

## Digitální a informační agentura

Tento dokument byl automaticky vygenerován informačním systémem registru smluv ve smyslu § 5 odst. 4 zákona č. 340/2015 Sb., o registru smluv. Dokument vygeneroval správce registru smluv, kterým je Digitální a informační agentura.

### Informace o zápisu:

ID smlouvy:	164345
ID verze:	720573
Číslo verze:	4
Datum a čas zveřejnění:	30.11.2016 14:44:41
Zveřejňující subjekt:	Město Vysoké Mýto (47jbpbt)
ID návazné smlouvy:	
Email pro zaslání potvrzení:	dagmar.zavoralova@vysoke-myto.cz

### Publikující smluvní strana:

Název subjektu:	Město Vysoké Mýto
IČO:	00279773
Datová schránka:	47jbpbt
Adresa:	B. Smetany 92, 56601 Vysoké Mýto, CZ
Útvar / Odbor / Org. složka:	

### Smlouva:

Předmět smlouvy:	SŠZ a DM - rekonstrukce osvětlení ve sportovní hale
Datum uzavření:	26.10.2016
Číslo smlouvy / č. jednací:	
Podpisující osoba:	Ing. František Jiraský
Hodnota bez DPH:	461 966,00 CZK
Hodnota vč. DPH:	558 978,86 CZK

### Smluvní strany:

Název:	KBT elektronik, spol. s r. o.
IČO:	46509020
Datová schránka:	afnfepc
Adresa:	Sv. Čecha 46, Vysoké Mýto-Město, 56601, Vysoké Mýto
Útvar / Odbor / Org. složka:	
Plátce / příjemce:	Příjemce

Přílohy:

Smlouva\_o\_dílo.pdf

452.12 kB, 01.09.2016 14:37:17

10e89f8fb4e4f194c53158a4ff1208e0948b883aae8c1d420a14c37f54d61955

příloha k SOD.pdf

760.19 kB, 01.09.2016 14:37:17

56ffd73b48c386a1c5ebce78ecf697adb4bfc08b823482c08ef302e6886ce8ba

Dodatek\_c\_1\_SOD\_osvětlení sportovní haly.pdf

218.79 kB, 01.09.2016 14:37:18

0cc598ca534ad53adccf796a2bad18bec1e47cf12ee7c031dd2cbfe49bff3458

Dodatek\_c\_2\_SOD\_osvětlení sportovní haly.pdf

297.95 kB, 28.11.2016 19:03:03

ade17862f09f21da1d99b997942fe9c810dc2a5744df0f98cda5212d391d3964

Příloha k dodatku č.2.pdf

871.13 kB, 28.11.2016 19:03:03

4f6a5da7dec6237713893a1990fd84b960f66c126473fb315577f4dde2d2d19a

Dodatek\_c\_1\_SOD\_osvětlení sportovní haly.pdf

218.79 kB, 30.11.2016 14:45:08

0cc598ca534ad53adccf796a2bad18bec1e47cf12ee7c031dd2cbfe49bff3458

Adresa záznamu:

<https://smlouvy.gov.cz/smlouva/720573>