

Digitální a informační agentura

Tento dokument byl automaticky vygenerován informačním systémem registru smluv ve smyslu § 5 odst. 4 zákona č. 340/2015 Sb., o registru smluv. Dokument vygeneroval správce registru smluv, kterým je Digitální a informační agentura.

Informace o zápisu:

| | |
|------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ID smlouvy: | 11627676 |
| ID verze: | 12493612 |
| Číslo verze: | 1 |
| Datum a čas zveřejnění: | 04.05.2020 12:29:53 |
| Zveřejňující subjekt: | REGISTR SMLUV-Město Lipník nad Bečvou(slouží jen pro odesílání do registru smluv, NE pro př (mu9i4f7) |
| ID návazné smlouvy: | |
| Email pro zaslání potvrzení: | kramplova@mesto-lipnik.cz |

Publikující smluvní strana:

| | |
|------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| Název subjektu: | Město Lipník nad Bečvou |
| IČO: | 00301493 |
| Datová schránka: | mu9i4f7 |
| Adresa: | Město Lipník nad Bečvou, náměstí T.G.Masaryka 89/11, 75131 Lipník nad Bečvou |
| Útvar / Odbor / Org. složka: | Odbor správy majetku |
| Plátce / příjemce: | Plátce |

Smlouva:

| | |
|-----------------------------|---------------------------------------------------|
| Předmět smlouvy: | Oprava odvodňovacího žlabu (6 ks) v MK MČ Podhoří |
| Datum uzavření: | 30.04.2020 |
| Číslo smlouvy / č. jednací: | OBJ/0042/2020/SM |
| Podepisující osoba: | |
| Hodnota bez DPH: | 65 000,00 CZK |
| Hodnota vč. DPH: | |

Smluvní strany:

| | |
|------------------------------|--------------------------------|
| Název: | Stavatelství Šindler, s.r.o. |
| IČO: | 25842013 |
| Datová schránka: | |
| Adresa: | 111/8, 75131 Lipník nad Bečvou |
| Útvar / Odbor / Org. složka: | |
| Plátce / příjemce: | Příjemce |

Přílohy:

Objednávka - oprava odvod. žlabu Podhoří.pdf

476.5 kB, 04.05.2020 12:30:59

99cb80becab6d01f721149f3adffe380c5ad054e52d8940e4c5f1c939a2d75b9

Adresa záznamu:

<https://smlouvy.gov.cz/smlouva/12493612>