

**Smlouva o dílo**

uzavřená mezi

**Městským muzeem a galerií Břeclav, příspěvková  
organizace**

a

**Cryptomania, s.r.o.**

číslo smlouvy objednatele: SD 05/2019  
číslo smlouvy poskytovatele: 2019001

## Smlouva o dílo

uzavřená podle ustanovení § 2586 zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů

### Smluvní strany

#### Městské muzeum a galerie Břeclav, příspěvková organizace

Sídlo:	sídl. Dukelských hrdinů 2747/4a, 690 00 Břeclav
Zastoupená:	Ing. Petrem Dlouhým, ředitelem
IČ:	60680920
DIČ:	CZ60680920

#### (dále jen „Objednatel“)

a

Firma:	Cryptomania, s.r.o.
Sídlo:	Cyrilská 508/7, 602 00 Brno
Zastoupená:	Mgr. Zbyškem Podhrázkým
IČ:	29248370
DIČ:	CZ29248370
Bankovní spojení: č. účtu	

#### (dále jen „Dodavatel“)

### 1. Základní ustanovení

- 1.1 Dodavatel se touto Smlouvou zavazuje zajistit pro Objednatele vytvoření dvojice šifrovacích her k tématu Ztracená Břeclav a Židovská Břeclav.
- 1.2 Objednatel se touto Smlouvou zavazuje řádně provedené služby Dodavateli zaplatit, a to ve výši a za podmínek stanovených touto Smlouvou.

### 2. Předmět smlouvy

- 2.1 Předmětem této Smlouvy je vytvoření dvou zážitkových her s využitím šifer a logických úloh (zpracování, uvedení do provozu a zajištění online provozu po dobu 12 měsíců) v Břeclavi s tématy Ztracená Břeclav a Židovská Břeclav.

Délka hry:

Předpokládaný čas průchodu hráčů jednou hrou je 60 min. v rozsahu 5 stanovišť.

Jazyková mutace:

Čeština

Lokalita:

Břeclav

Rozsah prací:

- Dramaturgie obou her, návaznost míst na příběh.
- Vytvoření příběhu hry.
- Vytvoření šifer a jejich otestování.
- Vytvoření herního systému, vložení dat a zajištění jeho provozu.
- Vytvoření tiskových podkladů k herním brožurám.
- Vytvoření a zajištění výroby venkovních herních prvků (cedulky stanovišť a případné speciality).

Každá hra má 5 lokací. 4 z nich jsou seřazeny do lineární hry, další 1 je bonusovým úkolem.

Součástí hry je i herní brožura, kterou hráči získají na startu, případně si ji mohou stáhnout z webových stránek hry. Brožura umožňuje zadat části šifer ve fyzické podobě, dává prostor k předtištění materiálů, které budou hráči potřebovat a zpříjemnit jim průchod hrou. Tisk brožury bude řešen nad rámec této smlouvy.

Průchod hrou je zajištěn pomocí webového herního systému, do kterého hráči získají přístup po registraci na stránkách hry. Šifrovací hra bude umístěna na webových stránkách Dodavatele. Ten umožní případné nasměrování marketingové adresy na stránky hry.

2.2 Způsob provozování hry:

Hru po předání díla provozuje Objednatel.

2.3 Povinnosti Dodavatele:

- Průběžné zprávy k postupu prací budou zaslány Objednateli.
- Dodavatel v rámci této smlouvy garantuje správu a funkčnost herního systému po dobu 12 měsíců od předání díla.

2.4 Povinnosti Objednatele:

- Vytipování míst pro jednotlivá stanoviště a poskytnutí zdrojových dat a pramenů pro tvorbu příběhu.
- Součinnost Objednatele při vyjednávání o poskytnutí prostor k umístění herních prvků (start hry apod.).

### **3. Doba plnění**

3.1 Dodavatel započne s plněním zakázky bez zbytečného odkladu po uzavření této Smlouvy.

3.2 Dílo bude předáno do 2 měsíců od podpisu Smlouvy.

## **4. Místo plnění**

- 4.1 Místem realizace předmětu plnění je Břeclav.

## **5. Platnost smlouvy**

- 5.1 Tato Smlouva se uzavírá na dobu určitou, a to na období od podpisu této smlouvy do předání dodávky objednateli do 12 měsíců od předání díla.
- 5.2 Dodavatel bere na vědomí, že skutečnosti v této smlouvě uvedené mohou být zveřejněny v souladu se zákonem č.106/1999 Sb., o svobodném přístupu k informacím a v souladu se zákonem č. 340/2015 Sb., o registru smluv. Pokud smlouva podléhá povinnosti zveřejnění v registru smluv, objednatel se zavazuje smlouvu v tomto registru zveřejnit.

## **6. Cena**

- 6.1 Odměna za dílo dle článku 2.1 činí 110.000,- Kč bez DPH (sazba DPH 21%).
- 6.2 Cena služby odpovídá celkové výši nabídkové ceny uvedené dodavatelem v příloze č. 1 této smlouvy.
- 6.3 Cenu díla je možno překročit pouze v případě, že dojde ke změnám daňových právních předpisů, které budou mít prokazatelný vliv na výši Ceny služby, a to zejména v případě zvýšení sazby DPH, či v případě dodatku k této smlouvě, podepsaným a odsouhlaseným oběma stranami.
- 6.4 V případě zájmu o zajištění funkčnosti po dobu delší jak 12 měsíců od předání díla zhotoviteli bude tato služba objednána Objednatel u Dodavatele v nabídkové ceně uvedené v příloze č. 1 této smlouvy.

## **7. Platební podmínky**

- 7.1 Cena bude Dodavateli uhrazena následujícím způsobem:

50 % z Ceny dle bodu 6.1. bude uhrazeno po předání 1. hry Objednateli.

50 % z Ceny dle bodu 6.1. bude uhrazeno po předání 2. hry Objednateli.

Cena za dílo bude uhrazena na základě faktur vystavených Dodavatelem v souladu s touto Smlouvou. Splatnost faktury je 14 dnů od jejího vystavení. Dodavatel je povinen doručit Objednateli fakturu alespoň 14 dnů přede dnem její splatnosti, jinak se přiměřeně posouvá termín splatnosti.

- 7.2 Veškeré platby dle této Smlouvy budou probíhat výlučně bezhotovostním převodem v české měně.

- 7.3 Faktura dle této Smlouvy musí být vystavena ve lhůtě a s náležitostmi stanovenými právními předpisy, zejména zákonem č. 235/2004 Sb., o dani z přidané hodnoty, ve znění pozdějších předpisů. Faktura musí obsahovat číslo smlouvy objednatele, na základě které je faktura vystavena. V případě, že faktura doručená Objednateli nebude obsahovat některou z předepsaných náležitostí, nebo ji bude obsahovat chybně, je Objednatel oprávněn vrátit tuto fakturu dodavateli. Lhůta splatnosti se v takovém případě přerušuje a počíná znovu běžet až od vystavení opravené či doplněné faktury.
- 7.4 Dodavatel není oprávněn započíst jakékoli pohledávky oproti nárokům Objednatele. Pohledávky a nároky Dodavatel vzniklé v souvislosti s touto Smlouvou nesmějí být postoupeny třetím osobám, zastaveny nebo s nimi jinak disponováno.

## **8. Smluvní pokuty**

- 8.1 Objednatel je oprávněn požadovat zaplacení smluvní pokuty ve výši 0,05% z odměny bez DPH v případě nedodržení termínu dodání díla dle bodu 5.1.
- 8.2 Vznikem povinnosti hradit smluvní pokutu ani jejím faktickým zaplacením není dotčen nárok Objednatele na náhradu škody v plné výši ani na odstoupení od této Smlouvy. Odstoupením od Smlouvy nárok na již uplatněnou smluvní pokutu nezaniká. Celková výše náhrady škody nepřesáhne částku, která již byla, nebo má být, na základě této smlouvy Objednatel zaplacen Dodavateli.
- 8.3 Smluvní pokuta je splatná do 15 dnů od doručení písemného oznámení o jejím uplatnění Dodavateli.
- 8.4 V případě prodlení Objednatele se zaplacením odměny dle faktury, náleží Dodavateli úrok z prodlení ve výši dle zákonné sazby.

## **9. Odpovědnost za škodu**

- 9.1 Dodavatel se zavazuje učinit vše, aby bylo zabráněno jakémukoli újmě Objednatele nebo třetích osob a provést všechna předepsaná opatření k uchování a zabezpečení majetku Objednatele. Hrozí-li vznik jakákoliv újmy, je Dodavatel povinen na ni bezodkladně upozornit Objednatele.

## **10. Ustanovení o vzniku a zániku smlouvy**

- 10.1 Tato Smlouva nabývá účinnosti dnem jejího uzavření. Dnem uzavření této Smlouvy je den označený datem u podpisů smluvních stran. Je-li takto označeno více dní, je dnem uzavření této Smlouvy den z označených dnů nejpozdější.
- 10.2 Tato Smlouva může být zrušena dohodou smluvních stran v písemné formě, přičemž účinky zrušení této Smlouvy nastanou k okamžiku stanovenému v takovéto dohodě. Nebude-li takovýto okamžik dohodou stanoven, pak tyto účinky nastanou ke dni uzavření takovéto dohody.

- 10.3 Objednatel je oprávněn tuto Smlouvu vypovědět, jestliže Dodavatel neplní své povinnosti, ke kterým se touto smlouvou zavázal, řádně a včas dle pokynů a příkazů Objednatele. V tomto případě činí výpovědní doba 10 dní ode dne doručení výpovědi Dodavateli.
- 10.4 Objednatel je oprávněn od této Smlouvy odstoupit v případě, že:
- Tak stanoví zákon.
  - Dodavatel pozbude oprávnění vyžadovaného právními předpisy k činnostem, k jejichž provádění je Poskytovatel povinen dle této Smlouvy, na majetek Poskytovatele bude prohlášen konkurs nebo bude návrh na prohlášení konkursu zamítnut pro nedostatek majetku Poskytovatele.
  - Dodavatel podá návrh na povolení reorganizace.
  - Dodavatel vstoupí do likvidace.
- 10.5 Dodavatel je oprávněn odstoupit od této smlouvy v případě porušení smlouvy a písemném upozornění Objednatele zejména v případě neuhrazení odměny v termínu stanoveném touto Smlouvou.
- 10.6 Účinky každého odstoupení od Smlouvy nastávají okamžikem doručení písemného projevu vůle odstoupit od této Smlouvy druhé smluvní straně. Odstoupení od Smlouvy se nedotýká nároku na náhradu škody vzniklé porušením této Smlouvy ani nároku na zaplacení smluvních pokut.
- 10.7 V případě předčasného ukončení této Smlouvy je Dodavatel povinen poskytnout Objednateli nezbytnou součinnost tak, aby Objednateli nevznikla újma na jeho právech či majetku.

## **11. Závěrečná ustanovení**

- 11.1 Právní vztahy této Smlouvy se řídí ustanoveními zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku, ve znění pozdějších předpisů.
- 11.2 Tato smlouva je sepsána ve třech vyhotoveních, z nichž objednatel obdrží dvě a zhotovitel jedno vyhotovení.
- 11.3 Tuto smlouvu lze měnit pouze písemně ve formě dodatku schváleného oběma smluvními stranami.
- 11.4 Výše uvedené osobní údaje budou zpracovávány pro účely plnění z uvedené smlouvy a to po dobu nezbytnou k zajištění práv a povinností z ní plynoucích, dále budou archivovány dle platných právních předpisů. Podrobnější informace o zpracování osobních údajů a o svých právech naleznete na:  
<http://www.muzeumbv.cz/gdpr/>.
- 11.5 Tato smlouva nabývá platnosti dnem podpisu smlouvy oběma smluvními stranami a účinnosti dnem zveřejnění smlouvy vč. jejích příloh v registru smluv dle zákona č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv (zákon o registru smluv). Smluvní strany se dohodly, že uveřejnění smlouvy dle zákona o registru smluv zajistí zasláním správci registru smluv objednatel. Smluvní strany vysloveně souhlasí se zveřejněním této smlouvy v jejím plném rozsahu, včetně příloh a dodatků v registru smluv vedeném Ministerstvem vnitra ve smyslu zákona o registru smluv.

- 11.6 Doručování smluvních stran probíhá na adresy uvedené v záhlaví této smlouvy. V případě změny adresy, je smluvní strana povinna tuto skutečnost bez zbytečného odkladu oznámit druhé smluvní straně. Pro případ, že některá ze smluvních stran odmítne převzít písemnost, její převzetí znemožní nebo se písemnost nedoručitelná nebo nedoručená vrátila zpět, má se za to, že písemnost byla doručena dnem, kdy se tato vrátila zpět odesílateli.
- 11.7 Nevymahatelnost nebo neplatnost kteréhokoli ustanovení této smlouvy neovlivní vymahatelnost nebo platnost této smlouvy jako celku, vyjma těch případů, kdy takové nevymahatelné nebo neplatné ustanovení nelze vyčlenit z této smlouvy, aniž by tím pozbyla platnosti. Smluvní strany se pro takový případ zavazují vynaložit v dobré víře veškeré úsilí na nahrazení takového neplatného nebo nevymahatelného ustanovení vymahatelným a platným ustanovením, jehož účel v nejvyšší možné míře odpovídá účelu původního ustanovení a cílům této smlouvy.
- 11.8 Smluvní strany prohlašují, že si smlouvu před jejím podpisem přečetly, a že byla sepsána po vzájemném projednání podle jejich pravé a svobodné vůle, nikoliv v tísní a za nápadně nevýhodných podmínek, což stvrzují svými podpisy.

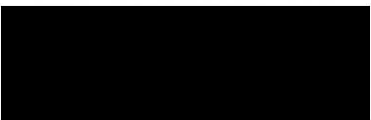
Příloha č. 1 – nabídka her Cryptomania


V Břeclavi dne


6.5.2019

Brně dne

14.5.2019

  
Ing. Petr Dlouhý  
Ředitel  
Městského muzea a galerie Břeclav,  
příspěvková organizace

 Městské muzeum a galerie Břeclav,  
příspěvková organizace  
Dukelských hrdinů 2747/4 a  
690 02 Břeclav, IČ: 606 80 920  
www.muzeumbv.cz 2.

  
Mgr. Zbyněk Podmrazský  
Jednatel  
Cryptomania, s.r.o.

**CRYPTOMANIA**

Cryptomania s.r.o.  
Gurínská 508/7, 602 00, Brno



Nabídka šifrovacích her  
Cryptomania TRAIL  
pro  
**Město Břeclav**

Zpracoval: Mgr. Zbyšek Podhrázký, 13. března 2019  
© Cryptomania s.r.o., [www.cryptomania.cz](http://www.cryptomania.cz)

Údaje obsažené v nabídce jsou důvěrné a jsou určeny pouze pro potřeby zadavatele

## Základní charakteristika nabídky

---

- **Obsah:** soubor venkovních zážitkových her s využitím šifer a logických úloh.
- **Rozsah:** variantně, 1 delší či 2 kratší hry pro dospělé a odvozené dětské varianty.
- **Termín dodání:** 60-90 dní od závazné objednávky.
- **Lokalita:** město Břeclav.
- **Účastnická skupina:** Dospělí, u dětských variant děti od 8 let.
- **Jazyk hry:** čeština.

## Cíl šifrovacích her

---

- Chytrá zábava a možný společně strávený čas (rodiny).
- Zajímavý a netradiční způsob poznání města a jeho historie.

## Možná témata šifrovacích her dle informací od zadavatele

---

- Český a německý živel v Břeclavi
- Moderní dějiny Břeclavi (1839+)



## Předběžná cenová kalkulace

### Základní cena hry zahrnuje:

- komplexní přípravu her – tvorba a testování, výběr a zajištění stanovišť,
- přístup a registrace týmů v systému Cryptomania,
- spolupráci při propagaci hry – standardními propagačními kanály Cryptomania
- organizační zajištění průběhu hry, funkčnost herního systému.
- Komunikaci s účastníky hry při řešení problémů na stanovištích.
- Sestavení herní brožury a její grafická úprava.
- Návrh případných artefaktů a jejich realizace.
- V případě využití bezpilotních leteckých prostředků autorská práva k snímkům či videím.

Předmět	Cena bez DPH	DPH	Cena s DPH
Varianta A) 1 delší hra v českém jazyce	100.000,- Kč	21%	121.000,- Kč
Varianta A) 1 delší dětská hra se stejnou trasou	20.000,- Kč	21%	24.200,-
Varianta B) 2 samostatné kratší hry v českém jazyce	110.000,- Kč	21%	133.100,- Kč
Varianta B) 2 kratší dětské hry se stejnou trasou	30.000,- Kč	21%	36.300,- Kč
Správa online herního systému pro jednu hru (dospělou) (1. rok v ceně tvorby hry, dále cena za rok)	2.400,- Kč	21%	2.904,- Kč
Předmět	Cena bez DPH	DPH	Cena s DPH
<b>Volitelně: tisk herních brožur</b> (cena je orientační, bude upřesněno dle rozsahu stran a množství)	cca 20,- Kč/kus	21%	24.2 Kč
<b>Volitelně: design herního systému v grafice zadavatele</b> (CSS stylování existujících prvků na míru zadavatele – barvy, písma, loga)	7.000,- Kč	21%	8.470,- Kč

V případě zájmu prosím zašlete elektronickou objednávku na [REDAKCE]  
Jsme držiteli ocenění TTG Travel Award 2016 jako nejlepší start-up nebo inovace v cestovním ruchu.

# TTG ONLINE Travel Awards 2016

## Příloha 1) Proč šifry a logické úkoly?

Jedná se o logické úkoly, které jsou otestovány a nastaveny tak, aby při týmovém řešení byly zvládnutelné i lidmi bez předchozí šifrovací zkušenosti. Princip našich šifer nevyžaduje znalost žádných specifických kódovacích technik – vše co je potřeba je schopnost kreativního řešení problémů. **Šifry jsou zároveň výzvou, tzn. je potřeba se s nimi chvíli „trápit“, než prozradí heslo, které se v nich ukrývá.** Každou sadu šifer vytváříme tak, aby dostali příležitost jednotliví členové týmu s různými zkušenostmi a různými pohledy na řešení problému. Důležitá je trpělivost, občas až trochu zarputilosti k překonávání drobných neúspěchů, týmová kreativita a neméně také schopnost neztratit dobrou náladu, když se příležitostně nedaří.

K plnění úkolů je nutná spolupráce členů týmu, čímž dochází k jejich vzájemnému seznámení a poznání v nezvyklých situacích.

A jak taková šifra vlastně vypadá? Nepředvídatelně. **Často se ukrývá v textu či obrázcích, jindy uvnitř či na povrchu fyzického předmětu, v případě terénních her se také může objevit až po průzkumu fasády domu, sochy, panoramatu města nebo v nádherně vykládané rozetě starobylého kostela.** Každopádně v sobě obsahuje prvky, které ukazují cestu k odhalení jejího principu a objevení zašifrovaného hesla. **Šifra má jednoznačné řešení a jeho objevení je často doprovázené nadšením a chutí doběhnout k dalšímu úkolu dobrodružné trasy.** A to i přesto, že se jedná především o dobrodružství ve vlastní hlavě.



## Předmět nabídky

V rámci tohoto dokumentu předkládáme obecnou nabídku na realizaci šifrovacích her Cryptomania v Břeclavi. **Pro účely nabídky předpokládáme dvě varianty nabídky.**

**Varianta A: Jedna velká hra (herní čas cca 2:00 hod) s 6 autorskými stanovišti hry a 2 autorskými bonusy a dětská varianta respektující stejnou herní trasu**

**Varianta B: Dvě menší hry (cca 1:20 hod) s 4 autorskými stanovišti hry a 1 autorským bonusem a dětské varianty respektující stejné herní trasy**

Pro tvorbu her Cryptomania obecně vycházíme z herních komponent a mechanik, jejichž fungování je následující:

**Cryptomania trail** je městskou či terénní šifrovací hrou. Vedle dobrodružství a zábavného setkání s lokalitou nabízí příležitost soupeřit s ostatními týmy o co nejlepší výsledek. V neposlední řadě poskytuje unikátní příležitost upozornit na konkrétní téma, a tedy i příležitost účastníky informovat či nenásilně „vzdělat“.

**Cílovou skupinou her jsou především mladí dospělí.** Nicméně stejně jako naše další hry si trail užijí i středoškoláci a případně děti druhého stupně ZŠ (jako členové rodinného týmu). Cílovou skupinou dětských variant her jsou pak děti starší 8 let.

Základním stavebním kamenem hry jsou **šifry a logické úkoly**. V našem případě to znamená úkoly vyžadující především důvtip, selský rozum, trošku trpělivosti a týmovou kreativitu. Rozhodně se nejedná o těžko pochopitelné matematické řady nebo zadání vyžadující dlouhé hodiny zkoušení všeho možného. Naše šifry mají zaměstnat mozek, pobavit a případně i trošku vzdělat. Více o šifrách, a proč se jich nebát, naleznete níže v příloze této nabídky. Šifrování je také možné vyzkoušet na našich webových stránkách nebo si přímo zahrát v našem herním systému zdarma hru **Poznej Baroko**.



# CRYPTOMANIA

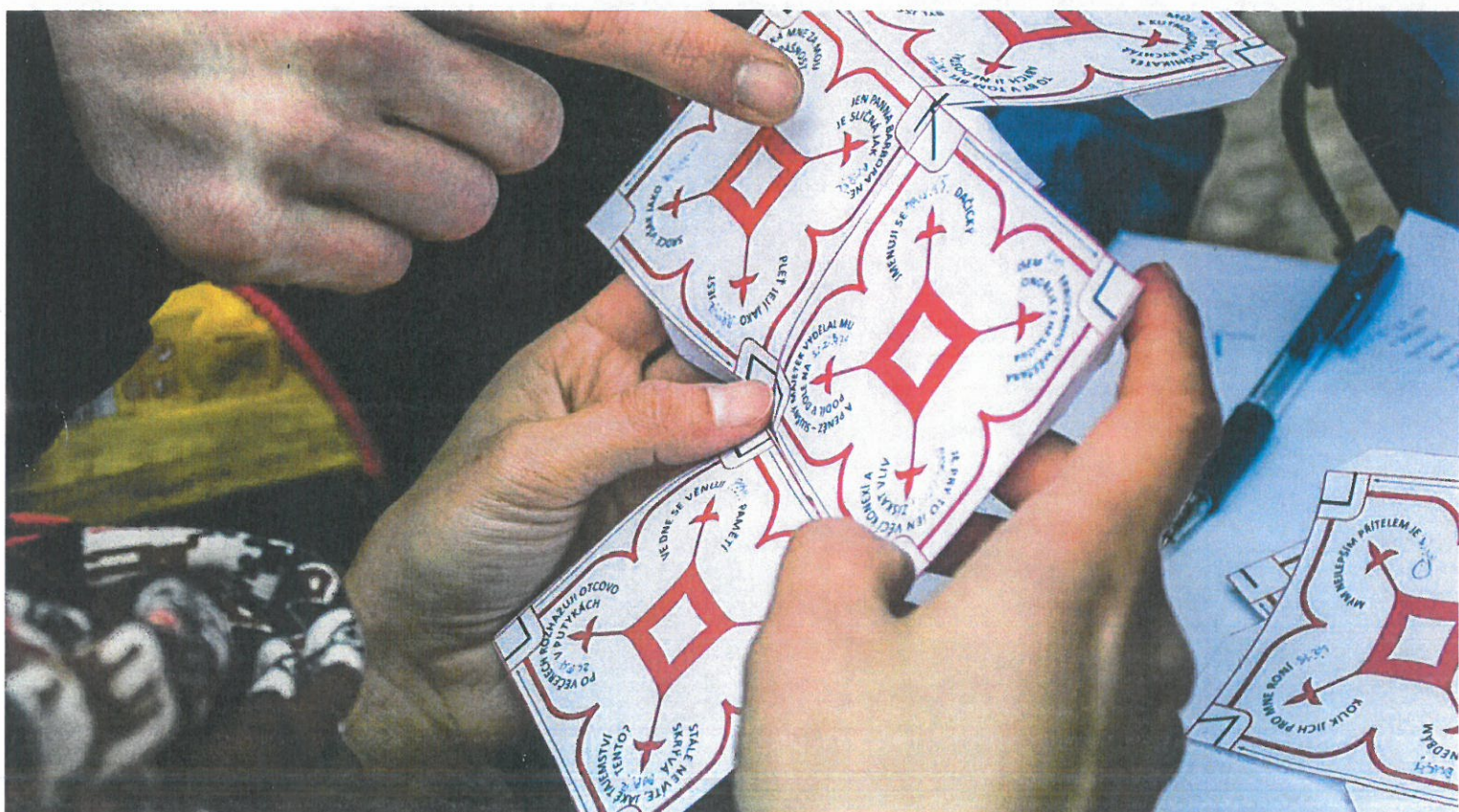
Průchod hrou je zajištěn pomocí **webového herního systému**, do kterého hráči získají přístup po registraci na stránkách hry. Systém zadává úkoly, vytyčuje postup na další stanoviště, umožňuje získat náповědu či řešení a přiděluje body za úspěšně zadaná hesla (výsledky šifer). Tým s sebou tedy vždy musí mít zařízení připojené k internetu. Na stanovišti si přístupovým kódem (jedno slovo dohledatelné na místě) tým otevře zadání stanoviště, vyřešením úkolu získá heslo, za které mu systém sdělí umístění další lokality. Po příchodu zadá nový přístupový kód a takto pořád dokola. U dětských variant her webový herní systém nevyužíváme a pracujeme pouze s papírovou herní brožurou.

Součástí her může být i **herní brožura**, kterou hráči získají na startu. Brožura umožňuje zadat některé části šifer ve fyzické podobě, dává prostor k předtištění materiálů, které budou hráči potřebovat a zpříjemnit průchod hrou (pokud dostane tým tabulku, kterou by si jinak k řešení musel nakreslit, zvyšuje to výrazně komfort hraní). Zároveň je brožura skvělou příležitostí k umístění inzerce města apod. Její zařazení vřele doporučujeme. V rámci rozpočtu umíme brožuru připravit graficky. Tisk brožury je součástí nabídkové ceny v kategorii volitelné. V případě zájmu je možné .pdf formát herní brožury umístit na stránky hry volně ke stažení a tisku, případně oba tyto způsoby (tištěná i ke stažení) kombinovat dle potřeby.

Každá hra je spojena **jednotící dějovou linkou**. Při tvorbě příběhu vyjdeme z veřejně dostupných zdrojů, případně se zdrojů, které nám dodá zadavatel. Navržené varianty příběhů umíme dále diskutovat. Odborná témata konkrétních stanovišť budeme konzultovat s kontaktní osobou určenou zadavatelem.

Hru budeme v jejím průběhu **propagovat** námi standardně využívanými kanály (newsletter, facebook, web Cryptomania).

Hra je primárně tvořena v **českém jazyce**, případná další jazyková mutace je možná za samostatně kalkulovanou cenu. Nejedná se o prostý překlad textu. Případná další jazyková mutace vyžaduje přepracování některých šifer, vložení samostatné hry do herního systému Cryptomania, otestování nové jazykové verze a řadu dalších úkonů spojených s přípravou.



## Příloha 2) Reference

Od roku 2013 jsme realizovali firemní programy například pro tyto společnosti:



Od roku 2015 jsme realizovali hry v cestovním ruchu pro následující subjekty:



## Příloha 3) Představení vedoucích lektorů

---



**Mgr. Zbyšek Podhrázký**

Ředitel společnosti Cryptomania. V roce 2003 absolvoval celoroční kurz pro instruktory zážitkového učení a od té doby se věnuje rozvoji lidských zdrojů pomocí této metody. Zabývá se lektorováním teambuildingových kurzů a eventů, včetně vedení anglických kurzů pro mezinárodní týmy. Zbyšek je organizátorem legendární šifrovací hry TMOU a je držitelem několika certifikátů MŠMT v oblasti zážitkové pedagogiky a outdoor tréninku. Kromě lektorování kurzů se zabývá vedením start-up projektů v akceleračním programu Impact Hub 100-Day Challenge se specializací na Design Thinking a Human Centered Design.



**Mgr. Luděk Hrnčíř**

Vedoucí lektorského týmu Cryptomania, který se nebojí realizovat složité strategické hry a uvádět premiérové programy, tedy originální kousky vytvořené a vhodné přesně pro konkrétní okamžik a specifika kolektivu. Mezi jeho oblíbené lektorské činnosti patří hraní rolí a moderování rodinných dnů nebo firemních večírků. Své instruktorské ostruhy si vysloužil při realizaci mnoha desítek akcí v Lanových centrech PROUD a jako instruktor o. s. Velký Vůz. Jeho specializací jsou outdoorové závody, šifrovací hry a programy protkané zajímavým příběhem i nakažlivou atmosférou.