**Příloha č. 1**

**k příkazní smlouvě o obstarání správy nemovitosti – dětská hřiště**

**schválená usnesením rady města č. 3386/R/220713, ve znění dodatku č. 5 k této smlouvě**

**Specifikace dětského hřiště na ulici Hřebečské v Moravské Třebové**

* dětský kolotoč
* houpací dřevěný kůň
* pružinové nářadí
* dřevěné věže s lanovou dráhou a lezecí stěnou

**Specifikace dětského hřiště na ulici Západní v Moravské Třebové**

* dřevěná věž se šplhací rampou
* vahadlová houpačka
* šplh – tyče
* dřevěná konstrukce se závěsnými houpačkami a plošinou

**Specifikace dětského hřiště na ulici Západní 2 v Moravské Třebové**

* vahadlová houpačka
* dřevěná konstrukce se závěsnými houpačkami a plošinou

**Specifikace dětského hřiště na ul. Jevíčská (zámek) v Moravské Třebové**

* dřevěné trojhrazdí
* dřevěný šestihran s provazovou stěnou, šplhací stěnou, ribstolem
* dřevěná konstrukce se závěsnými houpačkami a provazovou stěnou
* kyvná houpačka – krokodýl
* dřevěný přístřešek s provazovou stěnou
* dřevěné pískoviště

**Specifikace dětského hřiště na ulici Holandská v Moravské Třebové**

* velké pískoviště s rohovými sedáky
* kolotoč
* věže s lanovou lávkou a provazovým mostem
* dvojhoupačka s prolézačkou sedátko BABY

**Specifikace dětského hřiště na ulici Sportovní v Moravské Třebové**

* houpačka s prolézacím žebříkem - BABY
* prolézačka se zkumavkou
* pískoviště s rohovými sedáky malé
* vahadlová houpačka

**Specifikace dětského hřiště na velkém hřišti v Sušicích**

* věž se skluzavkou, houpačkou a prolézačkou
* vahadlová houpačka
* houpadla na pružině
* pískoviště s rohovými sedáky

**Specifikace sportovního hřiště Západní**

* speciální umělý povrch COURTSOL STANDING
* volejbalové sloupky
* lavice, odpadkový koš

**Specifikace dětského hřiště na ul. Karla Čapka**

* 1 x lanová pyramída
* 1 x věžová sestava
* 1 x řetězová dvojhoupačka
* 1 x kolotoč

**Specifikace dětského hřiště Boršov (u kulturního domu)**

* 1 x lanová pyramida
* 1 x jednověž čtyřboká
* 1 x kolotoč
* 1 x vahadlová houpačka
* 1 x talíř na pružině