: bude upřesněn)

2. Grafická data

V této sekci jsou specifikace potřebných barev a grafických souborů. Designér uživatelského rozhraní bude ctít vizuální styl partnerské školy. Je si však vědom faktu, že loga a grafika partnerských škol může být velmi odlišná a proto bude třeba určité prvky aplikace navrhnout jiným způsobem.

2.1 Primární barva

Barva je využívána napříč celou aplikací jako hlavní barva aplikace.

Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně: #e65014

2.2 Logo aplikace

Použito v nabídce aplikací, v několika místech uvnitř aplikace a na Google Play. Jde o čtvercový obrazový soubor ve formátu PNG bez kanálu průhlednosti a bez zaoblených rohů o minimální velikosti 512 x 512 px. Doporučujeme postupovat dle pravidel pro tvorbu ikony na:

<https://material.io/design/iconography/product-icons.html>

<https://developer.android.com/google-play/resources/icon-design-specifications>.

Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně: viz. obrázek 1

2.3 Malé logo

Čtvercový obrazový soubor ve formátu PNG s kanálem průhlednosti o minimální velikosti 512 x 512 px.

Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně: viz. obrázek 2

2.4 Velké logo

Obrázek je použit ve vysunovací nabídce v aplikaci. Doporučený poměr šířky a výšky je 3,2:1, minimální šířka 1024 px. Musí jít o obrázek typu PNG s průhledným kanálem. Pokud logo obsahuje text, je vhodné dodat variantu obrázku pro případ, že jako jazyk není nastavená čeština.

Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně: viz. obrázek 3

3. STAG účty a testovací uživatelé

3.1 Testovací STAG účty

Pro testování vývojovým týmem je třeba dodat nejméně dva testovací účty s daty pro aktuální semestr s rolmi ST (student) a VY (vyučující). Uživatel s rolí ST by měl mít zapsanou rozvrhovou akci a zkuškový termín uživatele s rolí VY.

3.2 Betatesteři

Doporučujeme provést výběr 100 - 200 dobrovolníků, kteří budou mít zájem o testování aplikace v běžném použití a budou zasílat zpětnou vazbu. Pro důkladné uživatelské testování

je doporučeno vybrat studenty z různých fakult a různých typů studia, vyučující, studenty s více rolemi (ST+VY, ST+ST).

4. Technické požadavky

Řešení sestává z 3 instancí serverů, které budou použity pro následující účely:

- **Production** - Produkční server s API pro použití aplikacemi dostupnými veřejnosti
- **Staging** - Server s periodicky zrcadlenou produkční databází pro testování nasazení nových verzí
- **Dev** - Vývojový server pro interní použití zhotovitelem a objednatelem

Každá instance obsahuje:

- aplikační server,
- PostgreSQL databázi,
- Jenkins CI server,
- Graylog logovací server,

4.1 HW požadavky

Pro správný běh celého řešení jsou třeba následující požadavky na HW:

- \geq CPU: 2x Intel(R) Xeon(R) CPU E5-2650 v3 @ 2.30GHz
- \geq RAM 32 GB
- \geq HDD 40 GB

Poznámka: Na jednom stroji (může být virtuální) může běžet více instancí aplikačního serveru, tzn. pro spuštění celého řešení je vyžadován jediný stroj.

4.2 SW požadavky

Pro správný běh řešení je požadováno:

- stroj s linuxovým OS CentOS, Debian nebo Ubuntu dle výběru,
- zřízena doména:
 - produkční <https://xxxxxxxxxxxxx>
 - testovací <https://xxxxxxxxxxxxx>
- SSL certifikát pro zabezpečenou komunikaci,
- přístupný terminál přes SSH (možné omezit na určité IP adresy),
- firewall s možností otevřít určité porty,
- zřízené poštovní služby pro zaslání e-mailů správcům serveru.

Řešení interně využívá kontejnerové rozhraní Docker. Na stroji je třeba mít nainstalovaný pouze Docker a utilitu Docker Compose, veškeré další závislosti jsou součástí definic kontejnerů.

4.2.1 Požadované otevřené porty

Aplikační server a jeho API komunikuje na standardním portu používaném pro zabezpečenou HTTPS komunikaci 443. Každá instance serveru vyžaduje pro vývojové účely otevřené porty pro přístup k databázi, Jenkins CI a rozhraní Graylog. Pro správnou funkčnost pro uživatele stačí pouze otevřený port 443, všechny ostatní porty budou použity pro vývojové účely. Tyto porty je možné omezit pouze na definované IP adresy.

Doporučujeme následující konfiguraci, nicméně po domluvě je možné zvolit jiné porty:

XXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXX

4.3 Personální požadavky

Je požadovaný správce serveru, který bude server spravovat (instalovat bezpečnostní aktualizace aj.) a komunikovat se zhotovitelem.

5. Google Play

Pro umožnění stáhnutí aplikace je nutné aplikaci nahrát na obchod s aplikacemi Google Play. Pro nahrání aplikace je nutné následující.

5.1 Účet pro publikaci

Pro umístění aplikace na Google Play je nutné vlastnit vývojářský účet. Možnosti jsou následující:

- a) Bude použitý již existující účet na Google Play. V takovém případě je nutné přiřadit práva pro přístup vývojovému týmu.

Název univerzitního účtu na Google Play je " Univerzita Tomáše Bati".

- b) Bude použitý speciální účet Unizone ve vlastnictví Univerzity Palackého v Olomouci

Pro vytvoření vývojářského účtu postupujte dle kroků zde <https://play.google.com/apps/publish/>. Poplatek za vytvoření účtu činí 20 USD jednorázově.

5.2 Krátký popis

Maximálně 80 znaků.

Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně: Moje studium

5.3 Dlouhý popis

Maximálně 4000 znaků.

Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně:

Moje UTB je oficiální mobilní aplikace pro studenty a vyučující Univerzity Tomáše Bati ve Zlíně. Naleznete zde detailní přehled o svém studiu včetně přehledného rozvrhu, harmonogramu zkouškových termínů nebo interaktivní mapy Zlína. Můžete si zapisovat či odepisovat zkouškové termíny a mít tak plnou kontrolu nad svým studiem. A co víc, jste ihned upozorněni na zadanou známku v IS/STAG nebo na uvolnění zaplněného zkouškového termínu.

FUNKCE

- zobrazení všech zapsaných předmětů a informace o nich (sylaby, anotace, vyučující),
- přehledný rozvrh s předměty a zkouškovými termíny včetně zobrazení aktuálního okamžiku,
- obrazovka s informacemi, která akce právě probíhá a která následuje,
- průběh studia se souhrnem udělených zápočtů a známek,
- přehledný seznam všech zkouškových termínů pro plánování zkouškového období,
- možnost zapsání a odepsání zkouškového termínu,
- interaktivní mapa Zlína s vyznačením univerzitních budov,
- okamžitá informace o na zadání nové známky vyučujícím do IS/STAG,
- upozornění na nový zkouškový termín,
- upozornění na uvolnění zkouškového termínu,
- upozornění na blížící se konec možnosti přihlašování/odhlašování a začátek přihlašování zkouškových termínů,
- 2 widgety na domovskou obrazovku: widget s další akcí v rozvrhu a widget s přehledem dnešního rozvrhu, zobrazení kvalifikačních prací a upozornění na posudky,
- zobrazení aktualit z několika akademických zdrojů,
- vyučujícím Moje UTB nabízí zobrazení přehledu, předmětů, rozvrhu a vypsání zkouškových termínů.

OHODNOŤTE Moje UTB

Pokud se vám Moje UTB líbí, budeme rádi za 5* hodnocení. Pokud s něčím nejste spokojeni, zašlete nám na e-mail nebo prostřednictvím Moje UTB zpětnou vazbu. Děkujeme :)

5.4 Hlavní grafika

Obrázek typu PNG bez průhledného kanálu ve velikosti 1024 x 500 px.

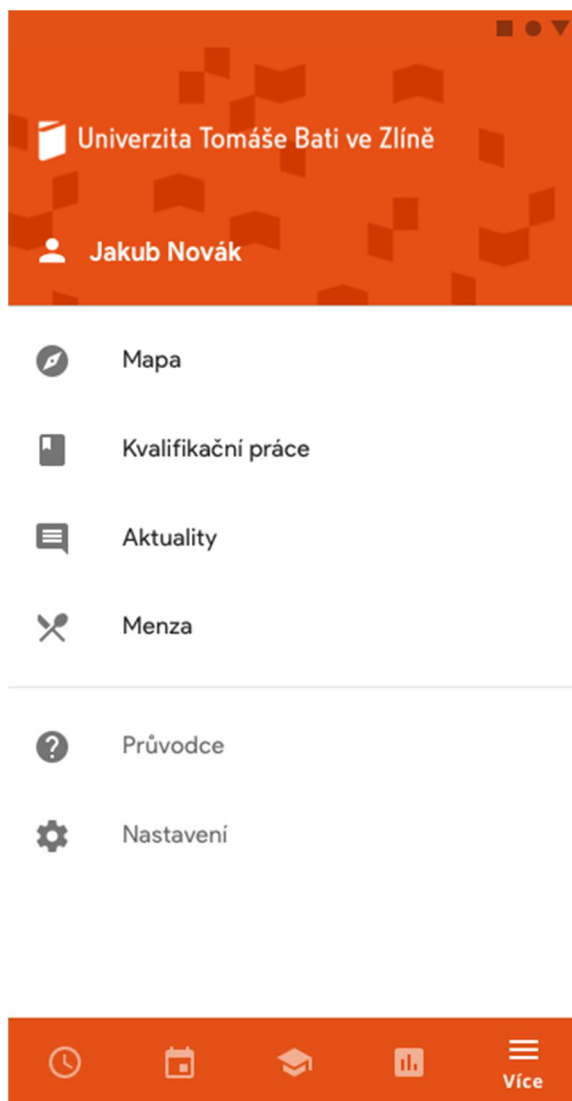
Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně: viz. obrázek 4



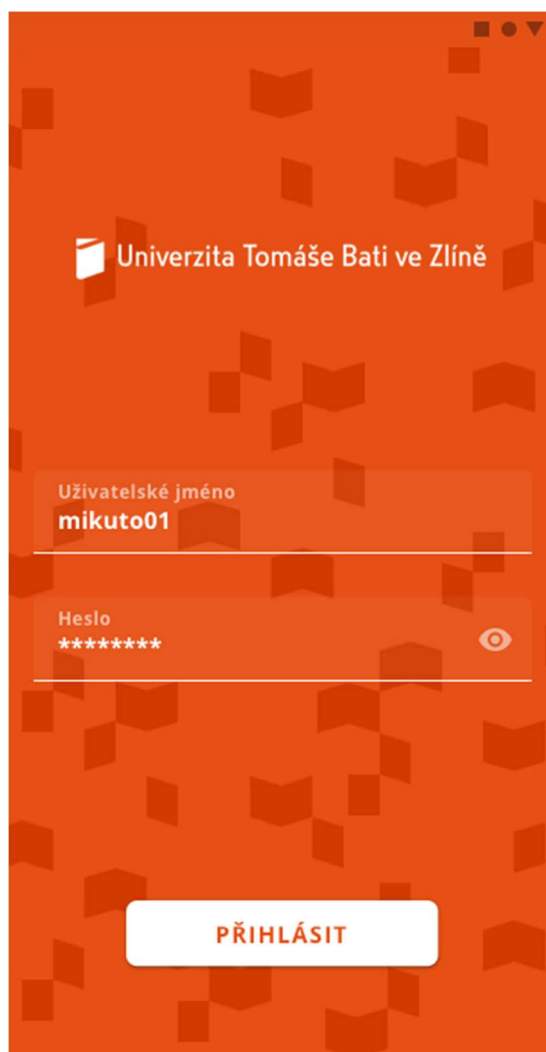
Obrázek 1: Logo aplikace



Obrázek 2: Malé logo



Obrázek 3: Velké logo



Obrázek 4: Hlavní grafika