

Smlouva o dílo a licenční smlouva

(dále jen „smlouva“)

1. Smluvní strany

1.1. Objednatel:

Masarykova univerzita, Ústav výpočetní techniky
se sídlem Žerotínovo nám. 617/9, 601 77 Brno, Česká republika
IČ: 00216224, DIČ: CZ00216224

Bankovní spojení: [REDACTED]

Zastoupený: prof. RNDr. Luděk Matyskou, CSc., ředitelem

Masarykova univerzita je veřejnou vysokou školou podle zákona č. 111/1998 Sb., nemá zákonnou povinnost zápisu do obchodního rejstříku, je zapsána do živnostenského rejstříku
(dále jen „objednatel“)

1.2. Zhotovitel:

SuperKodéři s. r. o.

Sídlem Hněvkovského 65, 617 00 Brno

Zastoupení: Tomášem Hejčem, jednatelem

IČ: 03780091

DIČ: CZ03780091

Bankovní spojení: [REDACTED]

Číslo účtu: [REDACTED]

(dále jen „zhotovitel“)

2. Účel smlouvy

- 2.1. Tato smlouva je uzavírána za účelem vytvoření HTML/CSS frameworku pro webové prezentace s ohledem na použití v informačním systému (Inet MU) objednatele tak, aby tento mohl být po časově neomezenou dobu využíván objednatelem pro jeho neomezené potřeby.

Masarykova univerzita, Ústav výpočetní techniky

Botanická 554/68a, 602 00 Brno, Česká republika

[REDACTED] www.ics.muni.cz

Bankovní spojení: [REDACTED], IČ: 00216224, DIČ: CZ00216224

V odpovědi, prosím, uvádějte naše číslo jednací.

3. Předmět smlouvy

- 3.1. Na základě této smlouvy se zhotovitel zavazuje za dohodnutou úplatu a dle podmínek stanovených v této smlouvě vytvořit a předat objednateli framework (HTML/CSS/JS) pro webovou prezentaci objednatele (dále jen „dílo“).
- 3.2. Dílo bude zhotovitelem vytvořeno a předáno v podobě elektronické, v podobě HTML/CSS/JS kódu realizujícího požadované komponenty. Dílo bude předáno ve formě zdrojových kódů vystavením na webovém serveru zhotovitele.
- 3.3. Dílo bude vypracováno a předáno v rozsahu podle přílohy č. 1 a podle technické specifikace v příloze č. 2, které jsou nedílnou součástí této smlouvy.
- 3.4. Objednatel se zavazuje dle podmínek stanovených v této smlouvě od zhotovitele řádně provedené dílo převzít a zaplatit za ně zhotoviteli dohodnutou cenu.

4. Cena za dílo

- 4.1. Smluvní strany sjednávají jako cenu za vytvoření díla částku ve výši 185.000,- Kč bez DPH. Cena za poskytnutí licence je součástí dohodnuté ceny za dílo. K ceně bude připočtena DPH v zákonné výši.
- 4.2. Dohodnutá cena bude po dokončení díla uhrazena na základě vystavené faktury. Faktura bude vystavena zhotovitelem po předání a převzetí dokončeného díla objednatелеm. Datum uskutečnění zdanitelného plnění je ke dni předání a převzetí díla.
- 4.3. Daňové doklady vystavené zhotovitelem budou splatné 14 dnů od jejich doručení objednateli na jeho adresu uvedenou v záhlaví této smlouvy nebo elektronicky na adresu:
[REDACTED]
- 4.4. V případě prodlení se zaplacením ceny díla zaplatí objednatel zhotoviteli smluvní pokutu ve výši 0,1 % z dlužné částky za každý den prodlení.

5. Vytvoření díla

- 5.1. Zhotovitel objednateli odevzdá dílo jako celek (v průběhu realizace je možné konzultovat s objednatелеm).
- 5.2. Zhotovitel se zavazuje pracovní verze jednotlivých komponent konzultovat s objednatелеm
- 5.3. Objednatel se zavazuje bez zbytečného odkladu připomínkovat pracovní verze jednotlivých komponent.
- 5.4. Nedodržení podmínky podle odst. 5.3. objednatелеm má za následek odpovídající prodloužení termínu pro předání díla.

6. Předání a převzetí díla

- 6.1. Zhotovitel se zavazuje vytvořit a odevzdat dokončené dílo objednateli nejpozději do 20. 12. 2019. Za okamžik předání a převzetí a odevzdání dokončeného díla se považuje zaslání hyperlinku na stažení zdrojových souborů obsahujících schválené dílo podle článku 3 této smlouvy na e-mailovou adresu objednavatele.
- 6.2. Do 10 pracovních dnů po předání dokončeného díla může objednatel předat písemné připomínky k předanému dílu. Neučiní-li tak, je dílo považováno za převzaté bez připomínek.
- 6.3. Zhotovitel je povinen zpracovat připomínky k odevzdanému dílu do 5 pracovních dnů.

7. Licenční ujednání

- 7.1. Zhotovitel současně s předáním díla poskytuje objednateli výhradní licenci k užívání díla. Tato opravňuje objednatele k výhradnímu užívání díla na dobu neurčitou a v neomezeném rozsahu podle ustanovení § 12 a násl. Autorského zákona (dále jen „**licence**“) včetně povinnosti strpět zásah do autorského díla či jeho zpracování do jiného díla.
- 7.2. Zhotovitel je povinen se zdržet výkonu práva dílo nebo jeho část užít. Zhotovitel nesmí poskytnout licenci k dílu třetí osobě.
- 7.3. Oprávnění tvořící součást licence může objednatel zcela nebo zčásti poskytnout třetí osobě.

8. Odpovědnost za vady díla, záruka

- 8.1. Zhotovitel se zavazuje dodat objednateli plně funkční dílo. V případě problémů, které nastanou po předání díla a budou způsobeny chybou dodaného díla, se zhotovitel zavazuje chyby bezplatně v rámci záruky odstranit.
- 8.2. Zhotovitel poskytuje na dodané dílo záruční dobu 18 měsíců. Záruční doba počne běžet dnem vystavení faktury dle bodu 4.3 této smlouvy.
- 8.3. Zhotovitel neodpovídá za případné chyby způsobené zásahem objednatele nebo třetí strany do zdrojových kódů nebo jinou manipulací se zdrojovými soubory.
- 8.4. Za chybu, na kterou se vztahuje záruka, se považuje pouze taková chyba, kdy problém není vyvolán neodbornou manipulací, či chybou software nebo hardware dodaného třetími osobami. Záruka se nevztahuje na chyby díla způsobené neodvratitelnými událostmi a vyšší mocí. Za chybu se rovněž nepovažuje odlišné zobrazení webové stránky v prohlížeči, který byl vydán po předání díla.
- 8.5. Zhotovitel se zavazuje vynaložit veškeré úsilí při řešení možných chyb v dodaném díle. Termín dokončení záruční opravy bude konzultován s kontaktní osobou objednatele.
- 8.6. V případě vady díla zjištěné v záruční době má objednatel právo požadovat a zhotovitel povinnost bezplatně zahájit práce na odstranění závady nejpozději do 2 pracovních dnů po

prokazatelném ohlášení závady zhotoviteli a ve stejné lhůtě informovat objednatele o přibližné časové náročnosti pro dokončení těchto úprav.

- 8.7.** Zhotovitel není odpovědný za obsah prezentovaných dat, ani za správnost dat co se týká autorského a trestního práva.

9. Sankční ujednání

- 9.1.** V případě prodlení zhotovitele s termíny plnění stanovenými v příloze 3 této smlouvy je objednatel oprávněn vyúčtovat zhotoviteli smluvní pokutu ve výši 0,1 % z ceny díla za každý i započatý den prodlení zhotovitele.
- 9.2.** V případě prodlení zhotovitele s termínem odstranění vady či nedodělků díla je objednatel oprávněn vyúčtovat zhotoviteli smluvní pokutu ve výši 0,1 % z ceny díla za každý i započatý den prodlení zhotovitele.
- 9.3.** Nárokem na uplatnění smluvních pokut nezaniká objednateli právo na náhradu škody způsobené porušením povinností zhotovitele. Smluvní pokuty se platí nezávisle na tom, zda a v jaké výši vznikne v souvislosti s prodlením v plnění závazků poskytovatele škoda. Náhradu vzniklé škody je objednatel oprávněn vymáhat samostatně.

10. Odstoupení od smlouvy

- 10.1.** V případě podstatného porušení závazků dle této smlouvy ze strany zhotovitele je objednatel oprávněn od smlouvy odstoupit. V případě podstatného porušení závazků dle této smlouvy ze strany objednatele je zhotovitel oprávněn od smlouvy odstoupit.

11. Závěrečná ujednání smluvních stran

- 11.1.** Tato smlouva se řídí právem České republiky. Smluvní strany se dohodly, že veškeré spory z této smlouvy bude řešit příslušný soud v Brně, Česká republika.
- 11.2.** Otázky v této smlouvě neupravené se řídí zejména zákonem č. 89/ 2012 Sb., občanský zákoník, v platném a účinném znění, zejména ustanoveními § 1724 a násl., případně § 2586 a násl. a případně ostatními zákony, které jsou součástí právního řádu České republiky.
- 11.3.** Změny a doplnění této smlouvy je možné provádět pouze písemnými, oběma stranami odsouhlaseným, vzestupně číslovanými dodatky. Tato smlouva nahrazuje veškeré předchozí písemné i ústní dohody a ujednání vztahující se k předmětu smlouvy.
- 11.4.** Tato smlouva je sepsána ve třech vyhotoveních s platností originálu, z nichž jedno vyhotovení obdrží zhotovitel a dvě vyhotovení objednatel.
- 11.5.** Smluvní strany prohlašují, že si smlouvu řádně přečetly, jejímu obsahu porozuměly a na důkaz toho, že smlouva je projevem jejich pravé a svobodné vůle připojují své podpisy.

- 11.6.** Smluvní strany souhlasí se zveřejněním této smlouvy v Registru smluv, který je zřízen na základě zákona č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv, ve znění pozdějších předpisů. Smlouvu zveřejní objednatel, za řádné zveřejnění však odpovídají obě smluvní strany.
- 11.7.** Tato smlouva je uzavřena dnem jejího podpisu oběma smluvními stranami a účinná dnem jejího uveřejnění v Registru smluv.

12. Přílohy

- **Příloha 1** – seznam komponent (samostatný dokument)
- **Příloha 2** – technická specifikace kódu (samostatný dokument)

V Brně dne za zhotovitele

V Brně dne za objednatele

.....

Masarykova univerzita

prof. RNDr. Luděk Matyska, CSc.

ředitel

.....

SuperKoděři s.r.o.

Tomáš Hejč

Jednatel

Příloha 1: Přehled komponent

Úvod

Navržené grafické komponenty jsou určeny pro ekonomicko-správní informační systém Inet MU, který je vyvíjen Ústavem výpočetní techniky MU od roku 2000. Účelem systému je zpřístupňovat co největšímu počtu uživatelů (pedagogům, studentům a obecně všem osobám majícím pracovní nebo studijní vztah k MU) data uložená v celouniverzitních databázích MU, primárně v integrované databázi personálně-mzdových a ekonomických dat, provozované ÚVT MU. Sekundárním úkolem Inetu je poskytovat datové služby dalším systémům a podporovat údržbu dat celouniverzitní povahy.

Inet je realizován jako třívrstvá architektura. První vrstvu (front end) tvoří tencí klienti (thin clients), jimiž mohou být např. html prohlížeč, mobilní telefon nebo klient napsaný v javě. Střední vrstvu zajišťuje aplikační server, poslední vrstva je tvořena databázovými servery (Inet čerpá data primárně z personálně-mzdové a ekonomicko-správní databáze MU, ale také z databáze kontaktních osobních dat, z databáze studijního systému IS MU a z dalších zdrojů).

Pro většinu aplikací je jako klient dostačující html prohlížeč. V tomto případě jsou dokumenty generovány dynamicky s využitím technologie XML/XSL. Tento způsob jednak umožňuje oddělit aplikační část od prezentační a dále velmi zjednodušuje konverzi dokumentu do různých dokumentových formátů.

Komponenty

Cílem první fáze redesignu systému je implementace grafiky základních komponent a záhlaví/zápatí stránek. Grafika reflektuje jednotný vizuální styl (JVS) MU – implementované komponenty by z něj měly primárně vycházet.

Uvedené návrhy se týkají

- barevnosti a typografie,
- formulářů a formulářových prvků (input, checkbox, button a další),
- tabulek,
- notifikací,
- popup komponent,
- záhlaví a zápatí.

Kompletní grafický návrh je k nalezení na adrese:

Poznámky k systému a celému UI toolkitu

- Inet je komponentově strukturovaný aplikační web/platforma.
- HTML kód je generován na serveru a poslán do browseru, kde je pomocí JS případně upraven nebo obohacen. Včetně většiny AJAX volání – minimum nyní vrací JSON.
- Komponenty mohou nabývat některých ze stavů: visible/invisible, enabled/disabled, optional/required, edit/view mode, error state, focused. Kombinace některých stavů je nepřipustná. View mode změní interaktivní komponenty (input, select) pouze na text nebo je schovají (button).

Požadavky na komponenty

- [REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
- [REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
- [REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
- [REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
- [REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
- [REDACTED]

Obečné požadavky

- [REDACTED]
[REDACTED]
- [REDACTED]
- [REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
- [REDACTED]
[REDACTED]

Příloha 2: technická specifikace kódu

- ⇒ Pro vytvoření nového kódu je možné využít v libovolném rozsahu kód současného frameworku, viz <https://sablonny.muni.cz/muniweb/tpl/>, dostupný na GitHub.
- ⇒ Kód nemusí být kompatibilní s kódem současného frameworku na úrovni využití frameworku na webech.
- ⇒ Kód musí být oddělen od současného frameworku MuniWeb/Ins a nesmí na nich být závislý.
- ⇒ Všechny nové komponenty budou zachovávat logiku pojmenování – třídy budou obsahovat prefix „w-“.
- ⇒ Nové komponenty také musí splňovat vlastnost, že je možné je použít kdekoli v kódu (nesmí být závislé na zanoření v jiných elementech) – až na dohodnuté výjimky.
- ⇒ Animace tvořené pouze pomocí CSS (nikoli JS).
- ⇒ Pro ikony použít čistý FontAwesome 5 Pro Framework, aby bylo možné využívat libovolné ikony z nabídky (u ikon je možné používat další třídu kvůli jednotnému formátování).
- ⇒ V zadání nejsou většinou zmíněny technické detaily či rozváděny všechny aspekty tvorby front-end frameworku. Tam, kde je ponechán prostor pro volnost, se počítá s využitím běžných state-of-the-art postupů.
- ⇒ JavaScript bude zajištěn vlastními silami objednatele (případně použijeme již existující) – až na domluvené výjimky. V tomto případě použít React (bez jQuery). Další JS knihovny pouze po odsouhlasení.
- ⇒ Případný dodaný zdrojový JS musí být čistý ES verze 6+.

Podpora prohlížečů

- ⇒ Není nutná 100% shoda ve všech detailech ve všech prohlížečích, v níže uvedených prohlížečích musí framework fungovat téměř shodně a bez vizuálních problémů.
- ⇒ Framework musí být plně funkční v níže uvedených prohlížečích:
 - Edge,
 - Firefox,
 - Chrome vč. mobilní verze,
 - Safari vč. mobilní verze.

funkční pak v (není nutná téměř 100% shoda s ostatními prohlížeči):

- IE v11

- ⇒ U všech prohlížečů se pak jedná o poslední stable verze dostupné k datu podpisu smlouvy.

CSS kód

- ⇒ Grid postaven na vlastním řešení dodavatele, založeném na inline blocích, nikoliv na floatování.

Struktura HTML

- ⇒ Struktura HTML kódu jednotlivých komponent musí být co nejjednodušší a využívat zanořené div a span elementy jen tehdy, pokud nelze jinak dosáhnout správného zobrazení v prohlížečích.

- ⇒ Struktura kódu musí odpovídat sémantice obsahu a umožňovat tak přirozenou anotaci HTML elementů pomocí schématu <https://schema.org/>. Toto se bude týkat zejména stylů pro automatické výpisy univerzitních dat (seznamy projektů, publikací atd.).

Produktová dokumentace

- ⇒ Atomický design
 - Veškeré komponenty frameworku budou dodržovat taxonomii, ve které je každá komponenta buďto samostatně definována, nebo se skládá z více jednodušších komponent.
 - Do této taxonomie se počítají i meta-komponenty, jako barvy či typografie.
- ⇒ Definice a dokumentace každé z komponent s příkladem použití bude součástí produktové dokumentace.
- ⇒ Přehled všech komponent bude v dynamicky generovaném HTML
- ⇒ Generování HTML s přehledem komponent bude založeno na principu living style guide, tedy bude probíhat automaticky z dokumentace přímo vytvářené zároveň s jednotlivými komponentami.
- ⇒ Součástí dodávky bude specifikace principů tvorby living style guide (syntaxe textu, syntaxe kódu – vytváření vazeb mezi komponentami, control flow atd.) a jeho implementace.