

Metody rozhraní	Parametry
@returns	
<p>◆ GetAuRegionListByTerritoryCodes Načtení krajů podle kódu</p> <p>@returns</p>	<p>◆ territoryCodes:IEnumerable&lt;int&gt;</p>
<p>◆ GetNetworkSectionListByStreetCodes Načte úseky podle seznamu kódů ulice</p> <p>@returns</p>	<p>◆ auTownStreetCodes:IEnumerable&lt;int&gt;</p>
<p>◆ GetNetworkSectionListByRoadNames Načte úseky podle seznamu názvů silnic</p> <p>@returns</p>	<p>◆ roadNames:IEnumerable&lt;string&gt;</p>
<p>◆ GetAuTownListByTownCodes Načtení obcí podle kódu</p> <p>@returns</p>	<p>◆ townCodes:IEnumerable&lt;int&gt;</p>
<p>◆ GetAuTownList Načtení obcí</p> <p>@returns</p>	
<p>◆ GetAuTownWithDistrictsList Načtení obcí které mají městské části</p> <p>@returns</p>	
<p>◆ GetAuTownDistrictListByTownDistrictCodes Načtení městských částí podle kódu</p> <p>@returns</p>	<p>◆ townDistrictCodes:IEnumerable&lt;int&gt;</p>

Metody rozhraní	Parametry
<p>◆ GetAuTownDistrictListByTownCode</p> <p>Načtení městských částí podle kódu obce</p> <p>@returns</p>	<p>◆ townCode:int</p>
<p>◆ GetAuTownDistrictByCode</p> <p>Načtení městské části podle kódu</p> <p>@returns</p>	<p>◆ townDistrictCode:int</p>
<p>◆ GetAuTownShipListByTownShipCodes</p> <p>Načtení okresů podle kódu</p> <p>@returns</p>	<p>◆ townShipCodes:IEnumerable&lt;int&gt;</p>
<p>◆ GetAuBasicResidenceUnitByBasicResidenceUnitCodes</p> <p>Načtení částí obcí podle kódu</p> <p>@returns</p>	<p>◆ basicResidenceUnitCodes:IEnumerable&lt;int&gt;</p>
<p>◆ GetLocalizationDatabaseVersion</p> <p>Načtení verze lokalizační databáze</p> <p>@returns</p>	<p>◆ version:string <i>Verze LD</i></p> <p>◆ number:int <i>Číslo LD</i></p> <p>◆ country:string <i>Kód země LD</i></p>
<p>◆ GetLocalizationDatabaseDefaultVersion</p> <p>Načtení výchozí verze lokalizační databáze</p> <p>@returns</p>	
<p>◆ GetNetworkSectionList</p> <p>Načtení seznamu úseků GlobalNetwork podle Id</p> <p>@returns</p>	<p>◆ idList:IEnumerable&lt;int&gt; <i>Filtr na seznam id úseků</i></p>

Metody rozhraní	Parametry
<p>◆ CompleteLocalization</p> <p>Doplnění lokalizací a geometrie dle zadaných dat (dopočet LD lokalizace podle GN, vyroutování ...)</p>	<p>◆ container:LocalizationContainerDTO <i>Data lokalizací a geometrie</i></p>
<p>◆ CompleteLocalizationRoadSegment</p> <p>Dopočítání chybějících údajů (Offset, UirAdr) do lokalizace na GLocalNetwork</p> <p>@returns</p>	<p>◆ gnList:IEnumerable&lt;LocalizationRoadSegmentDTO&gt; <i>Lokalizace na GlobalNetwork</i></p>
<p>◆ GetLRDSchemaContainer</p> <p>Načtení dat potřebných pro LŘD schéma</p> <p>@returns</p>	
<p>◆ GetMetadataInfo</p> <p>Načtení verzí metadat číselníků</p> <p>@returns</p>	
<p>◆ GetCrossRoadList</p> <p>Načtení seznamu křižovatek</p> <p>@returns</p>	
<p>◆ GetGNRoadPlaceList</p> <p>Načtení seznamu koncových bodů tahů</p> <p>@returns</p>	
<p>◆ GetGNRoadClassList</p> <p>Načtení seznamu tříd komunikací</p> <p>@returns</p>	
<p>◆ GetHighwayExitList</p> <p>načtení seznamu dálničních exitů</p> <p>@returns</p>	

## 2:8:2 :: Model

### *Datový objekt: AuBasicResidenceUnitDTO*

Část obce

Atribut:typ	Význam
BasicResidenceUnitCode:int	
BasicResidenceUnitName:string	Název části obce
CadastralCode:int	Kód katastru
CadastralName:string	Název katastru
TownCode:int	Kód obce
TownName:string	Název obce
MBRTop:double?	Extent
MBRRight:double?	Extent
MBRBottom:double?	Extent
MBRLeft:double?	Extent
Geo:string	Geometrie

### *Datový objekt: AuRegionDTO*

DTO objekt Kraj

Atribut:typ	Význam
RegionCode:int	Identifikátor záznamu
RegionName:string	Název kraje
TerritoryCode:int	Kód územní jednotky
TerritoryName:string	Název územní jednotky
MBRTop:double?	Extent
MBRRight:double?	Extent
MBRBottom:double?	Extent
MBRLeft:double?	Extent

Atribut:typ	Význam
Geo:string	Geometrie

### **Datový objekt: AuTownDTO**

Obec

Atribut:typ	Význam
TownCode:int	Identifikátor záznamu
TownName:string	Název obce
TownShipCode:int	Kód okresu
TownShipName:string	Název okresu
RegionCode:int	Kód kraje
RegionName:string	Název kraje
TerritoryCode:int	
TerritoryName:string	
MBRTop:double?	Extent
MBRRight:double?	Extent
MBRBottom:double?	Extent
MBRLeft:double?	Extent
Geo:string	Geometrie

### **Datový objekt: AuTownDistrictDTO**

Městská část

Atribut:typ	Význam
TownDistrictCode:int	
TownDistrictName:string	Název městské části
TownDistrictShortName:string	Zkrácený název městské části
TownCode:int	Vazba na obec
MBRTop:double?	Extent

Atribut:typ	Význam
◆MBRRight:double?	Extent
◆MBRBottom:double?	Extent
◆MBRLeft:double?	Extent
◆Geo:string	Geometrie

### ***Datový objekt: AuTownShipDTO***

Okres

Atribut:typ	Význam
◆TownShipCode:int	
◆TownShipName:string	Název okresu
◆RegionCode:int	Kód kraje
◆RegionName:string	Název kraje
◆TerritoryCode:int	
◆TerritoryName:string	
◆MBRTop:double?	Extent
◆MBRRight:double?	Extent
◆MBRBottom:double?	Extent
◆MBRLeft:double?	Extent
◆Geo:string	Geometrie

### ***Datový objekt: ChainagePointDTO***

Objekt polohy definovaný číslem komunikace, staničením a směrem na komunikaci.

Atribut:typ	Význam
◆RoadNumber:string	Číslo komunikace
◆Chainage:int	Hodnota staničení na dané komunikaci
◆Direction:int?	Nepovinný směr

### Datový objekt: CrossRoadDTO

DTO dálniční křižovatka

Atribut:typ	Význam
Id:int	Identifikátor záznamu
MainRoadNumber:string	Číslo hlavní komunikace
MainRoadChainage:double	Staničení na hlavní komunikaci
SideRoadNumber:string	Číslo hlavní komunikace
SideRoadChainage:double	Staničení na hlavní komunikaci

### Datový objekt: GnHighwayExitDTO

DTO objekt vazby mezi úsekem GN a dálničním exitem

Atribut:typ	Význam
Id:int	identifikátor záznamu
HighwayExitId:int?	Cizí klíč do tabulky HighwayExit
RoadId:int?	Cizí klíč do tabulky GnRoad

### Datový objekt: GnNetworkSectionDTO

DTO objekt úseku GN

Atribut:typ	Význam
Id:int	Identifikátor záznamu
NetworkVersion:int?	Verze GN
RoadClassId:int?	Vazba na třídu komunikace
RoadName:string	Označení komunikace
RoadSide:int?	Strana komunikace
RoadDirection:string	Směr komunikace
RoadChainage1:double?	Staničení počátku
RoadChainage2:double?	Staničení konce
Length:double?	Délka úseku

Atribut:typ	Význam
◆ AuTerritoryCode:int?	Kód územní jednotky
◆ AuTerritoryName:string	Název územní jednotky
◆ AuRegionCode:int?	Kód kraje
◆ AuRegionName:string	Název kraje
◆ AuTownCode:int?	Kód obce
◆ AuTownName:string	Název obce
◆ AuTownDistrictCode:int?	Kód okresu
◆ AuTownDistrictName:string	Název okresu
◆ AuTownShipCode:int?	Kód okresu
◆ AuTownShipName:string	Název okresu
◆ AuTownStreetCode:int?	Kód ulice
◆ AuTownStreetName:string	Název ulice
◆ AuBasicResidenceUnitCode:int?	
◆ AuBasicResidenceUnitName:string	
◆ AuCadastralCode:int?	Kód katastru
◆ AuCadastralName:string	Název katastru
◆ Urban:int?	
◆ HighwayExitFrom:string	
◆ HighwayExitFromNumber:string	
◆ HighwayExitTo:string	
◆ HighwayExitToNumber:string	
◆ TownStreetStart:string	
◆ TownStreetEnd:string	
◆ Geo:string	
◆ MBRTop:int?	
◆ MBRRight:int?	



Atribut:typ	Význam
◆ MBRBottom:int?	
◆ MBRLeft:int?	
◆ DF:int?	Směr dopravního provozu 1 - provoz povolen v obou směrech 2 - provoz povolen pouze v negativním směru digitalizace úseku komunikace 3 - provoz povolen pouze v pozitivním směru digitalizace úseku komunikace 4 - provoz zakázán v obou směrech
◆ FW:int?	Typ komunikace 1 - dálnice, silnice pro motorová vozidla 2 - ostatní víceproudé komunikace 3 - jednoproudá komunikace 4 - kruhový objezd 6 - parkoviště 7 - (vícepodlažní) kryté parkoviště 10 - nájezd, sjezd 11 - obslužná komunikace 12 - vjezd/výjezd z parkoviště 13 - vjezd/výjezd z nákupní/servisní zóny 14 - pěší zóna 15 - chodník, komunikace určená jen pro chodce 16 - stezka 20 - schodiště 21 - pasáž (průchod pro chodce) 24 - stezka pro cyklisty a pěší 25 - stezka pro cyklisty 26 - pěšina 27 - lyžařská běžecká stopa (ve volném terénu)
◆ SL:int?	Typ nájezdu 0 - úsek není nájezd 1 - souběžná rampa 2 - přípojovací rampy na mimoúrovňové křižovatky 3 - odbočovací pruh na úrovňovém komunikačním křížení
◆ FY:int?	Komunikace s mimoúrovňovým křížením 0 - ostatní komunikace 1 - komunikace s mimoúrovňovým křížením s oddělenými jízdními pásy 2 - rychlostní komunikace v polovičním profilu
◆ DS:int?	Typ povrchu 1 - zpevněný povrch /asfalt, dlažba, beton/ 2 - udržovaná komunikace - nezpevněný povrch nebo zpevněný štěrkem, štěrkopískem apod. (komunikace je sjízdná osobními vozy) 3 - špatné podmínky - poškozená zpevněná komunikace 4 - ostatní nezpevněné komunikace - zpravidla účelové komunikace - lesní a polní cesty 5 - přívoz
◆ FC:int?	Funkční kategorizace komunikací 0 - dálnice 1 - hlavní silnice (zejm. mezinárodně významné silnice - evropské tahy E) 2 - ostatní významné silnice
◆ RNE:string	Mezinárodní číslo silnice
◆ TOLL_ROAD:int?	Placený úsek - dálniční známka - časové zpoplatnění pro vozidla do 3,5t 0 - úsek bez poplatku 1 - úsek s poplatkem
◆ OC_Admin8:string	Příslušnost úseku k obci Kód obce podle příslušnosti jednotlivých úseků komunikace k dané obci
◆ OC_Admin9:string	Příslušnost úseku k městské části / obvodu Kód ZUJ podle příslušnosti jednotlivých úseků komunikace k dané ZUJ 0 - úsek leží mimo městské části/obvody
◆ SpeedWay:bool?	Příznak tahu rychlostní komunikace. Naplní se při zpracování sítě GN. 0 - ne 1 - ano

### Datový objekt: GnRoadClassDTO

Třída komunikace

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int	Identifikátor záznamu
◆ Name:string	Název
◆ DisplayOrder:int	Pořadí zobrazení

### ***Datový objekt: GnRoadLineModelDTO***

šířkové uspořádání tahu

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int	identifikátor záznamu
◆ RoadNumber:string	číslo silnice
◆ ChainageFrom:double?	provozní staničení od
◆ ChainageTo:double?	provozní staničení do
◆ LineCount:int?	počet jízdních pruhů
◆ Velocity:int?	maximální rychlost
◆ Side:int?	Strana schematu 1 = po smeru staniceni 2 = proti smeru staniceni

### ***Datový objekt: GnRoadPlaceDTO***

koncové body tahu

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int	identifikátor záznamu
◆ RoadNumber:string	číslo komunikace
◆ Name:string	název místa
◆ ChainageMin:double?	Staničení minimální
◆ ChainageMax:double?	Staničení maximální
◆ DisplayOrder:int?	pořadí

### ***Datový objekt: HighwayExitDTO***

DTO dálniční exit

Atribut:typ	Význam
◆ Id:int	identifikátor záznamu
◆ Name:string	název exitu
◆ Chainage:double?	provozní staničení
◆ RoadNumber:string	číslo silnice
◆ RoadId1:int?	Id úseku sítě GN
◆ RoadId2:int?	Id úseku sítě GN

### ***Datový objekt: LRDSchemaContainerDTO***

Atribut:typ	Význam
◆ HighwayExitList:IList<HighwayExitDTO>	seznam exitů na dálnici
◆ RoadLineModelList:IList<GnRoadLineModelDTO>	data šířkového uspořádání
◆ LRDSchemaContainerDTO:	Konstruktor

### ***Datový objekt: NodeDTO***

Objekt polohy v kartézském souřadném systému.

Atribut:typ	Význam
◆ Position:PointDTO	Souřadnice uzlu v kartézském souřadném systému
◆ Valency:int	Ohodnocení uzlu grafu = počet hran spojený s uzlem.
◆ Id:int	Identifikátor uzlu.

### ***Datový objekt: PointByRoadChainageDTO***

Atribut:typ	Význam
◆ RoadName:string	název tahu
◆ RoadChainage:double	provozní staničení v [m]