

Příloha 2 - technická specifikace kódu

- ⇒ Při vytváření nového kódu bude zhotovitel rozvíjet kód současného frameworku, viz  [L](#), dostupný na GitHub
- ⇒ V zadání jednotlivých objednávek většinou nebudou zmíněny technické detaily či rozváděny všechny aspekty tvorby front-end frameworku. Tam, kde bude ponechán prostor pro volnost, se počítá s využitím běžných state-of-the-art postupů.

Podpora prohlížečů

- ⇒ Není nutná 100% shoda ve všech detailech ve všech prohlížečích, v níže uvedených prohlížečích musí framework fungovat téměř shodně a bez vizuálních problémů.
- ⇒ Framework musí být plně funkční v níže uvedených prohlížečích:
 - IE v11,
 - Edge,
 - Firefox,
 - Chrome vč. mobilní verze,
 - Safari vč. mobilní verze.
- ⇒ U všech prohlížečů se pak jedná o poslední stable verze dostupné k datu podpisu smlouvy.

CSS kód

- ⇒ Atomic Design
- ⇒ Modulární
 - Příprava do budoucna na optimalizaci načítání landing stránek.
 - Redakční systém předem ví, které prvky na dané stránce jsou, může tedy již ve chvíli výpisu stránky ovlivnit, který kód si má uživatel stáhnout.
- ⇒ Grid postaven na vlastním řešení zhotovitele, založeném na inline blocích, nikoliv na floatování.

Struktura HTML

- ⇒ Struktura HTML kódu jednotlivých komponent musí být co nejjednodušší a využívat zanořené div a span elementy jen tehdy, pokud nelze jinak dosáhnout správného zobrazení v prohlížečích.
- ⇒ Struktura kódu musí odpovídat sémantice obsahu a umožňovat tak přirozenou anotaci HTML elementů pomocí schématu <https://schema.org/>. Toto se bude týkat zejména stylů pro automatické výpisy univerzitních dat (seznamy projektů, publikací atd.).

Přístupnost

- ⇒ Pro podporu uživatelů s postižením je třeba dodržovat specifikace předepsané směrnicí WCAG 2.0.

Preprocesor a struktura kódu

- ⇒ CSS definice musejí být napsány v preprocesoru SCSS a celý zdrojový balík bude součástí dodávky.
- ⇒ SCSS kód musí mít strukturu rozdělenou dle následující definice:
 - každá komponenta v samostatné lokaci,
 - k ní konfigurace s nastavením SCSS proměnných (barvy atd.).
- ⇒ JavaScriptová část může být v čistém JS ES5, nebo v transpilovaných jazycích typu Coffeescript apod.

Produktová dokumentace

- ⇒ Atomický design
 - Veškeré komponenty frameworku budou dodržovat taxonomii, ve které je každá komponenta buďto samostatně definována, nebo se skládá z více jednodušších komponent.
 - Do této taxonomie se počítají i meta-komponenty, jako barvy či typografie.
- ⇒ Definice a dokumentace každé z komponent s příkladem použití bude součástí produktové dokumentace.
- ⇒ Přehled všech komponent bude v dynamicky generovaném HTML
- ⇒ Generování HTML s přehledem komponent bude založeno na principu living style guide, tedy bude probíhat automaticky z dokumentace přímo vytvářené zároveň s jednotlivými komponentami.