



EVROPSKÁ UNIE
Evropský sociální fond
Operační program Zaměstnanost



Úřad práce ČR

příloha č.5 dohody č.:		HOA-MN-26/2019		POVEZ II (CZ.03.1.52/0.0/0.0/15_021/0000 053)		Vzdělávací zařízení:	ABB s.r.o., Školící centrum ABB Robotika
Plán výuky						Jména lektorů:	xxx
Zaměstnavatel:		International Automotive Components Group s.r.o.		IČO:	49681311		
Název vzdělávací aktivity:		Operátor + Seřizovač		skupina		Místo výuky:	xxx
PČ	Datum	Počet vyučovacích hodin	Od - do	probíraná témata			
1	16.9.2019	8	8:00 - 16:30	Bezpečnost práce při práci s robotem, pracovní režimy robotu - automatický, ruční, ruční 100%, stručný popis systému - HW, SW; ovládací panel FlexPendant - navigace a funkce ovládacího panelu; praktická cvičení			
2	17.9.2019	8	8:00 - 16:30	Souřadné systémy - základní přehled souřadných systémů (základna, svět, nástroj, WorkObject); definice a tvorba nástroje TCP - vysvětlení základních pojmů a nastavení; ruční přestavení - režim pohybů, uzamykání joysticku, přírůstky, praktická cvičení			
3	18.9.2019	8	8:00 - 16:30	Základy programování - úvod do programování, vysvětlení základních pojmů (program, modul, rutina, instrukce), orientace v programu; procedury - vytváření vlastních procedur a metodika vhodného zapouzdřování; datové typy - instrukce a vysvětlení (Tool data, Wobj data, Zone data, Speed data); práce s operátorským			
4	19.9.2019	8	8:00 - 16:30	Pohybové instrukce - vysvětlení použití pohybových instrukcí (MoveJ, MoveL, MoveC, Move AbsJK); funkce - variabilita v programování, parametrizace; rozhodování - vysvětlení instrukcí pro rozhodování (řízení toku dat) a jejich vhodné použití; prakt.cvičení			
5	20.9.2019	8	8:00 - 16:30	V/V signály - používání vstupních/výstupních signálů pro ovládání externích zařízení; zálohování a obnova - popis zálohování a obnovy systému a programu; představení SW RobotStudio; praktická cvičení; závěrečná zkouška			
30							

Vyplňte pouze bílá pole

Datum:	15.8.2019	jméno, příjmení, funkce a podpis oprávněné osoby		(razítko)
Vyřizuje:	x			
Číslo telefonu:	x			
Email:	x			