

Digitální a informační agentura

Tento dokument byl automaticky vygenerován informačním systémem registru smluv ve smyslu § 5 odst. 4 zákona č. 340/2015 Sb., o registru smluv. Dokument vygeneroval správce registru smluv, kterým je Digitální a informační agentura.

Informace o zápisu:

ID smlouvy:	20235101
ID verze:	21737845
Číslo verze:	1
Datum a čas zveřejnění:	21.09.2022 14:27:02
Zveřejňující subjekt:	ZZTECH-SMB (Statutární město Brno) (pgmj8qs)
ID návazné smlouvy:	18400651
Email pro zaslání potvrzení:	pise.viktor@brno.cz

Publikující smluvní strana:

Název subjektu:	Statutární město Brno
IČO:	44992785
Datová schránka:	pgmj8qs
Adresa:	Statutární město Brno, Dominikánské nám. 196/1, 60200 Brno 2
Útvar / Odbor / Org. složka:	Odbor investiční
Plátce / příjemce:	Plátce

Smlouva:

Předmět smlouvy:	Dodatek č.1 ke smlouvě o zhotovení stavby - Rekonstrukce historického vodárenského areálu bývalých městských vodojemů, Žlutý kopec v Brně
Datum uzavření:	30.08.2022
Číslo smlouvy / č. jednací:	5622051648/1
Podepisující osoba:	
Hodnota bez DPH:	113 624 100,52 CZK
Hodnota vč. DPH:	137 485 161,63 CZK

Smluvní strany:

Název:	ARCHATT, s.r.o.
IČO:	46960180
Datová schránka:	
Adresa:	Branky 291/16, 664 49 Ostopovice
Útvar / Odbor / Org. složka:	
Plátce / příjemce:	Příjemce

Název:	FIRESTA-Fišer, rekonstrukce, stavby a.s.
IČO:	25317628
Datová schránka:	j8pd5dg
Adresa:	Mlýnská 388/68, Trnitá, 602 00 Brno
Útvar / Odbor / Org. složka:	
Plátce / příjemce:	Příjemce

Přílohy:

Dodatek č.1 ke smlouvě o zhotovení stavby_vodojemy Žlutý kopec.pdf
599.98 kB, 21.09.2022 14:28:04
9cbaa66a37beb9b3d2fb2213b9a5b280c2b5ea3d084ab0989c4da015a727587e

ZL č.1, 2, 3.pdf
5.24 MB, 21.09.2022 14:28:04
94b0e019c6ab3768d3d3a4aa3061cac58fd761b34681d5f9f4281eabd83a25ec

ZL č. 4, 5, 6.pdf
2.87 MB, 21.09.2022 14:28:05
1ffc7f3cc581f7fe30ee40bd9a30c3f162d84c2e46375a81a4a045f2e74847cc

ZL č. 7, 8, 9.pdf
3.61 MB, 21.09.2022 14:28:05
25dda30bce4b7c5622d278905682a07e373c853aaea518e46fe14900532050d6

Adresa záznamu:

<https://smlouvy.gov.cz/smlouva/21737845>