



divadlofxšaldyliberec  
příspěvková organizace

Zhořelecká 344/5, Liberec 1, 460 01  
tel.: 485 104 188, fax: 485 104 181  
[www.saldovo-divadlo.cz](http://www.saldovo-divadlo.cz)  
info@saldovo-divadlo.cz

## DODATEK č. 1 SMLOUVY O DÍLO Č. D19053

uzavřený ve smyslu § 2586 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku  
na zhotovení díla

### „Dodávka a instalace zvukových mixážních pultů“

**Objednatel:** Divadlo F.X.Šaldy Liberec, příspěvková organizace  
**Sídlo:** Zhořelecká 344/5, 460 01 Liberec  
**IČ:** 00083143  
**DIČ:** CZ00083143  
**Zastoupený:** ing. Jarmilo Levko, ředitelkou  
**Bankovní spojení:**  
Zapsaný ve veřejném rejstříku vedeném OR u Krajského soudu v Ústí nad Labem, oddíl Pr, vložka 624  
dále jen objednatel, na straně jedné

a

**Zhotovitel:** MusicData s.r.o.  
**Sídlo:** Optátova 708/37, 637 00 Brno  
**IČ:** 26227142  
**DIČ:** CZ26227142  
**Zastoupený:** Tomáš Ouředníček, jednatel  
**Bankovní spojení:**  
Zapsaný ve veřejném rejstříku vedeném KS v Brně, oddíl C, vložka 38292  
dále jen zhotovitel na straně druhé

Smlouva ze dne 24.6.2019 **se doplňuje** takto:

### I. Předmět plnění

1. Předmětem dodatku č. 1. smlouvy je rozšíření předmětu plnění provedení díla o druhý zvukový mixážní pult, tj. „**Dodávka a instalace zvukového mixážního pultu** pro scénu Šaldova divadla, jak byla tato eventualita a vše již sjednáno ve smlouvě z 24.6.2019, č. D19053.



divadlofxšaldyliberec  
příspěvková organizace

Zhořelecká 344/5, Liberec 1, 460 01  
tel.: 485 104 188, fax: 485 104 181  
[www.saldovo-divadlo.cz](http://www.saldovo-divadlo.cz)  
[info@saldovo-divadlo.cz](mailto:info@saldovo-divadlo.cz)

## II. Závěrečná ustanovení

1. Ostatní ustanovení smlouvy, ze dne 24.6.2019, č. D19053, včetně příloh zůstávají beze změny.
2. Tato smlouva nabývá platnosti dnem podpisu oběma smluvními stranami.

Dne .....2019

**Objednatel:**

.....

Ing. Jarmila Levko,

Ředitelka Divadla F.X.Šaldy Liberec, p.o.

Dne .....2019

**Zhotovitel:**

.....

Tomáš Ouředníček

jednatel MusicData s.r.o.