

Příloha č. 1

Technická specifikace – nabídka dodavatele ze dne 20. 11. 2018

Popis předmětu plnění

Předmět plnění bude odpovídat zadání výzvy. Základní body plnění jsou blíže popsány níže:

1. Technické informace

- 1.1. Kódové označení projektu: isPoint
- 1.2. Typ aplikace: webová, výchozí prohlížeč Chrome
- 1.3. Playground: www.ispoint.cz, ispoint.suma.guru
- 1.4. Technologie: C#, JavaScript, Bootstrap, devExpress, Microsoft SQL (ver. 14.x a vyšší)
- 1.5. Požadavky na produkci
- 1.6. Prostředí: IIS + MS SQL (virtuální server, Azure)
- 1.7. Disková kapacita: 200 MB výkonný kód serverové části + prostor pro databázi dle jejího obsahu
- 1.8. Výkonnostní požadavky: dle doporučené konfigurace IIS + SQL, podle velikosti databáze a zátěže
 - 1.8.1. Optimální doporučení pro produkci je 64-bitový OS, 12GB RAM, 4 jádra 2.4GB, disková kapacita 2x 250 GB, SSD disky, HW různý disk pro databázi a pro žurnál, 2x LAN 1Gb

2. Obecné zásady

- 2.1. Aplikace bude dodržovat obecné zásady bezpečnosti dle doporučení OWASP. Základní bezpečnost je již obsažena v technologii (CAS Code Access Security, validace, verifikace, bezpečnostní model .NET)
- 2.2. Aplikace bude optimalizována na rychlost
 - 2.2.1. Využívat načítání na pozadí
 - 2.2.2. Indikace delších procesů (wait cursor, progress bar)
 - 2.2.3. Minimalizace přenášených dat, využívat maximálně kódu na straně serveru (minimalizovat Javascript)
- 2.3. Přístup na databázi bude realizován pomocí EntityFramework.

3. Základní funkčnosti

- 3.1. Homepage, dashboard
 - 3.1.1. Implementace základní obrazovky se zobrazením podle role
- 3.2. Uživatelé, role a skupiny
 - 3.2.1. Uživatelé primárně načítat z AD
 - 3.2.2. Aplikovat systém práv
 - 3.2.3. Aplikovat systém rolí
 - 3.2.4. Umožnit tvorbu skupin uživatelů. Skupina může obsahovat skupinu
 - 3.2.5. Všechna data (záznamy v nástěnce, ...) mají příznak pro jakou skupinu, skupiny jsou určena

3.2.6. Pozor např. u zasílání notifikací na to, že jeden user může být ve skupině opakovaně (skupina ve skupině) a notifikaci musí dostat pouze jednou

3.3. Modul zaměstnanci

3.3.1. Implementace databáze zaměstnanců, přehled, editace, nový záznam, telefonní seznam, pozice

3.3.2. Organizační struktura

3.3.3. Příznak veřejný, neveřejný údaj (možnost publikace telefonního seznamu na internetu)

3.4. Modul úkolníček

3.4.1. Implementace zadávání, předávání a splnění úkolů

3.4.2. Přiřazení jednotlivci, skupině

3.5. Modul nástěnka

3.5.1. Implementace nástěnky (sdělení)

3.5.2. Datum vyvěšení, svěšení

3.5.3. Přiřazení jednotlivci, skupině

3.6. Modul knihovna

3.6.1. Implementace knihovny dokumentu, včetně hledání a verzování dokumentů podle skupiny

3.6.2. Přístup na dokumenty dle role

3.6.3. Evidence zobrazení, změny dokumentu

3.6.4. Vložení dokumentu, zadání klíčových slov

3.6.5. Timestamp vložení

3.6.6. Historie dokumentu (verze)

3.7. Diskuze

4.3.7.1. Implementace diskusního

4.3.7.2. Přístup dle skupiny

3.8. Modul ankety, dotazníku

3.8.1. Implementace ankety

3.8.2. Přístup dle skupiny

3.9. Propojení s docházkovým systémem

3.9.1. Pouze ověření je v budově, není v budově systému (docházkový systém v soutěži, musí mít pro nás otevřené rozhraní WSDL)

3.10. Externí vazby

3.10.1. propojení na současný helpdesk (hyperlink)

3.10.2. propojení na ESS (hyperlink)

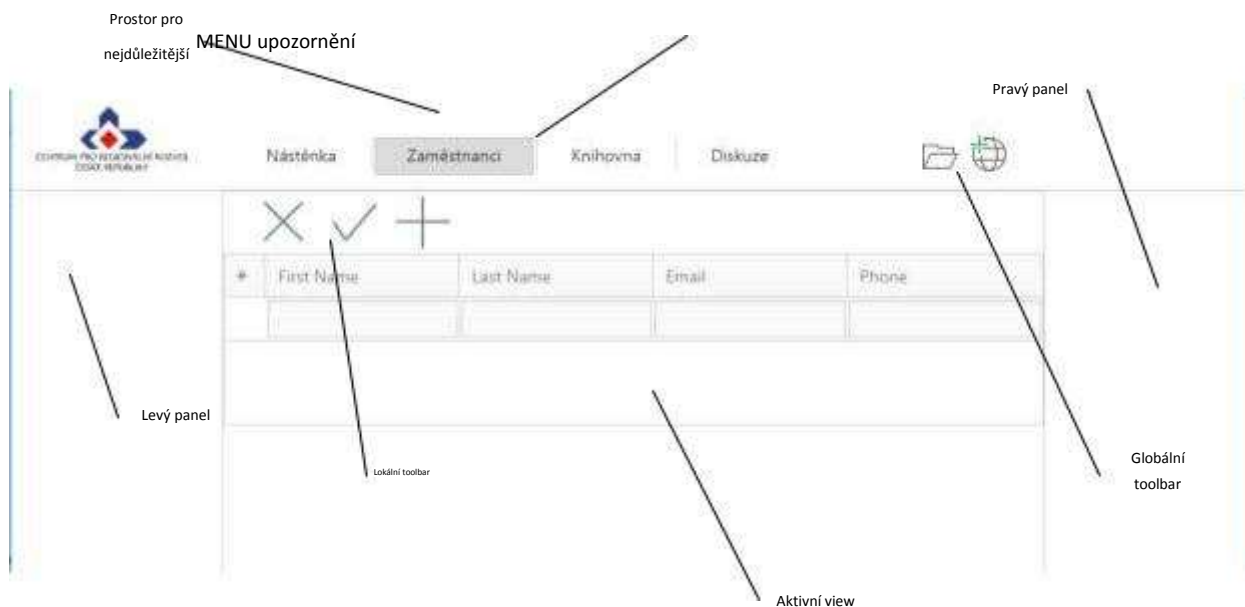
3.10.3. Intranet chtějí využívat jako náhradu desktopu a spouštět z něj přímo desktopové aplikace. Jak aplikovat (<https://docs.microsoft.com/en-us/windows/uwp/launch-resume/handle-uri-activation>)?

4. Grafický návrh

Design grafického návrhu bude vycházet z principů minimalizmu, aby vlastní design nepotlačoval vlastní obsah webu. Ovládací prvky budou prosté (flat design) bez stínování a podobných grafických technik.

Grafický návrh bude plně responzivní.

Základní grafický návrh bude vycházet z tohoto rozložení:



5. Harmonogram plnění

Web bude nejpozději do 120 dnů od podpisu smlouvy předán do testovacího provozu.