

## WEBOVÉ STRÁNKY

### Editační systém

#### *Základní principy*

Editační systém je založen na principu tzv. *wiki*. Jednotlivé stránky se skládají z menších bloků obsahu (modulů). Tyto moduly mají předprogramovanou inteligenci a automaticky formátují a prezentují vložený obsah nebo obsah shromážděný ze souvisejících stránek. Stránka může obsahovat proměnný počet modulů (například hlavičku, obrázek nebo text, ...) v libovolném pořadí. To umožňuje editorům najít optimální způsob jak prezentovat obsah, aniž by se museli podříditi jednotné šabloně.

Každá úprava stránky je uložena, všechny změny lze zpětně vyvolat. Tento princip umožňuje spolupráci několika editorů, kteří tak mohou obsah společně upravovat.

Systém přístupových práv zprostředkovává kontrolu nad tím, jaké změny mohou jednotliví uživatelé či jejich skupiny provádět.

Editační systém je integrován přímo do webových stránek – uživatelé se tedy nemusí adaptovat na doplňující editační či databázový systém.

#### *Specifická*

Editační systém je přizpůsoben tak, aby podporoval specifika PLATO a automaticky respektoval předem definované vztahy respektující strukturu a fungování instituce. Editor upravuje obsah vždy v jednom místě, změny se automaticky propagují do souvisejících položek.

#### *Snadnost použití*

Webové stránky obsahují vloženou nápovědu, kterou mohou sami editoři následně doplňovat a dle potřeby dále rozvíjet.

Veškerá vložená obrazová data jsou uložena v původním formátu (TIF, JPG, PDF, ...) a automaticky konvertována dle požadavků zobrazovacích zařízení. Editor nemusí data před vložením nijak připravovat. Data v původním formátu jsou editorům kdykoliv dostupná, web tím pádem slouží též jako archiv.

#### *Otevřenost*

Editační systém je postaven na OpenSource frameworku Ruby on Rails, který je neustále rozvíjen stovkami přispěvatelů a používán desítkami tisíc webových stránek a webových aplikací.

## *Rozšiřitelnost*

Editační systém je možno doplnit například moduly pro rozesílání elektronických newsletterů, online obchod, či tvorbu elektronických publikací. Systém lze integrovat s externími službami (platební brány) či databázemi (muzejní sbírky apod.).

## WEBOVÉ STRÁNKY

### Technické specifikace

Webové stránky se korektně zobrazují na posledních 3 verzích hlavních webových prohlížečů (desktop/mobile). Jsou postaveny výhradně na Open Source technologiích a sledují osvědčené postupy a současné technologické standardy. Aplikace je zapouzdřena v kontejnerech Docker, a je tedy nezávislá na operačním systému a jeho verzi.

### *Metodologie*

Zdrojový kód programu webových stránek a historie jeho vývoje jsou přístupné v zabezpečeném úložišti (GitHub). Součástí je sada automatických testů, která detekuje chyby v programu, základní dokumentace popisující strukturu, konfiguraci a instalaci, a skripty, které aplikaci nainstalují na vzdáleném serveru.

### *Záruka*

24 měsíců od data spuštění na všechny chyby v programu.

### *Servisní náklady*

Vyjma nákladů na web-hosting (odhadované cca 40 – 80 EUR/měs.) je třeba počítat se souvisejícími náklady na pravidelné zálohování, sledování dostupnosti a výjimek, pravidelnou údržbu serveru, náklady na CDN a emailové služby (typicky 50 EUR/měs.).

### *Další vývoj*

Webové stránky jsou navrženy na základě znalosti současného stavu instituce, její struktury a interních procesů, a zohledňují též představy o jejím budoucím vývoji. Podobně jako jiné organizace, i PLATO se bude s časem vyvíjet a proměňovat. Proto je důležité vnímat webové stránky jako entitu, jejíž vývoj nekončí v momentu jejich spuštění.

Doporučujeme proto počítat s pravidelnými aktualizacemi webových stránek přibližně každých 24 měsíců, tak aby sledovaly vývoj PLATO. Pravidelné aktualizace též zaručí, že webové stránky zůstanou kompatibilní s budoucími prohlížeči a mobilními zařízeními.